

The logo for N-GAGE QD. The 'N' is red, and the 'GAGE' is white. The 'QD' is in a stylized orange font. The background features a large, dark, circular pattern of concentric squares that create a tunnel-like effect.

N·GAGE QD

The word 'KÄYTTÖOPAS' in orange capital letters, positioned below the N-GAGE QD logo. A horizontal line with orange and yellow segments runs across the page, passing behind the text.

KÄYTTÖOPAS

NOKIA



VAATIMUSTENMUKAISUUSILMOITUS NOKIA Oyj ilmoittaa vastaavansa siitä, että tuote RH-29 noudattaa Euroopan neuvoston direktiivin 1999/5/EY määräyksiä. Vaatimustenmukaisuusilmoituksesta on kopio WWW-osoitteessa [http://www.nokia.com/phones/declaration\\_of\\_conformity/](http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/).

Copyright © 2004 Nokia. Kaikki oikeudet pidätetään.

Tämän asiakirjan sisällön jäljentäminen, jakeleminen tai tallentaminen kokonaan tai osittain on kielletty ilman Nokian myöntämää kirjallista lupaa.

Nokia, Nokia Connecting People, N-Gage ja N-Gage QD ovat Nokia Oyj:n rekisteröityjä tavaramerkkejä. Muut tässä asiakirjassa mainitut tuotteiden ja yritysten nimet voivat olla omistajiensa tavaramerkkejä tai kauppanimiä.

Nokia tune on Nokia Oyj:n äänimerkki.

**symbian** This product includes software licensed from Symbian Ltd © 1998-2004. Symbian and Symbian OS are trademarks of Symbian Ltd.



Java™ and all Java-based marks are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

Stac®, LZS®, ©1996, Stac, Inc., ©1994-1996 Microsoft Corporation. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Hi/fn®, LZS®, ©1988-98, Hi/fn. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Part of the software in this product is © Copyright ANT Ltd. 1998. All rights reserved.

m-Router Connectivity Components © 2000-2002 Intuwave Limited. All rights reserved. ([www.intuwave.com](http://www.intuwave.com))

US Patent No 5818437 and other pending patents. T9 text input software Copyright (C) 1997-2004. Tegic Communications, Inc. All rights reserved.

Nokia kehittää tuotteitaan jatkuvasti ja pidättää siksi oikeuden tehdä muutoksia ja parannuksia mihin tahansa tässä asiakirjassa mainittuun tuotteeseen ilman ennakoilmoitusta.

Nokia ei vastaa välittömistä tai välillisistä vahingoista, mukaan lukien tietojen tai tulojen menetykset.

Tämän asiakirjan sisältö tarjotaan "sellaisenaan". Sen tarkkuudesta, luotettavuudesta tai sisällöstä ei anneta mitään suoraa tai epäsuoraa takuuta eikä nimenomaisesti taata sen markkinoitavuutta tai sopivuutta tiettyyn tarkoitukseen, ellei pakottavalla lainsäädännöllä ole toisin määrätty. Nokia varaa itselleen oikeuden muuttaa tätä asiakirjaa tai poistaa sen jakelusta milloin tahansa ilman erillistä ilmoitusta.

Vientisäännöstely

Tämä laite saattaa sisältää hyödykkeitä, tekniikkaa tai ohjelmia, joihin sovelletaan Yhdysvaltojen ja muiden maiden vientilakeja ja -määräyksiä. Poikkeaminen laista on kielletty.

Tuotteiden saatavuus voi vaihdella alueittain. Saat lisätietoja lähimmältä Nokia-jälleenmyyjältä.

9311150

ISSUE 2 FI

# Sisällysluettelo

<b>TURVALLISUUTESI VUOKSI .....</b>	<b>7</b>	Rekisteröityminen ja sisäänkirjautuminen .....	18
<b>Alkutoimet .....</b>	<b>9</b>	N-Gage Arena -käynnistysohjelman päivittäminen .....	18
SIM-kortin ja akun asentaminen .....	9	Ohjeet .....	18
Akun lataaminen.....	11	Tehokasta käyttöä koskevia vihjeitä .....	19
Virran kytkeminen pelilaitteeseen .....	11	<b>Pelilaitte .....</b>	<b>20</b>
Näppäimet ja osat.....	12	Pelilaitteen muokkaaminen yksilölliseksi .....	20
Tietoja näytöstä.....	13	Oikovalinnat valmiustilassa.....	21
Näppäinlukko .....	13	Tärkeimmät symbolit valmiustilassa.....	21
Peli- tai muistikortin asettaminen laitteeseen .....	13	Muistinhallinta .....	22
Muistikortin poistaminen.....	14	Muistin kulutuksen tarkasteleminen .....	22
Pelin pelaaminen .....	15	Muistin vapauttaminen .....	23
Virran säästäminen pelaamisen aikana.....	15	Muistikortti .....	23
Monen pelaajan pelin aloittaminen .....	15	Muistikortin alustaminen.....	24
Pelin hallinta - pelitiedot.....	15	Tietojen varmuuskopiointi ja palauttaminen.....	24
Pelitietojen varmuuskopiointi ja palautus.....	16	Muistikortin lukitseminen.....	24
N-Gage Arena -käynnistysohjelma .....	16	Äänenvoimakkuuden säätäminen.....	25
Ennen N-Gage Arena -käynnistysohjelman käyttöä.....	17	<b>Puhelin .....</b>	<b>26</b>
Yhteyden muodostaminen		Soittaminen .....	26
N-Gage Arena -palveluun .....	17	Puhelinnumeroon soittaminen pikavalinnalla.....	27
		Neuvottelupuhelun soittaminen (verkkopalvelu) 27	

Puheluun vastaaminen tai puhelun hylkääminen.....	28
Koputuspalvelu (verkkopalvelu).....	28
Puhelunaikaiset toiminnot.....	28
Soitonsiirto (verkkopalvelu).....	29
Loki - puhelutiedot ja yleinen loki.....	29
Viime puhelujen tiedot.....	30
Puhelujen kestot.....	30
Puhelujen hinnat (verkkopalvelu).....	30
GPRS-laskuri.....	31
Yleisen lokin tarkasteleminen.....	31
Lokin asetukset.....	32
SIM-hakemisto ja muut SIM-palvelut.....	33

## **Asetukset.....34**

Asetusten muuttaminen.....	34
Laiteasetukset.....	34
Yleiset asetukset.....	34
Valmiustila.....	35
Näyttö.....	35
Puheluasetukset.....	36
Yhteysasetukset.....	37
Tietoja datayhteyksistä ja yhteysosoitteista.....	37
Yhteysosoitteen määrittäminen.....	38
Yhteysosoitteet.....	38
GPRS.....	41
Datapuhelu.....	41

Päivämäärä ja kellonaika.....	41
Suojaus.....	42
Laite ja SIM.....	42
Varment. hallinta.....	44
Puhelunesto (verkkopalvelu).....	45
Verkko.....	46
Lisälaiteasetukset.....	46

## **Osoitekirja (puhelinluettelo).....47**

Nimien ja numeroiden tallentaminen	
- osoitekorttien luominen ja muokkaaminen.....	47
Yhteystietojen kopioiminen SIM-kortin ja	
laitteen muistin välillä.....	48
Soittoäänien liittäminen osoitekorttiin tai	
yhteysryhmään.....	48
Äänivalinta.....	49
Äänitunnisteen liittäminen puhelinnumeroon....	49
Soittaminen äänitunnisteen avulla.....	50
Yhteysryhmien luominen.....	50
Jäsenten poistaminen ryhmästä.....	50

## **Kuvien käsittely.....51**

Kuvat - kuvien katseleminen.....	51
Tilannekuva.....	51
Tilannekuva-asetusten muuttaminen.....	52
Videon toisto.....	52
Videoleikkeen vastaanottaminen viestissä.....	53

<b>Viestit.....</b>	<b>54</b>	Multimediaviestien asetukset.....	68
Tekstin kirjoittaminen .....	55	Sähköpostiasetukset.....	69
Perinteinen tekstinsyöttö .....	55	Palveluviestiasetukset.....	71
Ennustava tekstinsyöttö - Sanakirja .....	56	Tiedotteiden asetukset (verkkopalvelu).....	71
Tekstin kopiaaminen leikepöydälle .....	58	Muut-kansion asetukset.....	72
Viestien kirjoittaminen ja lähettäminen .....	58	<b>Profiilit.....</b>	<b>73</b>
Multimediaviestejä varten tarvittavat		Profiilin vaihtaminen.....	73
asetukset .....	60	Profiilien muokkaaminen .....	74
Sähköpostia varten tarvittavat asetukset.....	60	<b>Kalenteri ja Tehtävät-sovellus.....</b>	<b>75</b>
Saapuneet-kansio - viestien vastaanottaminen.....	61	Kalenterimerkintöjen luominen.....	75
Multimediaobjektien vastaanottaminen.....	61	Kalenterinäkymät .....	76
Tunnusten, äänien, käyntikorttien, kalenteri-		Tehtävät - Tehtävälista.....	77
merkintöjen ja asetusten vastaanottaminen .....	61	<b>Ekstrat.....</b>	<b>78</b>
Palveluviestien vastaanottaminen .....	62	Laskin.....	78
Omat kansiot .....	62	Sävellys.....	78
Postilaatikko.....	63	Muunnin - Mittojen muuntaminen .....	80
Postilaatikon avaaminen .....	63	Perusvaluutan ja valuuttakurssien	
Sähköpostiviestien hakeminen postilaatikosta ...	63	asettaminen .....	80
Sähköpostiviestien poistaminen .....	64	Muistikirja .....	81
Yhteyden katkaiseminen postilaatikkoon .....	65	Kello .....	81
Lähtevät - lähettämistä odottavat viestit .....	65	Häilytyksen asettaminen .....	81
SIM-kortilla olevien viestien katseleminen.....	66	Äänitys.....	82
Tiedotteet (verkkopalvelu).....	66	Siirry.....	82
Palvelukäsä - muokkaaminen .....	66	Linkkien lisääminen .....	83
Viestien asetukset.....	67		
Tekstiviestiasetukset .....	67		

## **Web.....84**

Webin käytön perusvaiheet.....	84
Asetusten vastaanottaminen tekstiviestissä.....	84
Asetusten näppäileminen käsin.....	85
Kirjanmerkinäkymä.....	85
Yhteyden muodostaminen.....	85
Yhteyden suojaus.....	86
Selailu.....	86
Yhteyden katkaiseminen.....	87
Välimuistin tyhjentäminen.....	87
Web-asetukset.....	87

## **Sovellukset ja Hallinta-sovellus.....88**

Sovellusten ja ohjelmistojen asentamista koskevia huomautuksia.....	88
Sovellukset (Java™).....	89
Sovelluksen asentaminen.....	89
Sovellukset-päänäkymä.....	89
Sovellusten asetukset.....	90
Hallinta-sovellus - ohjelmistojen asentaminen ja poistaminen.....	90
Ohjelmien asentaminen.....	91
Ohjelmien poistaminen.....	91

## **Yhteydet muihin laitteisiin.....92**

Bluetooth-yhteys.....	92
Bluetooth-asetukset.....	93
Tiedon lähettäminen Bluetooth-yhteyden kautta.....	93
Pariliitoksen luominen.....	94
Tiedon vastaanottaminen Bluetooth-yhteyden kautta.....	95
Bluetooth-yhteyden ottaminen pois päältä.....	95
Yhteyden muodostaminen tietokoneeseen Bluetooth-yhteyden kautta.....	95
CD-ROM-levyn käyttö.....	95

## **Tietoa akuista.....96**

Lataaminen ja purkaminen.....	96
-------------------------------	----

## **HUOLTO-OHJEITA.....96**

### **TURVALLISUUTTA KOSKEVIA**

## **LISÄTIETOJA.....97**

## **Hakemisto..... 101**

# TURVALLISUUTESI VUOKSI

Lue nämä ohjeet. Ohjeiden vastainen käyttö saattaa olla vaarallista tai lainvastaista. Lue koko opas saadaksesi lisätietoja.



**KYTKE VIRTAA TURVALLISESTI** Älä kytke laitteeseen virtaa silloin, kun matkapuhelimen käyttö on kielletty tai se voi aiheuttaa häiriöitä tai vaaratilanteen.



**LIIKENNETURVALLISUUS** Noudata kaikkia paikallisia lakeja. Pidä kädet aina vapaana ajoneuvon hallintaan ajaessasi. Aseta ajaessasi ajoturvallisuus etusijalle.



**HÄIRIÖT** Kaikki langattomat laitteet ovat alttiita häiriöille, jotka voivat vaikuttaa laitteiden toimintaan.



**SULJE LAITE SAIRAALASSA** Noudata kaikkia rajoituksia. Sulje laite lääketieteellisten laitteiden lähellä.



**SULJE LAITE ILMA-ALUKSISSA** Noudata kaikkia rajoituksia. Langattomat laitteet voivat häiritä ilma-aluksen järjestelmien toimintaa.



**SULJE LAITE TANKATESSASI** Älä käytä laitetta huoltoasemalla. Älä käytä sitä polttoaineen tai kemikaalien läheisyydessä.



**SULJE LAITE RÄJÄYTYSYÖMAAN LÄHELLÄ** Noudata kaikkia rajoituksia. Älä käytä laitetta räjäytystyömaan lähellä.



**KÄYTÄ JÄRKEVÄSTI** Käytä laitetta vain normaaliasennossa laitteen käyttöohjeiden mukaisesti. Älä koske antenniin tarpeettomasti.



**VALTUUTETTU HUOLTO** Vain valtuutettu huoltoliike saa asentaa tai korjata tuotteen.



**LISÄLAITTEET JA AKUT** Käytä vain hyväksyttyjä lisälaitteita ja akkuja. Älä yhdistä yhteensopimattomia tuotteita toisiinsa.



**VEDENKESTÄVYYS** Laitteesi ei ole vedenkestävä. Pidä se kuivana.





**VARMUUSKOPIOT** Muista tehdä varmuuskopiot tai pitää kirjaa kaikista tärkeistä tiedoista.



**YHDISTÄMINEN MUIHIN LAITTEISIIN**

Johonkin toiseen laitteeseen yhdistäessäsi lue sen käyttöohje saadaksesi tarkat turvaohjeet. Älä yhdistä yhteensopimattomia tuotteita toisiinsa.



**HÄTÄPUHELUT** Varmista, että laitteen puhelintoiminto on päällä ja että laite on verkon kuuluvuusalueella. Paina  -näppäintä niin monta kertaa kuin tarvitaan näytön tyhjentämiseen ja aloitusnäyttöön palaamiseen. Näppäile hätänumero ja paina  -näppäintä. Ilmoita olinpaikkasi. Älä katkaise puhelua, ennen kuin saat luvan siihen.

## TIETOJA LAITTEESTA

Tässä ohjeessa kuvattu langaton laite on hyväksytty käytettäväksi EGSM 900- ja GSM 1800 -verkossa. Lisätietoja verkoista saat palveluntarjoajaltasi.

Kun käytät tämän laitteen toimintoja, noudata paikallisia lakeja ja kunnioita muiden yksityisyyttä ja muita oikeuksia.



**Varoitus:** Laitteessa on oltava virta kytkettynä, kun käytetään sen toimintoja herätyskelloa lukuun ottamatta. Älä kytke laitteeseen virtaa silloin, kun langattoman laitteen käyttö voi aiheuttaa häiriöitä tai vaaratilanteen.

## Verkkopalvelut

Puhelimen käyttö edellyttää palvelun tilaamista langattomien palvelujen tarjoajalta. Monien laitteen toimintojen toiminta määräytyy matkapuhelinverkon toimintojen mukaan. Nämä verkkopalvelut eivät välttämättä ole käytettävissä kaikissa verkoissa, tai niiden

käytöstä on mahdollisesti sovittava erikseen palveluntarjoajan kanssa. Tarvittaessa palveluntarjoaja antaa lisäohjeita niiden käytöstä ja selittää niihin liittyvät maksut. Joissakin verkoissa voi olla rajoituksia, jotka vaikuttavat verkkopalvelujen käyttöön. Jotkin verkot eivät esimerkiksi välttämättä tue kaikkia kielikohtaisia merkkejä ja palveluja.

Palveluntarjoaja on voinut pyytää, että jotkin laitteesi toiminnot poistetaan käytöstä tai että niitä ei aktivoida. Tällöin ne eivät näy laitteen valikossa. Lisätietoja saat palveluntarjoajaltasi.

## Lisälaitteet, akut ja laturit

Tarkista laturin mallinumero ennen sen käyttöä tämän laitteen kanssa. Tämä laite on tarkoitettu käytettäväksi vain ACP-12- tai LCH-12-laturin kanssa.



**Varoitus:** Käytä vain sellaisia akkuja, latureita ja lisälaitteita, jotka Nokia on hyväksynyt käytettäväksi tämän mallin kanssa. Muuntyyppisten tuotteiden käyttö voi tehdä siitä hyväksynnän vastaisen tai mitätöidä laitetta koskevan takuun ja saattaa olla vaarallista.

Tietoja hyväksyttyjen lisälaitteiden saatavuudesta saat laitteen myyjältä. Irrottaessasi lisälaitteen virtajohdon ota kiinni ja vedä pistokkeesta, älä johdosta.

Laite ja sen lisävarusteet voivat sisältää pieniä osia. Pidä ne poissa pienten lasten ulottuvilta.



# Alkutoimet

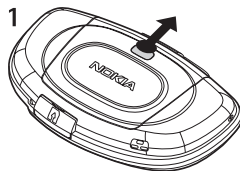
## SIM-kortin ja akun asentaminen



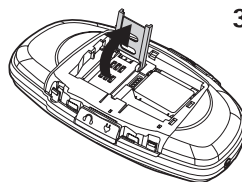
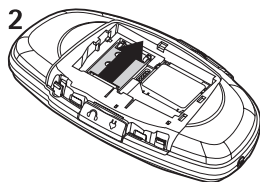
**Huom!** Katkaise aina virta ja irrota laite laturista tai muusta laitteesta ennen kuorien poistamista. Säilytä ja käytä laitetta aina siten, että kuoret ovat paikallaan.

Pidä kaikki SIM-kortit poissa pienten lasten ulottuvilta. Tietoja SIM-kortin palvelujen saatavuudesta ja käytöstä saat SIM-kortin myyjältä. Myyjä voi olla verkko-operaattori, palveluntarjoaja tai jokin muu myyjä.

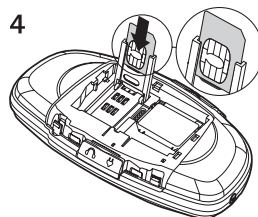
- 1 Aseta pelilaite siten, että sen takaosa osoittaa sinuun päin. Paina vapautussalpaa (1) ja liu'uta kantta nuolen suuntaan.



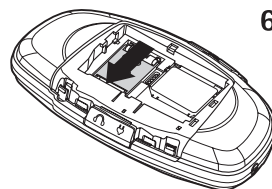
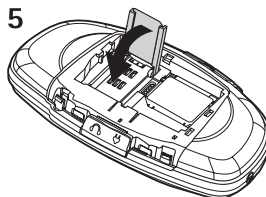
- 2 Vapauta SIM-kortin pidike liu'uttamalla pidikettä nuolen suuntaan (2) ja avaamalla se (3).



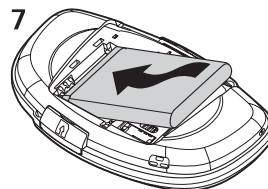
- 3 Aseta SIM-kortti pidikkeeseensä (4). Varmista, että SIM-kortin viisto kulma osoittaa ylöspäin pidikkeestä ja että kortin kullankäriset liittimet osoittavat laitteessa olevia liittimiä kohti.



- 4 Sulje SIM-kortin pidike (5) ja lukitse se paikalleen (6).




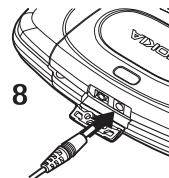
- 5 Aseta akku paikalleen (7).



- 6 Aseta takakansi paikalleen.

## Akun lataaminen

- 1 Avaa -symbolilla merkitty luukku. Kytke virtajohto pelilaitteeseen (8).
- 2 Kytke laturi seinäpistorasiaan. Akun symbolipalkki alkaa rullata. Pelilaitetta voi käyttää latauksen aikana. Jos akku on tyhjentynyt kokonaan, voi kestää muutaman minuutin, ennen kuin lataussymboli tulee näkyviin.
- 3 Kun akku on ladattu täyteen, palkki lakkaa rullaamasta. Irrota laturi ensin pelilaitteesta ja sitten seinäpistorasiasta.



## Virran kytkeminen pelilaitteeseen

- Pidä virtanäppäintä  (9) alaspainnettuna.

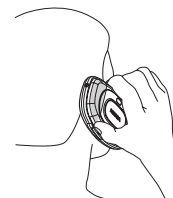
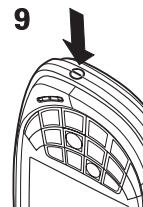
Jos pelilaite pyytää antamaan PIN-koodin, näppäile koodi (\*\*\*\* näytössä) ja paina **OK**-näppäintä. PIN-koodi toimitetaan tavallisesti SIM-kortin mukana.

Jos pelilaite pyytää antamaan suojakoodin, näppäile koodi (\*\*\*\* näytössä) ja paina **OK**-näppäintä. Suojakoodin tehdasasetus on **12345**. Katso 'Laitte ja SIM', s. 42.

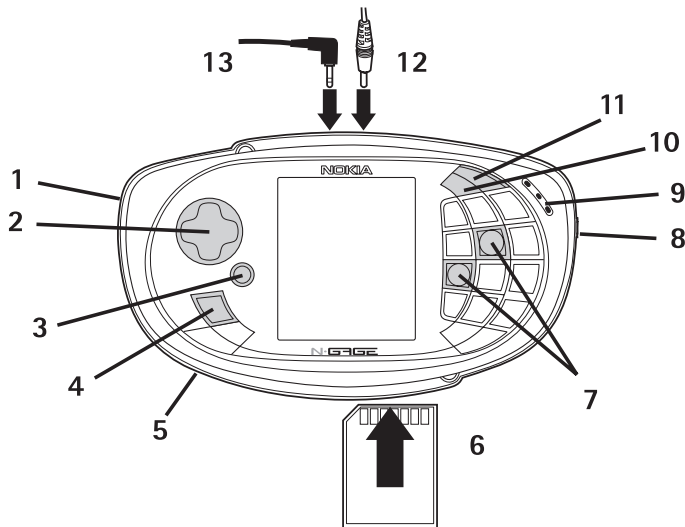


Laitteessa on sisäänrakennettu antenni. **Huom!** Kuten mitä tahansa radiolähetinlaitetta käytettäessä, vältä antennin tarpeetonta koskettamista, kun laitteeseen on kytketty virta. Antennin koskettaminen vaikuttaa puhelun laatuun ja laite saattaa toimia suuremmalla lähetysteholla kuin muuten olisi tarpeen. Kun vältetään antennin alueen koskettamista laitetta käytettäessä, antenni toimii mahdollisimman hyvin ja akun käyttöikä pitenee.

**NORMAALI ASENTO:** Pidä laitetta niin, että antenni osoittaa ylöspäin ja olkapääsi yli.



# Näppäimet ja osat



- 1 Mikrofoni on sivussa.
- 2 Ohjausnäppäin pelien pelaamiseen ja valikossa liikkumiseen.
- 3 OK-näppäimellä valitaan, hyväksytään tai aktivoidaan.
- 4 Valikonäppäimellä avataan päävalikko.
- 5 Kaiutin on takana.
- 6 Muisti- tai pelikorttien paikka.
- 7 ja ovat ensisijaiset pelinäppäimet.
- 8 Virtanäppäin on sivussa.
- 9 Kuuloke.
- 10 Muokkaa-näppäimellä avataan komentoluettelo muokattaessa tekstiä toiminnoilla **Kopioi**, **Leikkaa** ja **Liitä**.
- 11 Poistonäppäin tekstin ja kohteiden poistoon.
- 12 Laturin liitin.
- 13 Kuulokkeen liitin.








**Varoitus:** Kannettavaa HF:ää käytettäessä kykyisi kuulla ulkopuolisia ääniä voi heikentyä. Älä käytä kannettavaa HF:ää silloin, kun se voi vaarantaa turvallisuutesi.

## Tietoja näytöstä


Näytössä voi näkyä vähäinen määrä puuttuvia, haalistuneita tai kirkkaita pisteitä. Tämä on tyyppillistä tämäntyyppiselle näytölle. Joissakin näytöissä voi olla pikseleitä tai pisteitä, jotka ovat koko ajan päällä tai pois päältä. Tämä on normaalia; se ei ole vika.



## Näppäinlukko

Näppäinlukon avulla voit estää tahattomat näppäinpainallukset.

- **Lukitseminen:** Paina valmiustilassa  ja . Kun näppäimet ovat lukittuina, näytössä näkyy -symboli.
- **Avaaminen:** Paina  ja .

Jos olet määrittänyt pelit käynnistymään automaattisesti ja asetat pelikortin pelilaitteeseen, näppäinlukko avautuu automaattisesti.

Kun näppäinlukko on päällä, puheluja voi silti ehkä soittaa laitteeseen ohjelmoituun viralliseen hätänumeroon. Näppäile hätänumero ja paina -näppäintä.


 **Vihje!** Paina  -näppäintä kerran, valitse **Lukitse näppäimet** ja paina **OK**-näppäintä.


## Peli- tai muistikortin asettaminen laitteeseen

Pidä kaikki peli- ja muistikortit poissa pienten lasten ulottuvilta.

Käytä vain tämän laitteen kanssa yhteensopivia multimediakortteja (MMC-kortteja). Muut muistikortit, kuten Secure Digital -kortit (SD-kortit), eivät sovi MMC-korttipaikkaan eivätkä ole yhteensopivia tämän laitteen kanssa. Yhteensopimattoman muistikortin käyttö voi vahingoittaa muistikorttia ja laitetta, ja yhteensopimattomalle kortille tallennetut tiedot voivat vioittua.

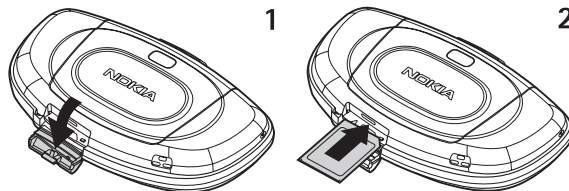
Pelilaitteeseen voi ostaa monenlaisia N-Gage-pelejä. Kukin N-Gage-peli toimitetaan erillisellä pelikortilla (MMC-kortilla), jota voi vain lukea. Pelitiedot (kuten huippupistemäärät) tallentuvat pelilaitteen muistiin, eivät N-Gage-pelikortille. Eri pelien saatavuudesta saat tietoa Nokian hyväksymältä pelitoimittajalta tai osoitteesta [www.n-gage.com](http://www.n-gage.com).


 **Vihje!** Jos et halua pelin alkavan automaattisesti, kun pelikortti asetetaan laitteeseen, valitse **Työkalut** → **Asetukset** → **Laite** → **Yleiset asetukset** ja määritä **Pelin aut. käynnistys** -asetukseksi **Ei käytössä**.

 **Vihje!** Lisätietoja saatavilla olevista peleistä ja pelin palveluasetukset saat osoitteesta [www.n-gage.com](http://www.n-gage.com).

Kun haluat lisää tallennustilaa, voit ostaa yhteensopivia flash-muistikortteja (MMC-kortteja). Katso **'Muistikortti'**, s. 23.


- 1 Avaa korttipaikka (1).
- 2 Aseta peli- tai muistikortti laitteeseen (2). Huomaa, että peli- tai muistikortin asettaminen laitteeseen sulkee kaikki laitteessa avoimna olevat sovellukset.
- 3 Sulje korttipaikka.




Jos asetit laitteeseen pelikortin, peli käynnistyy automaattisesti. Lisäksi pelin kuvake lisätään automaattisesti päävalikon viimeiseksi kohdaksi. Muistikortille tallennettujen tietojen symbolina näkyy  eri sovelluksissa.

## Muistikortin poistaminen



**Tärkeää:** Älä poista muistikorttia, kun puhelimessa on jokin toiminto kesken (kun -symboli vilkkuu näytön oikeassa yläkulmassa). Kortin poistaminen kesken toiminnon voi vahingoittaa muistikorttia ja laitetta, ja kortille tallennetut tiedot voivat vioittua.



- 1 Paina -näppäintä ja valitse **Poista muistikortti** (käytettävissä vain, jos muistikortti on asetettu laitteeseen).
- 2 Odota, kunnes näytöön tulee teksti *Muistikortin voi nyt poistaa*, ja poista kortti.

## Pelin pelaaminen

Aseta pelikortti laitteeseen. Katso 'Peli- tai muistikortin asettaminen laitteeseen', s. 13. Peli käynnistyy automaattisesti, ja näppäinlukko avautuu.




**Huom!** Poistu pelistä, ennen kuin poistat pelikortin pelilaitteesta.

Voit käyttää pelien pelaamiseen ensisijaisia pelinäppäimiä  ja . Joissakin peleissä voidaan käyttää muita näppäimiä. Noudata pelin mukana toimitettuja ohjeita.




**Huom!** Pelaaminen kuluttaa virtaa, mikä lyhentää pelilaitteen käyttöaikaa.



**Vihje!** Kun pelikortti on laitteessa, voit aloittaa pelin painamalla  valmiustilassa.

## Virran säästäminen pelaamisen aikana


- Vähennä näytön kirkkautta painamalla  -näppäintä ja valitsemalla **Työkalut**→ **Asetukset**→ **Laite**→ **Näyttö**→ **Kirkkaus**. Valitse **Valinnat**→ **Muuta**.
- Käytä kuuloketta pelin äänien kuunteluun pelatessasi.
- Ota Bluetooth-toiminto pois päältä silloin, kun et käytä sitä.

## Monen pelaajan pelin aloittaminen

Joitakin pelejä voi pelata kahden tai useamman pelaajan kanssa, jos heillä on sama peli yhteensopivassa laitteessa. Pelaaminen tapahtuu Bluetooth-yhteyden kautta. Varmista ennen monen pelaajan pelin aloittamista, että laitteiden Bluetooth-asetukset ovat yhteensopivat. Katso 'Bluetooth-yhteys', s. 92. Katso pelin mukana toimitetuista ohjeista yksityiskohtaisia tietoja esimerkiksi pelin aloittamisesta, eri pelitasoista ja lisäominaisuuksista.



## Pelin hallinta – pelitiedot



Paina  -näppäintä ja valitse **Työkalut**→ **Pelin hall.**, jolloin saat esiin peliin liittyvät tiedostot ja voit hallita niitä. Voit vapauttaa muistia poistamalla tarpeettomia tiedostoja, varmuuskopioita tiedostoja muistikortille ja palauttaa tiedostoja muistikortilta.

Pelin hallinta -sovelluksen päänäköymän vaihtoehdot: **Tiedoston tiedot, Poista, Varmuuskopioi, Palauta kortilta, Valitse/Poista val., Asetukset, Ohjeet ja Poistu.**

Pelitiedostojen tyytit: **Pelitiedot** - Pelin pelaamiseen tarvittavat tiedostot, kuten pelin äänet.

**Pelin laajennukset** - Valinnaiset pelitiedostot, kuten lisätasot.

**Käyttäjän tiedot** - Pelaamisen aikana tallennetut tiedostot, kuten saavuttamasi huippupistemäärät ja tarkistuspisteet.

- Kun haluat tarkastella pelitiedoston tietoja, kuten tiedoston tyyppiä ja kokoa, selaa haluamasi tiedoston kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Tiedoston tiedot** tai selaa tietoja  - ja  -näppäimillä.
- Kun haluat poistaa tiedoston, selaa tiedoston kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Poista**.
- Kun haluat muuttaa Pelin hallinta -sovelluksen ulkoasua ja valita tiedostojen ryhmittely- ja lajittelutavan, valitse **Valinnat**→ **Asetukset**.

## Pelitetietojen varmuuskopiointi ja palautus

- Kun haluat varmuuskopioida pelitietoja pelilaitteen muistista muistikortille, selaa haluamasi tiedoston kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Varmuuskopioi**.
- Kun haluat palauttaa pelitietoja muistikortilta pelilaitteen muistiin, valitse **Valinnat**→ **Palauta kortilta**. Selaa palautettavan tiedoston kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Palauta**.



**Vihje!** Voit varmuuskopioida muistikortille pelitiedostoja, kuten huippupistemääriä, ja kopioida sitten palautustoiminnon avulla tiedostot toiseen yhteensopivaan laitteeseen.

Tekijänoikeussuoja voi estää joidenkin kuvien, soittoaänien ja muun sisällön kopioimisen, muuttamisen, siirtämisen tai edelleenlähettämisen.

Suojatuilla tiedostoilla on merkintä **Ei siirrettävä** tiedoston tiedoissa, eikä niitä voi käyttää muissa laitteissa. Jos tiedostolla on merkintä **Siirrettävä**, sitä voi käyttää muissa yhteensopivissa laitteissa.



## N-Gage Arena -käynnistysohjelma

N-Gage Arena -käynnistysohjelma on sovellus, jonka avulla pääsee N-Gage Arena -peliyhteisöön suoraan pelilaitteesta. N-Gage Arena -peliyhteisön jäsenet voivat olla yhteydessä toisiinsa, ladata erikoissisältöä, tarkastella pelitilastoja maailmanlaajuisesti, osallistua turnauksiin, saada pelejä ja peliyhteisöä koskevia uutisia sekä tehdä paljon muuta.



## Ennen N-Gage Arena –käynnistysohjelman käyttöä


N-Gage Arena –käynnistysohjelman käyttö edellyttää GPRS-palvelun tilaamista. Pyydä verkko-operaattorilta tai palveluntarjoajalta lisätietoja GPRS-palvelun saatavuudesta ja tilaamisesta. Huomaa, että GPRS-yhteyksistä ja -tiedonsiirrosta voidaan veloittaa erikseen.

Lisäksi pelilaitteeseen on määritettävä Internet-yhteysosoite (IAP). Voit saada Internet-yhteysosoitteen asetukset erityisessä tekstiviestissä verkko-operaattorilta tai palveluntarjoajalta, tai voit lisätä ne manuaalisesti. Palveluntarjoaja on myös voinut määrittää Internet-yhteysosoitteita valmiiksi pelilaitteeseen.

Voit tilata Internet-yhteysosoitteen asetukset sekä WAP-, MMS- ja sähköpostiasetukset N-Gage-websivuston osasta <http://support.n-gage.com/>. Asetukset lähetetään pelilaitteeseen tekstiviesteinä. Tallenna asetukset noudattamalla viesteissä annettuja ohjeita. Linkit erikielisiin kansallisiin N-Gage-websivustoihin ovat osoitteessa <http://www.n-gage.com/select.html>.

## Yhteyden muodostaminen N-Gage Arena –palveluun

Voit muodostaa yhteyden N-Gage Arena –palveluun kolmella tavalla:


- Käytä pelilaitteessa olevaa N-Gage Arena –käynnistysohjelmaa. Paina  -näppäintä ja valitse **N-Gage Arena**.
- Käyttäessäsi yhteensopivaa tietokonetta: Siirry N-Gage Arena –sivustoon osoitteeseen <http://arena.n-gage.com>.
- Kun pelaat jotakin N-Gage Arena –peliä: Valitse **N-Gage Arena** pelivalikosta.

N-Gage Arena –käynnistysohjelman ja sivuston avulla pääset käyttämään kaikkia N-Gage Arena –palvelun ominaisuuksia ja osallistumaan sen toimintaan. Pelin valikoiden kautta pääset käyttämään pelaamaasi peliin liittyviä ominaisuuksia ja sisältöä.



**Vihje!** Lisätietoja N-Gage Arena –palvelusta, kuten peleistä, toiminnasta ja tuesta, on osoitteessa <http://arena.n-gage.com>.




**Vihje!** Voit tarkastella yhteysosoitteita tai määrittää yhteysosoitteen asetukset painamalla  -näppäintä ja valitsemalla **Työkalut** → **Asetukset** → **Yhteys** → **Yhteysosoitteet**.

## Rekisteröityminen ja sisäänkirjautuminen

N-Gage Arena –palvelun ominaisuuksien käyttö ja sen toimintaan osallistuminen edellyttää rekisteröitymistä N-Gage Arena –peliyhteisön jäseneksi. Voit rekisteröityä ja luoda sisäänkirjaustilin joko tietokoneen avulla Web-sivustossa tai pelilaitteen ja N-Gage Arena –käynnistysohjelman avulla. Rekisteröitymisen yhteydessä sinua pyydetään valitsemaan käyttäjätunnus ja salasana. Kun olet rekisteröitynyt jäseneksi, voit kirjatua N-Gage Arena –palveluun käyttäjätunnuksesi ja salasanasasi avulla.




## N-Gage Arena –käynnistysohjelman päivittäminen

N-Gage Arena –käynnistysohjelman päivityksiä julkaistaan säännöllisesti. Kun muodostat yhteyden N-Gage Arena –palveluun pelilaitteen avulla, sovellus tarkistaa, onko päivityksiä saatavissa. Jos päivitys löytyy, sinua pyydetään valitsemaan, ladataanko se pelilaitteeseen vai ei. Jotkin N-Gage Arena –käynnistysohjelman päivityksistä ovat pakollisia, toiset taas eivät.

 **Huom!** Jos et hyväksy pakollisen päivityksen lataamista, et pysty enää käyttämään N-Gage Arena –käynnistysohjelmaa.

## Ohjeet


Pelilaitteessa on ohjetoiminto, johon pääsee mistä tahansa sovelluksesta valitsemalla **Valinnat**→ **Ohjeet**.

 **Esimerkki:** Kun haluat saada ohjeet osoitekortin luomiseen, ala luoda osoitekorttia ja valitse **Valinnat**→ **Ohjeet**. Kun luet ohjeita, voit siirtyä ohjetoiminnon ja taustalla avoimena olevan sovelluksen välillä pitämällä  -näppäintä alaspainettuna. Pääset samaan ohjeaiheeseen, kun painat  -näppäintä ja valitset **Ekstrat**→ **Ohjeet**→ **Osoitekirja**→ **Osoitekorttien luonti**.











Kuva 1  
Laitteen ohjetoiminto.

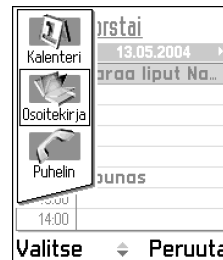
## Tehokasta käyttöä koskevia vihjeitä

- Voit siirtyä avoimna olevasta sovelluksesta toiseen pitämällä  -näppäintä alaspainettuna. Katso kuva 2.



**Huom!** Jos muisti on vähissä, pelilaite voi sulkea joitakin sovelluksia. Pelilaite tallentaa mahdolliset tallentamattomat tiedot ennen sovelluksen sulkemista.

- Jos haluat valita kohteen, selaa sen kohdalle ja paina näppäimiä  ja  yhtä aikaa.
- Jos haluat valita useita kohteita, pidä  -näppäintä alaspainettuna ja paina samanaikaisesti  - tai  -näppäintä. Valittujen kohteiden viereen tulee valintamerkki. Kun haluat lopettaa valitsemisen, lopeta selaaminen  -näppäimellä ja vapauta  -näppäin. Kun olet valinnut kaikki haluamasi kohteet, voit siirtää tai poistaa ne.
- Painettaessa  -näppäintä joissakin tilanteissa esiin tulee lyhyempi valintaluettelo, jossa on lueteltu näkymässä käytettävissä olevat tärkeimmät komennot.



Kuva 2 Siirtyminen sovelluksesta toiseen.

# Pelilaite








## Pelilaitteen muokkaaminen yksilölliseksi




Kuva 3 Valmiustila.


- Kun haluat muuttaa valmiustilassa taustakuvana näkyvän kuvan, valitse **Työkalut**→ **Asetukset**→ **Laite**→ **Valmiustila**→ **Taustakuva** ja valitse sitten **Kyllä**. Katso kuva 3.
- Kun haluat muuttaa pelilaitteen värivalikoiman, valitse **Työkalut**→ **Asetukset**→ **Laite**→ **Näyttö**→ **Värivalikoima**.
- Kun haluat muuttaa valintanäppäimiin valmiustilaa varten määritettyjä oikeavalintoja, valitse **Työkalut**→ **Asetukset**→ **Laite**→ **Valmiustila**→ **Vasen valintanäppäin** tai **Oikea valintanäppäin**. Katso kuva 3.
- Kun haluat muuttaa valmiustilassa näkyvän kellon, valitse **Työkalut**→ **Asetukset**→ **Päivä- ja aika-asetukset**→ **Kellon tyyppi**→ **Analoginen** tai **Digitaalinen**.
- Kun haluat muuttaa tervehdystekstin, kuvan tai animaation, valitse **Työkalut**→ **Asetukset**→ **Laite**→ **Yleiset asetukset**→ **Terv.teksti/-tunnus**.
- Kun haluat muuttaa näytönsäätäjää, valitse **Työkalut**→ **Asetukset**→ **Laite**→ **Näyttö**→ **Näytönsäätäjä**.
- Kun haluat muuttaa soitto- tai näppäinääniä, valitse **Työkalut**→ **Profiilit**. Jos profiiliksi on valittu **Yleinen**, kulloinkin päivämäärä näkyy profiilin nimen sijasta navigointipalkissa. Katso '**Profiilit**', s. 73.
- Kun haluat määrittää ystäväillesi yksilöllisen soittoaänen, valitse **Osoitekirja**. Katso s. 48.
- Kun haluat järjestää päävalikon uudelleen, valitse päävalikosta **Valinnat**→ **Siirrä**, **Siirrä kansioon** tai **Uusi kansio**. Voit siirtää harvoin tarvittavat sovellukset kansioihin ja sijoittaa usein tarvittavat sovellukset päävalikkoon.

## Oikovalinnat valmiustilassa


- Voit siirtyä avoinna olevasta sovelluksesta toiseen pitämällä  -näppäintä alaspainettuna.
- Voit vaihtaa profiilia painamalla  -näppäintä ja valitsemalla profiilin.
- Voit lukita näppäimistön painamalla näppäimiä  ja .
- Kun pelikortti on laitteessa, voit aloittaa pelin painamalla  -näppäintä.
- Voit avata soitettujen puhelujen luettelon painamalla  -näppäintä.
- Voit muodostaa Web-yhteyden pitämällä  -näppäintä alaspainettuna. Katso '[Webin käytön perusvaiheet](#)', s. 84.


## Tärkeimmät symbolit valmiustilassa

 - Olet saanut vähintään yhden viestin Viestit-sovelluksen Saapuneet-kansioon.

 - Olet saanut vähintään yhden ääniviestin. Katso '[Soittaminen vastaajaan \(verkkopalvelu\)](#)', s. 26.




 - Lähtevät-kansiossa on lähettämistä odottavia viestejä. Katso s. 65.

 - Näkyy, jos kohdassa **Soittotapa** on määritetty asetukseksi **Äänetön** ja kohdassa **Viestin merkkiääni** on asetus **Ei käytössä**. Katso '[Profiilit](#)', s. 73.

 - Pelilaitteen näppäimistö on lukittu. Katso '[Näppäinlukko](#)', s. 13.



 - Hälytys on asetettu. Katso '[Kello](#)', s. 81.


 - Puheluja voi soittaa vain käyttäen puhelulinjaa 2 (verkkopalvelu).

 - Kaikki pelilaitteeseen tulevat puhelut on siirretty toiseen numeroon. Jos käytössäsi on kaksi puhelulinjaa, ensimmäisen linjan soitonsiirron symboli on  ja toisen linjan symboli on . Katso Käytettävä linja (verkkopalvelu), s. 36.


 - Muistikorttia luetaan tai sille kirjoitetaan.



 tai  - Laitteeseen on kytketty kuuloke tai induktiosilmukka.

 - Datapuhelu on aktiivisena.  - Nopea datapuhelu on aktiivisena.

 - Näkyy kentän voimakkuuden symbolin (näkyy vasemmassa yläkulmassa valmiustilassa) sijasta aktiivisen GPRS-yhteyden aikana. Katso '[GPRS](#)', s. 41.

 - Näkyy silloin, kun GPRS-yhteys on asetettu pitoon esimerkiksi äänipuhelujen aikana.

 - Faksipuhelu on aktiivisena.

 - Bluetooth on aktiivisena. Huomaa, että -symboli näkyy silloin, kun dataa siirretään Bluetooth-yhteyden kautta. Katso '[Bluetooth-yhteys](#)', s. 92.

## Muistinhallinta

Monet pelilaitteen toiminnot tallentavat tietoja muistiin. Näihin kuuluvat pelit, yhteystiedot, viestit, kuvat ja soittoäänet, kalenteri ja tehtävät, dokumentit sekä laitteeseen ladatut sovellukset. Vapaana oleva muisti määräytyy sen mukaan, miten paljon tietoa on jo tallennettu pelilaitteen muistiin.

Voit käyttää muistikorttia lisätallennustilana. Muistikorteille voi kirjoittaa tietoa uudelleen, joten voit poistaa ja tallentaa tietoja. Jos pelilaitteen muisti on täyttymässä, voit siirtää tiedostoja muistikortille.



**Huom!** Pelikortille ei voi tallentaa tietoa; pelikorteilta voi vain lukea tietoa. Pelikorteilla olevien tietojen päälle ei voi kirjoittaa.

## Muistin kulutuksen tarkasteleminen

Kun haluat katsoa, millaisia tietoja pelilaitteeseen on tallennettu ja miten paljon muistia erilaiset tiedot vievät, valitse ensin **Työkalut** → **Hallinta** ja sitten **Valinnat** → **Muistin tiedot** → **Puhelimen muisti**. Selaa kohtaan **Vapaa muisti**, jolloin saat näkyviin pelilaitteen vapaan muistin määrän.

Jos pelilaitteessa on muistikortti, valitse ensin **Työkalut**→ **Muisti** ja sitten **Valinnat**→ **Muistin tiedot**, jolloin saat näkyviin kortin muistin kulutuksen ja vapaan muistin määrän.

## Muistin vapauttaminen


Jos asennetaan paljon pelejä tai tallennetaan monia kuvia, muistia voi kulua paljon, jolloin pelilaite ilmoittaa, että muisti on täyttymässä. Voit vapauttaa muistia siirtämällä joitakin pelejä, kuvia tai muita tietoja muistikortille. Voit myös poistaa esimerkiksi yhteystietoja, kalenterimerkintöjä, puhelulaskureita, hintalaskureita, pelien pistemääriä tai muita tietoja, joita et enää tarvitse. Poista tiedot asianomaisesta sovelluksesta käsin.

Muistin vapauttamiseksi voit poistaa lisäksi

- asennettuja pelejä, joita ei enää tarvita
- viestejä Viestit-sovelluksen Saapuneet-, Luonnokset- ja Lähetetyt-kansioista
- haettuja sähköpostiviestejä pelilaitteen muistista
- tallennettuja XHTML- tai WML-sivuja ja kuvia Kuvat-sovelluksesta.




## Muistikortti

Paina  -näppäintä ja valitse **Työkalut**→ **Muisti**. Muistikortille voi tallentaa esimerkiksi laitteeseen ladattuja pelejä ja sovelluksia. Voit myös varmuuskopioida tietoja pelilaitteen muistista ja palauttaa tiedot pelilaitteeseen myöhemmin. Katso 'Peli- tai muistikortin asettaminen laitteeseen', s. 13, ja 'Muistikortin poistaminen', s. 14.

Pidä kaikki muistikortit poissa pienten lasten ulottuvilta.



**Tärkeää:** Älä poista muistikorttia, kun puhelimessa on jokin toiminto kesken (kun -symboli vilkkuu näytön oikeassa yläkulmassa). Kortin poistaminen kesken toiminnon voi vahingoittaa muistikorttia ja laitetta, ja kortille tallennetut tiedot voivat vioittua.



Kuva 4 Muistikortin muistin kulutus.

Muistikortin vaihtoehdot:  
**Varmista laitteen m.,**  
**Palauta kortilta, Alusta**  
**muistikortti,**  
**Muistikortin nimi, Aseta**  
**salasana, Muuta**  
**salasana, Poista salasana,**  
**Avaa muistikortti,**  
**Muistin tiedot, Ohjeet ja**  
**Poistu.**



**Vihje!** Kun haluat muuttaa muistikortin nimen, valitse ensin Muistikortti ja sitten **Valinnat**→ **Muistikortin nimi**.

Käytä vain tämän laitteen kanssa yhteensopivia multimedialaitteita (MMC-kortteja). Muut muistikortit, kuten Secure Digital -kortit (SD-kortit), eivät sovi MMC-korttipaikkaan eivätkä ole yhteensopivia tämän laitteen kanssa. Yhteensopimattoman muistikortin käyttö voi vahingoittaa muistikorttia ja laitetta, ja yhteensopimattomalle kortille tallennetut tiedot voivat vioittua.

## Muistikortin alustaminen



**Tärkeää:** Kun muistikortti alustetaan, kaikki kortilla olevat tiedot katoavat pysyvästi.

Jotkin muistikortit toimitetaan valmiiksi alustettuina, mutta toiset edellyttävät alustamista. Myyjältä saat tietää, onko muistikortti alustettava ennen käyttöä.

- Valitse **Valinnat**→ **Alusta muistikortti**. Vahvista valitsemalla **Kyllä**. Kun alustus on päättynyt, kirjoita muistikortin nimi ja paina **OK**-näppäintä.

## Tietojen varmuuskopiointi ja palauttaminen

- Kun haluat varmuuskopioida tietoja pelilaitteen muistista muistikortille, valitse **Valinnat**→ **Varmista laitteen m..**
- Kun haluat palauttaa tietoja muistikortilta pelilaitteen muistiin, valitse **Valinnat**→ **Palauta kortilta**.

## Muistikortin lukitseminen

Voit asettaa salasanan suojaamaan muistikorttia luvattomalta käytöltä.

Salasana tallentuu pelilaitteeseen, eikä sitä tarvitse antaa uudelleen, kun muistikorttia käytetään samassa pelilaitteessa. Jos haluat käyttää muistikorttia toisessa pelilaitteessa, pelilaite kysyy salasanaa.

- Valitse **Valinnat**→ **Aseta salasana, Muuta salasana** tai **Poista salasana**. Jokaisessa toiminnoissa sinua pyydetään antamaan ja vahvistamaan salasana (enintään 8 merkkiä).







**Huom!** Kun salasana poistetaan, muistikortin lukitus avautuu ja korttia voi käyttää toisessa pelilaitteessa ilman salasanaa.

## Muistikortin avaaminen

Jos asetat toisen salasanaalla suojatun muistikortin pelilaitteeseen, sinua pyydetään antamaan kortin salasana.

- Avaa kortti valitsemalla **Valinnat** → **Avaa muistikortti**.

## Äänenvoimakkuuden säätäminen

Kun puhelu on käynnissä tai kuuntelet ääntä, lisää tai vähennä äänenvoimakkuutta painamalla - tai -näppäintä.

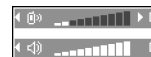
Kaiuttimen avulla voit puhua pelilaitteeseen ja kuunnella sitä pienen välimatkan päästä pitämättä pelilaitetta korvalla. Se voi olla esimerkiksi läheisellä pöydällä. Kaiuttimen sijainti näkyy kohdassa 'Näppäimet ja osat', s. 12.

**Voit siirtyä käyttämään kaiutinta jo käynnissä olevan puhelun aikana** valitsemalla **Valinnat** → **Kaiutin käyttöön**. Äänisovellukset (kuten Sävellys- ja Äänitys-sovellukset) käyttävät kaiutinta oletusarvoisesti.



**Tärkeää:** Älä pidä pelilaitetta korvan lähellä silloin, kun kaiutin on käytössä, koska äänen voimakkuus voi olla hyvin suuri.




**Voit kytkeä kaiuttimen päältä**, kun käynnissä on puhelu tai kuuntelet musiikkia, valitsemalla **Valinnat** → **Puhelin käyttöön**.











*Kuva 5  
Navigointipalkki  
näyttää käytössä  
olevan kaiuttimen.*




# Puhelin

## Soittaminen



 **Vihje!** Voit lisätä äänenvoimakkuutta puhelun aikana painamalla  -näppäintä ja vähentää sitä painamalla  -näppäintä.

 **Vihje!** Voit muuttaa vastaajan puhelinnumeron painamalla  -näppäintä ja valitsemalla ensin **Työkalut** → **Vastaaja** ja sitten **Valinnat** → **Vaihda numero**. Näppäile (palveluntarjoajalta saatua) numero ja paina **OK**-näppäintä.


- 1 Näppäile valmiustilassa suunta- ja puhelinnumero. Voit poistaa numeron painamalla  -näppäintä. Kun soitat ulkomaille, lisää ulkomaanpuhelun tunnus painamalla  -näppäintä kahdesti (plusmerkki (+) korvaa ulkomaanpuhelun tunnuksen). Näppäile maatunnus, suuntanumero ilman **0**:aa ja puhelinnumero.
  - 2 Soita numeroon painamalla  -näppäintä.
  - 3 Lopeta puhelu (tai keskeytä soittoyritys) painamalla  -näppäintä.
-  **Huom!**  -näppäimen painaminen lopettaa aina puhelun, vaikka toinen sovellus olisikin aktiivisena.

 **Vihje!** Saat esiin luettelon 20 viimeisimmästä numerosta, joihin olet soittanut tai yrittänyt soittaa, painamalla valmiustilassa  -näppäintä. Selaa haluamasi numeron kohdalle ja soita numeroon painamalla  -näppäintä.





### Soittaminen Osoitekirjan avulla

- Paina  -näppäintä ja valitse **Osoitekirja**. Selaa haluamasi nimen kohdalle. Vaihtoehtoisesti voit kirjoittaa nimen ensimmäiset kirjaimet Etsi-kenttään. Kirjaimia vastaavat nimet näkyvät luetteluna. Soita puhelu painamalla  -näppäintä.


### Soittaminen vastaajaan (verkkopalvelu)

- Voit soittaa vastaajaasi pitämällä valmiustilassa  -näppäintä alaspainettuna. Jos pelilaite kysyy (palveluntarjoajalta saatua) vastaajan numeroa, näppäile se ja paina **OK**-näppäintä. Katso myös 'Soitonsiirto (verkkopalvelu)', s. 29. Kummallekin puhelulinjalle voi tallentaa oman vastaajan numeron. Katso Käytettävä linja (verkkopalvelu), s. 36.

## Puhelinnumeroon soittaminen pikavalinnalla

- 1 Paina  -näppäintä ja valitse **Työkalut**→ **Pikavalinta** ja määritä haluamasi puhelinnumero jollekin pikavalintanäppäimelle (  -  ).  -näppäin on varattu vastaajaa varten.
- 2 Valitse **Työkalut**→ **Asetukset**→ **Puhelut** ja määritä kohdan **Pikavalinta** asetukseksi **Käytössä**.
- 3 Soittaminen: Pidä valmiustilassa pikavalintanäppäintä alaspainettuna, kunnes puhelu alkaa.




## Neuvottelupuhelun soittaminen (verkkopalvelu)

- 1 Soita ensimmäiselle puheluun osallistuvalla henkilölle.
- 2 Soita toiselle osallistujalle valitsemalla **Valinnat**→ **Uusi puhelu**. Näppäile puhelinnumero tai etsi se ja paina **OK**-näppäintä. Ensimmäinen puhelu siirtyy automaattisesti pitoon.
- 3 Kun uuteen puheluun on vastattu, liitä ensimmäinen osallistuja neuvottelupuheluun. Valitse **Valinnat**→ **Neuvottelu**.
  - Voit ottaa uuden henkilön mukaan puheluun toistamalla vaiheen 2 ja valitsemalla sitten **Valinnat**→ **Neuvottelu**→ **Liitä neuvotteluun**. Laitteesta voidaan soittaa enintään kuuden henkilön (soittaja mukaan luettuna) välisiä neuvottelupuheluja.
  - Jos haluat keskustella kahden kesken jonkun osallistujan kanssa, valitse **Valinnat**→ **Neuvottelu**→ **Yksityiseksi**. Selaa haluamasi osallistujan kohdalle ja paina **Yksit**. Neuvottelupuhelu siirtyy pitoon pelilaitteessasi. Muut osallistujat voivat jatkaa keskustelua sillä aikaa. Kun olet lopettanut kahdenkeskisen keskustelun, palaa neuvottelupuheluun valitsemalla **Valinnat**→ **Liitä neuvotteluun**.
  - Jos haluat poistaa osallistujan puhelusta, valitse **Valinnat**→ **Neuvottelu**→ **Poista osallistuja**, selaa osallistujan kohdalle ja paina **Poista**-näppäintä.
- 4 Kun haluat lopettaa aktiivisen neuvottelupuhelun, paina  -näppäintä.



*Kuva 6  
Kahden osallistujan  
neuvottelupuhelu.*

## Puheluun vastaaminen tai puhelun hylkääminen

- Vastaa saapuvaan puheluun painamalla  -näppäintä. Lopeta puhelu painamalla  -näppäintä.
- Jos et halua vastata puheluun, paina  -näppäintä. Soittaja kuulee "linja varattu" -äänen.

Jos laitteeseen on kytketty yhteensopiva kuuloke, voit vastata puheluun ja lopettaa sen painamalla kuulokenäppäintä.

Jos painat **Hiljennä**-näppäintä, vain soittoaäni mykistyy. Vastaa sitten puheluun tai hylkää se.






**Vihje!** Jos **Soitonsiirto** → **Numero varattu** -toiminto on käytössä (olet siirtänyt puhelut esimerkiksi vastaajaan), puhelun hylkääminen siirtää puhelun. Katso '**Soitonsiirto (verkkopalvelu)**', s. 29.

## Koputuspalvelu (verkkopalvelu)



**Vihje!** Jos haluat säätää pelilaitteen äänet eri ympäristöjä ja tapahtumia varten (esimerkiksi haluat säätää pelilaitteen äänettömäksi), katso '**Profiilit**', s. 73.



Jos olet ottanut koputuspalvelun käyttöön, verkko ilmoittaa sinulle, kun saat uuden puhelun toisen puhelun aikana. Kun haluat muuttaa asetuksia, paina  -näppäintä ja valitse **Työkalut** → **Asetukset** → **Puheluasetukset** → **Koputuspalvelu**: Katso myös s. 36.


- 1 Vastaa odottavaan puheluun painamalla puhelun aikana  -näppäintä. Ensimmäinen puhelu siirtyy pitoon. Voit vuorotella puhelujen välillä painamalla **Vaihda**.
- 2 Kun haluat lopettaa aktiivisen puhelun, paina  -näppäintä.

## Puhelunaikaiset toiminnot


Monet puhelun aikana käytettävistä toiminnoista ovat verkkopalveluja. Painamalla puhelun aikana **Valinnat**-näppäintä näyttöön voi tulla seuraavia vaihtoehtoja: **Mykistä** tai **Avaa**, **Lopeta puhelu**, **Lopeta kaikki**, **Puhelu pitoon** tai **Poista pidosta**, **Uusi puhelu**, **Neuvottelu**, **Yksit.**, **Poista osallistuja**, **Vastaa** ja **Hylkää**.

Valitse **Vaihda**, kun haluat vuorotella aktiivisen ja pidossa olevan puhelun välillä, tai **Siirrä edelleen**, kun haluat yhdistää saapuvan tai pidossa olevan puhelun aktiiviseen puheluun ja lopettaa puhelun omalta osaltasi.

Valitse **Lähetä DTMF**, kun haluat lähettää DTMF-numerosarjoja (esimerkiksi salasanoja tai pankkitilin numeroita). Näppäile DTMF-numerosarja tai etsi se Osoitekirjasta. Painamalla  -näppäintä toistuvasti lisää merkin \*, **p** (tauko) tai **w** (odotus). Painamalla  -näppäintä lisää merkin #. Painamalla **OK**-näppäintä voit lähettää äänet.


 **Vihje!** Voit lisätä DTMF-ääniä osoitekortin **Puhelinnumero-** tai **DTMF-kenttään**.

## Soitonsiirto (verkkopalvelu)

- 1 Kun haluat siirtää saapuvat puhelut johonkin toiseen numeroon, paina  -näppäintä ja valitse **Työkalut**→ **Soitonsiirto**. Kysy lisätietoja palveluntarjoajaltasi.
- 2 Valitse haluamasi siirtoasetus. Kun esimerkiksi valitset **Numero varattu**, äänipuhelut siirretään, kun numerosi on varattu tai kun hylkää saapuvia puheluja.
- 3 Valitse **Valinnat**→ **Ota käyttöön**, jos haluat asettaa valitsemasi soitonsiirtotilan päälle, **Poista**, jos haluat asettaa soitonsiirtotilan pois päältä, **Tarkista tila**, jos haluat tarkistaa, onko siirto päällä, tai **Poista soitonsiirrot**, jos haluat poistaa kaikki siirrot. Katso '**Tärkeimmät symbolit valmiustilassa**', s. 21.





**Huom!** Saapuvien puhelujen esto ja soitonsiirto eivät voi olla päällä samanaikaisesti. Katso '**Puhelunesto (verkkopalvelu)**', s. 45.



 **Vihje!** Voit siirtää puhelut esimerkiksi vastaajaan.






## Loki – puhelutiedot ja yleinen loki

Voit seurata pelilaitteen kirjaamia puheluja, tekstiviestejä tai datayhteyksiä painamalla  -näppäintä ja valitsemalla **Työkalut**→ **Loki** ja painamalla  -näppäintä. Voit suodattaa yleisen lokin tietoja ja tarkastella vain tietyntyyppisiä tapahtumia sekä luoda uusia osoitekortteja lokin tietojen perusteella.


Yhteydet omaan postilaatikkoon, multimediasivustokeskukseen tai XHTML- tai WML-sivuille näkyvät datapuheluinä tai GPRS-yhteyksinä yleisessä liikennelokissa.


 **Vihje!** Saat esiin lähetettyjen viestien luettelon painamalla  -näppäintä ja valitsemalla **Viestit**→ **Lähetetyt**.

 **Vihje!** Kun näyttöön tulee vastaamatta jääneistä puheluista kertova ilmoitus valmiustilassa, pääset asianomaiseen luetteloon painamalla **Näytä**-näppäintä. Voit soittaa takaisin selaamalla nimen tai numeron kohdalle ja painamalla  -näppäintä.


 **Vihje!** Jos haluat, että kestolaskuri näkyy käynnissä olevan puhelun aikana, valitse **Työkalut**→ **Loki** ja sitten **Valinnat**→ **Asetukset**→ **Näytä puhelun kesto**→ **Kyllä**.


## Viime puhelujen tiedot


Voit seurata vastaamatta jääneiden, vastattujen ja soitettujen puhelujen numeroita painamalla  -näppäintä ja valitsemalla **Työkalut**→ **Loki**→ **Viime puhelut**. Pelilaite tallentaa vastaamatta jääneiden ja vastattujen puhelujen puhelinnumerot vain, jos verkkosi tukee näitä toimintoja ja pelilaite on päällä ja verkon kuuluvuusalueella.

**Viime puhelujen listojen tyhjennys** - Voit tyhjentää kaikki viime puhelujen listat valitsemalla **Valinnat**→ **Pyyhi viime puhelut** Viime puhelut -päänäkymästä. Voit poistaa yhden puhelulistoista avaamalla haluamasi listan ja valitsemalla **Valinnat**→ **Tyhjennä lista**. Voit poistaa yksittäisen tapahtuman avaamalla listan, selaamalla tapahtuman kohdalle ja painamalla  -näppäintä.


## Puhelujen kestot


Voit seurata käynnissä olevan puhelun likimääräistä kestoa painamalla  -näppäintä ja valitsemalla **Työkalut**→ **Loki**→ **Puh. kestot**.

 **Huom!** palveluntarjoajan veloittama puhelu-aika saattaa vaihdella verkon toimintojen, laskunpyöristyksen yms. mukaan.

**Kestolaskureiden nollaaminen** - Valitse **Valinnat**→ **Nollaa laskurit**. Tähän tarvitaan suojakoodi. Katso 'Suojaus', s. 42. Voit poistaa yksittäisen tapahtuman selaamalla sen kohdalle ja painamalla  -näppäintä.

## Puhelujen hinnat (verkkopalvelu)

Voit tarkistaa viimeisimmän puhelun tai kaikkien puhelujen likimääräisen hinnan painamalla  -näppäintä ja valitsemalla **Työkalut**→ **Loki**→ **Puhelujen hinnat**. Kunkin SIM-kortin puhelujen hinnat näytetään erikseen.

 **Huom!** palveluntarjoajan palveluista ja palveluista veloittama summa saattaa vaihdella verkon toimintojen, laskunpyöristyksen, verojen yms. mukaan.


## Palveluntarjoajan asettama puhelujen hintaraja

Palveluntarjoaja voi asettaa puheluille hintarajan sykäyksinä tai rahana.

Palveluntarjoajalta saat tietoa puhelujen hintarajasta ja sykäysten hinnoista. **Hinnan esitys** -asetuksen muuttamiseen voidaan tarvita PIN2-koodi. Katso 'Suojaus', s. 42.

## Puhelujen hintarajan asettaminen itse


- 1 Valitse **Valinnat**→ **Asetukset**→ **Puhelujen hintaraja**→ **Käytössä**.
- 2 Pelilaite pyytää sinua antamaan hintarajan sykäyksinä. Tähän voidaan tarvita PIN2-koodi. Kun asettamasi hintaraja saavutetaan, laskuri pysähtyy enimmäisarvoonsa ja näyttöön tulee ilmoitus **Nollaa hintalaskuri**. Jotta voisit soittaa puheluja, valitse **Valinnat**→ **Asetukset**→ **Puhelujen hintaraja**→ **Ei käytössä**. Tähän tarvitaan PIN2-koodi. Katso 'Suojaus', 'Laite ja SIM', s. 42.

**Hintalaskureiden nollaaminen** - Valitse **Valinnat**→ **Nollaa laskurit**. Tähän tarvitaan PIN2-koodi. Katso 'Suojaus', 'Laite ja SIM', s. 42. Voit poistaa yksittäisen tapahtuman selaamalla sen kohdalle ja painamalla  -näppäintä.





**Huom!** Kun sykäyksiä tai rahaa ei ole jäljellä, puhelut laitteeseen ohjelmoituun viralliseen hätänumeroon voivat silti olla mahdollisia.

## GPRS-laskuri

Voit tarkistaa GPRS-yhteyksien aikana lähetetyn tai vastaanotetun tietomäärän painamalla  -näppäintä ja valitsemalla **Työkalut**→ **Loki**→ **GPRS-laskuri**. Käyttäjää voidaan veloittaa GPRS-yhteyksien käytöstä esimerkiksi lähetetyn tai vastaanotetun tietomäärän mukaan.

## Yleisen lokin tarkasteleminen

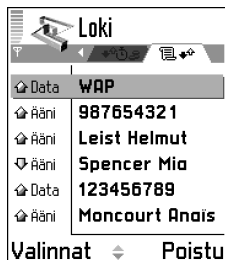
Voit avata yleisen lokin painamalla  -näppäintä, valitsemalla **Työkalut**→ **Loki** ja painamalla  -näppäintä. Yleisessä lokissa näkyy jokaisesta tapahtumasta lähettäjän tai vastaanottajan nimi, puhelinnumero, palveluntarjoajan nimi tai yhteysosoite.



**Sanasto:** Puhelujen hintaraja - puheluja voi soittaa vain niin kauan kuin ennalta asetettu hintaraja ei ylity ja olet puhelujen hintaraja -toimintoa tukevan verkon alueella. Puhelin näyttää jäljellä olevien yksiköiden määrän puhelun aikana tai silloin, kun puhelin on valmiustilassa. Kun yksiköitä ei ole jäljellä, näyttöön tulee ilmoitus **Puhelujen hintaraja saavutettu**.

**Symbolit:**

- ⬇️ saapuva,
  - 🏠 lähtevä ja
  - 📁 ei-vastattu
- liikennetapahtuma.



Kuva 7  
Liikennetapahtumien  
yleinen loki.

Alatapahtumat, kuten useassa osassa lähetetyt tekstiviestit ja GPRS-yhteydet, kirjataan yhtenä liikennetapahtumana.



**Huom!** Lähetettäessä viestejä laitteen näyttöön voi tulla teksti **Lähetetty**. Teksti osoittaa, että laite on lähettänyt viestin laitteeseen ohjelmoituun tekstiviestikeskuksen numeroon. Se ei osoita, että viesti on vastaanotettu sen aiotussa määränpäässä. Yksityiskohtaisia tietoja viestipalveluista saat palveluntarjoajaltasi.

**Lokin tietojen suodattaminen:** Valitse **Valinnat** → **Suodata**. Selaa haluamasi suodattimen kohdalle ja paina **Valitse**-näppäintä.

**Lokin sisällön poistaminen:** Voit poistaa lokin koko sisällön, viime puhelujen tiedot ja viestien välitystiedot pysyvästi valitsemalla **Valinnat** → **Tyhjennä loki**. Vahvista painamalla **Kyllä**-näppäintä.

**GPRS-laskuri ja yhteysaikalaskuri:** Saat siirretyn datan määrän kilotavuina ja johonkin tiettyyn GPRS-yhteyteen käytetyn ajan näyttöön selaamalla yhteysosoitteen symbolilla 📶 merkityn saapuvan tai lähtevän tapahtuman kohdalle ja valitsemalla **Valinnat** → **Näytä tiedot**.

## Lokin asetukset

Valitse **Valinnat** → **Asetukset**.

- **Lokin voimassaolo** – Lokitapahtumia säilytetään pelilaitteen muistissa tietyn päivinä määritetyn ajan, minkä jälkeen ne poistetaan automaattisesti muistitilan vapauttamiseksi.





**Huom!** Jos valitaan **Ei lokia**, lokin koko sisältö, viime puhelujen tiedot ja viestien välitystiedot poistetaan lopullisesti.

- Asetuksista **Puh. kestot**, **Hinnan esitys** ja **Puhelujen hintaraja** on tietoa kohdissa **'Puhelujen kestot'** ja **'Puhelujen hinnat (verkkopalvelu)'** aiemmin tässä luvussa.



## SIM-hakemisto ja muut SIM-palvelut

Paina  -näppäintä ja valitse **Työkalut** → **SIM-hak.**, jolloin saat esiin SIM-kortille tallennetut nimet ja numerot. SIM-hakemistossa voit lisätä tai kopioida numeroita Osoitekirjaan tai muokata numeroita. Voit myös soittaa puheluja.

Kun haluat käyttää SIM-kortilla mahdollisesti olevia lisäpalveluja, paina  -näppäintä ja valitse **Työkalut**. Katso myös: 'Yhteystietojen kopioiminen SIM-kortin ja laitteen muistin välillä', s. 48, SIM-palvelujen vahvistus, s. 43, Sallittujen numeroiden asetukset, s. 43 ja 'SIM-kortilla olevien viestien katseleminen', s. 66.

---

SIM-hakemiston vaihtoehdot: **Avaa, Soita, Lisää nimi, Muokkaa, Poista, Valitse/Poista val. Kopioi osoitekirjaan, Omat numerot, SIM-hakem. tiedot, Ohjeet ja Poistu.**



# Asetukset

## Asetusten muuttaminen

- 1 Paina -näppäintä ja valitse **Työkalut** → **Asetukset**.
- 2 Selaa asetusryhmän kohdalle ja avaa se painamalla -näppäintä.
- 3 Selaa muutettavan asetuksen kohdalle ja paina -näppäintä.



Kuva 8  
Näytön kirkkauden  
säättäminen.



## Laiteasetukset

### Yleiset asetukset

**Pelin aut. käynnistys** - Jos haluat, että peli käynnistyy automaattisesti, kun yhteensopiva pelikortti (jota voi vain lukea) asetetaan pelilaitteeseen, valitse **Käytössä**.

**Laitteen kieli** - Pelilaitteen näyttötekstien kielen muuttaminen vaikuttaa myös päivämäärän ja ajan esitystapaan ja esimerkiksi laskutoimituksissa käytettäviin erottimiin. Jos valitset arvon **Automaattinen**, kieli määräytyy SIM-kortilla olevien tietojen mukaan. Kun olet vaihtanut näyttötekstien kielen, pelilaitte käynnistyy uudelleen.



**Huom! Laitteen kieli-** tai **Tekstinsyöttökieli**-asetusten muuttaminen vaikuttaa jokaiseen pelilaitteen sovellukseen, ja muutos pysyy voimassa, kunnes näitä asetuksia muutetaan uudelleen.

**Tekstinsyöttökieli** - Kielen muuttaminen vaikuttaa käytettävissä oleviin merkkeihin ja erikoismerkkeihin, kun kirjoitetaan tekstiä ja käytetään ennustavan tekstinsyötön sanakirjaa.



**Sanakirja** – Voit valita ennustavan tekstinsyötön asetukseksi pelilaitteen kaikkia muokkaustiloja varten **Käytössä** tai **Ei käytössä**. Ennustavan tekstinsyötön sanakirjaa ei ole saatavissa kaikille kielille.

**Terv.teksti/-tunnus** – Tervehdysteksti tai -tunnus näkyy näytössä hetken, kun pelilaitteeseen kytketään virta. Valitse **Animaatio**, jos haluat käyttää oletuskuvaa, **Teksti**, jos haluat kirjoittaa tervehdystekstin (enintään 50 kirjainta), tai **Kuva**, jos haluat valita valokuvan tai kuvan **Kuvat**-sovelluksesta.

**Alkuper. asetukset** – Voit palauttaa jotkin asetukset alkuperäisiin arvoihinsa. Tähän tarvitaan suojakoodi. Katso 'Suojaus', 'Laite ja SIM', s. 42. Asetusten alkuperäisten arvojen palauttamisen jälkeen virran kytkeytyminen pelilaitteeseen voi kestää pitempään. Dokumentit ja tiedostot pysyvät ennallaan.

## Valmiustila

**Taustakuva** – Valitse **Kyllä**, kun haluat asettaa taustakuvan valmiustilaa varten.

**Vasen valintanäppäin** ja **Oikea valintanäppäin** – Voit vaihtaa oikovalinnat, jotka näkyvät vasemman  ja oikean  valintanäppäimen yläpuolella valmiustilassa. Huomaa, ettei oikovalinta voi osoittaa itse asentamaasi sovellukseen.

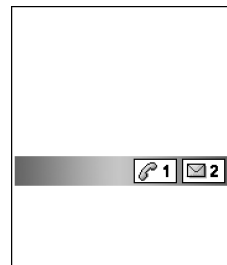
## Näyttö

**Kirkkaus** – Voit muuttaa näytön kirkkautta vaaleammaksi tai tummemmaksi.

**Värivalikoima** – Voit vaihtaa näytössä käytettävän värivalikoiman.

**Näytönsääst. viive** – Näytönsäästäjä aktivoituu, kun viiveaika on kulunut umpeen.

**Näytönsäästäjä** – Valitse näytönsäästäjän palkissa näkyvät tiedot: **Päivä ja aika** tai kirjoittamasi **Teksti**.




*Kuva 9  
Näytönsäästäjässä  
näkyy uusien viestien ja  
vastaamatta jääneiden  
puhelujen määrä.*



## Puheluasetukset



**Oman nron lähetyk** (verkkopalvelu) - Voit määrittää, näkyykö numerosi vastaanottajan puhelimessa (**Kyllä**) vai ei (**Ei**). Määrittäminen voi tehdä myös verkko-operaattori tai palveluntarjoaja tilauksen yhteydessä (**Sopim. mukaan**).




**Koputuspalvelu** (verkkopalvelu) - Valitse **Ota käyttöön**, jos haluat verkon ottavan koputuspalvelun käyttöön, **Poista käytöstä**, jos haluat verkon poistavan koputuspalvelun käytöstä, tai **Tarkista tila**, jos haluat tarkistaa, onko toiminto käytössä vai ei.

**Autom. soitontoisto** - Kun valitset asetukseksi **Käytössä**, pelilaitte soittaa valittuun puhelinnumeroon enintään 10 kertaa, jos yhteys ei muodostu. Voit lopettaa automaattisen soitontoiston painamalla  -näppäintä.

**Tiedot puh. jälkeen** - Ota tämä asetus käyttöön, jos haluat pelilaitteen näyttävän hetken aikaa viimeisen puhelun likimääräisen keston. Hinnan näyttäminen edellyttää, että

**Puhelujen hintaraja** -asetus on aktivoitu SIM-kortille. Katso '**Puhelujen hinnat** (verkkopalvelu)', s. 31.


**Pikavalinta** - Kun valitset asetukseksi **Käytössä**, voit soittaa jollekin pikavalintanäppäimelle ( - ) määritettyyn puhelinnumeroon pitämällä kyseistä näppäintä alaspainettuna. Katso myös '**Puhelinnumeroon soittaminen pikavalinnalla**', s. 27.

**Vastaaminen** - Jos valitset asetukseksi **Millä tahansa**, voit vastata puheluun painamalla lyhyesti mitä tahansa näppäintä (paitsi ei näppäimiä ,  ja ).


**Käytettävä linja** (verkkopalvelu) - Tämä asetus näkyy vain, jos SIM-kortti tukee kahta tilaajanumeroa eli kahta puhelulinjaa. Valitse, kumpaa puhelulinjaa haluat käyttää soittamiseen ja tekstiviestien lähettämiseen. Voit vastata kummankin linjan puheluihin riippumatta siitä, kumpi linja on valittu.

Voit estää linjan valinnan valitsemalla **Linjan vaihto**→ **Ei sallittu**, jos SIM-korttisi tukee tätä toimintoa. Asetuksen muuttamiseen tarvitaan PIN2-koodi.



**Vihje!** Voit muuttaa soitonsiirron asetuksia painamalla  -näppäintä ja valitsemalla **Työkalut**→ **Soitonsiirto**. Katso '**Soitonsiirto** (verkkopalvelu)', s. 29.



**Vihje!** Voit vaihtaa puhelulinjasta toiseen pitämällä  -näppäintä alaspainettuna valmiustilassa.



**Huom!** Jos valitaan **Linja 2**, mutta tätä verkkopalvelua ei ole tilattu, puheluja ei voi soittaa.



## Yhteysasetukset

### Tietoja datayhteyksistä ja yhteysosoitteista

Tämä pelilaitte tukee kolmenlaisia datayhteyksiä: GSM-datapuhelua (**D**), nopeaa GSM-datapuhelua (**D\***) ja GPRS-yhteyttä (**G**). Katso myös 'Tärkeimmät symbolit valmiustilassa', s. 21. Yhteyden muodostaminen yhteysosoitteeseen edellyttää datayhteyttä. Voit määrittää kolmenlaisia yhteysosoitteita:

- MMS-yhteysosoitteita esimerkiksi multimediaviestien lähettämiseen ja vastaanottamiseen
- yhteysosoitteita Web-sovellusta varten WML- tai XHTML-sivujen katselemiseen
- Internet-yhteysosoitteita esimerkiksi sähköpostin lähettämiseen ja vastaanottamiseen.

Tarkista palveluntarjoajalta, millaista yhteysosoitetta haluamasi palvelu edellyttää. Pyydä verkko-operaattorilta tai palveluntarjoajalta lisätietoja datapuhelu-, nopea datapuhelu- ja GPRS-yhteyksipalvelujen saatavuudesta ja tilaamisesta.

### Datapuhelun vähimmäisasetukset

Voit määrittää välttämättömimmät perusasetukset GSM-datapuheluja varten valitsemalla ensin **Työkalut** → **Asetukset** → **Yhteys** → **Yhteysosoitteet** ja sitten **Valinnat** → **Uusi yhteysosoite**. Täydennä seuraavat tiedot: **Siirtotie: Datapuhelu**, **Valintanumero**: saatu palveluntarjoajalta, **Datapuhelutyyppi: Analoginen** ja **Datan enimm.nopeus: Automaattinen**.



**Huom!** Tiedon lähettäminen HSCSD-tilassa voi tyhjentää pelilaitteen akun nopeammin kuin tavalliset ääni- tai datapuhelut, koska pelilaitte saattaa lähettää tietoa verkkoon tiheämmin.



#### Sanasto:


**GSM-datapuheluissa** tiedonsiirtonopeus voi olla enintään 14,4 kb/s.

**Nopeissa datapuheluissa** (High Speed Circuit Switched Data, HSCSD) tiedonsiirtonopeus voi olla enintään 43,2 kb/s.

**GPRS** (General Packet Radio Service) käyttää pakettikytkentäistä tekniikkaa, jossa tietoa lähetetään lyhyinä datapaketeina matkapuhelinverkon kautta.



**Vihje!** Voit tilata WAP-, MMS-, sähköposti- ja Internet-yhteysosoiteasetukset pelilaitteeseen osoitteesta <http://support.n-gage.com>. Linkit erikielisiin kansallisiin N-Gage-websivustoihin ovat osoitteessa <http://www.n-gage.com/select.html>.

 **Vihje!** PC Suite Nokia N-Gage QD:lle -ohjelmaan sisältyvä ohjattu asetustoiminto auttaa yhteysosoitteen ja postilaatikon asetusten määrittämisessä. Voit myös kopioida jo olemassa olevia asetuksia esimerkiksi yhteensopivasta tietokoneesta pelilaitteeseen. Katso myyntipakkaukseen kuuluvaa CD-ROM-levyä.

Yhteysosoiteluettelon vaihtoehdot: **Muokkaa, Uusi yhteysosoite, Poista, Ohjeet ja Poistu.**


## GPRS-yhteyden vähimmäisasetukset

Sinulla on oltava GPRS-liittymä. Pyydä verkko-operaattorilta tai palveluntarjoajalta lisätietoja GPRS-liittymän saatavuudesta ja tilaamisesta. GPRS-yhteyksistä ja -tiedonsiirrosta voidaan veloittaa erikseen. Katso myös 'GPRS-laskuri', s. 31.

Valitse ensin **Työkalut** → **Asetukset** → **Yhteys** → **Yhteysosoitteet** ja sitten **Valinnat** → **Uusi yhteysosoite**.

Täydennä seuraavat tiedot: **Siirtotie:** GPRS ja **Yhteysosoitteen nimi:** kirjoita palveluntarjoajan antama nimi. Katso 'Yhteysosoitteen määrittäminen', s. 38.

## Yhteysosoitteen määrittäminen

 **Vihje!** Voit saada yhteysosoitteiden asetuksia tekstiviestinä palveluntarjoajalta. Pelilaitteen yhteysosoiteasetukset on myös voitu asettaa valmiiksi. Katso 'Tunnusten, äänien, käyntikorttien, kalenterimerkintöjen ja asetusten vastaanottaminen', s. 61.

- Kun haluat luoda uuden yhteysosoitteen, valitse **Työkalut** → **Asetukset** → **Yhteys** → **Yhteysosoitteet**.

Jos yhteysosoitteita on jo määritetty ja haluat luoda uuden yhteysosoitteen, valitse ensin **Valinnat** → **Uusi yhteysosoite** → **Käytä oletusasetuksia** tai **Käytä nyk. asetuksia**, tee tarvittavat muutokset ja tallenna asetukset painamalla **Takaisin**-näppäintä.

## Yhteysosoitteet

Asetusten määrittäminen on syytä aloittaa ylhäältä, koska käytettävissä olevat asetuskentät määräytyvät sen mukaan, millaisen datayhteyden valitset (**Siirtotie**), ja sen mukaan, pitääkö sinun lisätä **Yhdyskäyt. IP-osoite**. Noudata palveluntarjoajan antamia ohjeita.

**Yhteyden nimi** - Anna yhteydelle kuvaava nimi.

**Siirtotie** – Vain tietyt asetuskentät ovat käytettävissä sen mukaan, millaisen datayhteyden valitset. Täydennä kaikki kentät, jotka on merkitty tekstillä **Määritettävä** tai punaisella tähdellä. Muut kentät voi jättää tyhjiksi, ellei palveluntarjoaja ole toisin neuvonut.



**Huom!** Datayhteyden käyttö edellyttää sitä, että verkkopalveluntarjoaja tukee tätä ominaisuutta ja tarvittaessa aktivoi sen SIM-kortille.

**Yhteysosoitteen nimi** (koskee vain GPRS-yhteyttä) – Yhteysosoitteen nimi tarvitaan yhteyden muodostamiseksi GPRS-verkkoon. Pyydä yhteysosoitteen nimi verkko-operaattorilta tai palveluntarjoajalta.

**Valintanumero** (koskee vain GSM-dataa ja nopeaa dataa) – Yhteysosoitteen modeemin numero.

**Käyttäjänimi** – Käyttäjätunnus voidaan tarvita datayhteyden muodostamista varten, ja tavallisesti palveluntarjoaja antaa sen. Käyttäjätunnuksissa isot ja pienet kirjaimet eivät aina ole keskenään vaihtokelpoisia.

**Salasanan kysely** – Jos sinun on annettava uusi salasana aina kirjautuessasi palvelimeen tai et halua tallentaa salasanaasi pelilaitteeseen, valitse **Kyllä**.

**Salasana** – Salasana voidaan tarvita datayhteyden muodostamista varten, ja tavallisesti palveluntarjoaja antaa sen. Salasanoissa isot ja pienet kirjaimet eivät aina ole keskenään vaihtokelpoisia.

**Todentaminen – Normaali / Vahva.**

**Aloitussivu** – Kirjoita joko URL-osoite tai multimediaviestikeskuksen osoite sen mukaan, minkälaista määrittystä olet tekemässä.

**Yhdyskäyt. IP-osoite** – IP-osoite, jota tarvittava WAP-yhdyskäytävä käyttää.

**Datapuhelutyyppi** (koskee vain GSM-dataa ja nopeaa dataa) – Määrittää, käyttääkö pelilaitte analogista vai digitaalista yhteyttä. Tämä asetus määräytyy sekä GSM-verkko-operaattorin että Internet-palveluntarjoajan mukaan, koska jotkin GSM-verkot eivät tue tietyn tyyppisiä ISDN-yhteyksiä. Yksityiskohtaisia tietoja saat Internet-palveluntarjoajaltasi.

Vaihtoehtodot muokattaessa yhteysosoitteen asetuksia:  
**Muuta, Lisäasetukset, Ohjeet ja Poistu.**



**Vihje!** Katso myös 'Multimediaviestijä varten tarvittavat asetukset', s. 60, 'Sähköpostia varten tarvittavat asetukset', s. 60, ja 'Webin käytön perusvaiheet', s. 84.



**Sanasto:** ISDN-yhteydet ovat yksi tapa muodostaa pelilaitteen ja yhteysosoitteen välinen datapuhelu. ISDN-yhteydet ovat kokonaan digitaalisia, joten yhteys muodostuu nopeammin ja tiedonsiirtonopeudet ovat suurempia kuin käytettäessä analogisia yhteyksiä.



**Sanasto:** DNS - Domain Name Service. Internet-palvelu, joka muuntaa toimialueen nimet (esimerkiksi **www.nokia.com**) IP-osoitteiksi (esimerkiksi **192.100.124.195**).



**Sanasto:** PPP (Point-to-Point Protocol) -yleinen verkko-ohjelmistoyhteyshälyntö, jonka avulla mikä tahansa tietokone, jossa on modeemi ja puhelulinja, voi suoraan ottaa yhteyden Internetiin.

**Datan enimm.nopeus** (koskee vain GSM-dataa ja nopeaa dataa) - Vaihtoehdot määrytyvät sen mukaan, mitä on valittu kohdissa **Yhteystyyppi** ja **Datapuhelutyyppi**. Tämän asetuksen avulla voit rajoittaa yhteyden enimmäisnopeutta käytettäessä nopeaa dataa. Suuremmat siirtonopeudet voivat olla kalliimpia verkkopalveluntarjoajan mukaan. Yhteyden aikana nopeus voi olla alempi verkon tilan mukaan.

**Yhteyden suojaus** - Valitse, käytetäänkö yhteydessä kuljetuserroksen suojausta (TLS).

**Yhteystyyppi** (vain jos **Yhdyskäyt.** IP-osoite on määritetty) - **Jatkuva** / **Tilapäinen**.

### Valinnat → Lisäasetukset

**Laitteen IP-osoite** - Pelilaitteen IP-osoite. **Ensisij. nimipalvelin** - Ensisijaisen DNS-palvelimen IP-osoite. **Toissij. nimipalvelin** - Toissijaisen DNS-palvelimen IP-osoite. **Proksipalvelin. osoite** - Proksipalvelimen IP-osoite. **Proksiportin numero** - Proksipalvelimen portin numero.



**Huom!** Jos sinun on määritettävä nämä asetukset, pyydä osoitteet Internet-palveluntarjoajalta.

Seuraavat asetukset näkyvät, jos olet valinnut kohdassa **Siirtotie** asetuksen **Datapuhelu** alkaessasi luoda yhteysosoitetta:

**Käytä takaisinsoittoa** - Tämä asetus mahdollistaa sen, että palvelin voi soittaa sinulle takaisin, kun olet soittanut aloituspuhelun. Jos haluat tilata tämän palvelun, ota yhteys palveluntarjoajaan.

**Takaisinsoittotyyppi** - Kysy oikea asetus palveluntarjoajaltasi.

**Takaisinsoitonnumero** - Kirjoita pelilaitteesi datapuhelinnumero, jota takaisin soittava palvelin käyttää. Tavallisesti tämä on pelilaitteen datapuhelujen puhelinnumero.

**PPP-pakkaus** - Arvon **Kyllä** valitseminen nopeuttaa tiedonsiirtoa, jos PPP-etäpalvelin tukee sitä. Jos yhteyden muodostamisessa ilmenee ongelmia, kokeile arvoa **Ei**. Jos tarvitset opastusta, ota yhteys palveluntarjoajaan.

Voit lisätä kirjauskomentosarjan valitsemalla **Käytä kirj.komentos.** → **Kyllä**. Lisää kirjauskomentosarja **Kirjauskomentosarja**-kenttään.



**Modeemin alustus** (modeemin alustusmerkkijono) – Tämä asetus ohjaa pelilaitetta modeemin AT-komentojen avulla. Anna tähän kenttään tarvittaessa GSM-verkon palveluntarjoajan tai Internet-palveluntarjoajan määrittämät merkit.

## GPRS

GPRS-asetukset vaikuttavat kaikkiin GPRS-yhteyttä käyttäviin yhteysosoitteisiin.

**GPRS-yhteys** – Jos valitset **Automaattisesti** asetuksen ja käyttämäsi verkko tulee GPRS-yhteyttä, pelilaite rekisteröityy GPRS-verkkoon ja tekstiviestit lähetetään GPRS-yhteyden kautta. Myös aktiivisen GPRS-yhteyden käynnistäminen esimerkiksi sähköpostin lähettämiseksi tai vastaanottamiseksi on nopeampaa. Jos valitset **Tarvittaessa**-asetuksen, pelilaite käyttää GPRS-yhteyttä vain, jos käynnistät sovelluksen tai toiminnon, joka tarvitsee sitä. Jos et ole GPRS-verkon peittoalueella ja olet valinnut asetukseksi **Automaattisesti**, pelilaite yrittää aika ajoin muodostaa GPRS-yhteyden.

**Yhteysosoite** – Yhteysosoitteen nimi tarvitaan silloin, kun haluat käyttää pelilaitetta tietokoneen GPRS-modeemina.

## Datapuhelu

Datapuheluasetukset vaikuttavat kaikkiin datapuhelua ja nopeaa datapuhelua käyttäviin yhteysosoitteisiin.

**Yhteysaika** – Jos yhteys on toimettomana, datapuhelu katkeaa automaattisesti viiveajan jälkeen. Vaihtoehdot ovat **Määritä** (jolloin sinun on annettava aika) tai **Ei rajoitusta**.



## Päivämäärä ja kellonaika

Päivämäärän ja kellonajan asetusten avulla voit määrittää pelilaitteessa käytettävän päivämäärän ja kellonajan sekä muuttaa päivämäärän ja ajan esitystapoja ja erottimia. Voit vaihtaa valmiustilassa näkyvän kellon valitsemalla **Kellon tyyppi** → **Analoginen** tai



**Vihje!** Katso myös kieliasetukset, s. 34.

**Digitaalinen.** Valitse **Autom. ajan päivitys**, jos haluat matkapuhelinverkon päivittävän kellonaika-, päivämäärä- ja aikavyöhyketiedot pelilaitteeseesi (verkkopalvelu).



**Huom!** Jotta **Autom. ajan päivitys** -asetus tulisi voimaan, pelilaite käynnistyy uudelleen.



## Suojaus

### Laite ja SIM

**PIN (Personal Identification Number) -koodi (4 – 8 numeroa)** suojaa SIM-korttia luvattomalta käytöltä. PIN-koodi toimitetaan tavallisesti SIM-kortin mukana. Jos näppäilet PIN-koodin väärin kolme kertaa peräkkäin, se lukittuu. Sinun on avattava lukitus, ennen kuin voit käyttää SIM-korttia uudelleen. Katso PUK-koodia koskevia tietoja tästä osasta.

**PIN2-koodi (4 – 8 numeroa)**, joka toimitetaan joidenkin SIM-korttien mukana, tarvitaan tiettyjen toimintojen, kuten hintalaskureiden, käyttämiseen.

**Suojakoodin (5 numeroa)** avulla voidaan lukita pelilaite luvattoman käytön estämiseksi. Suojakoodin tehdasasetus on **12345**. Voit estää pelilaitteen luvattoman käytön muuttamalla suojakoodin. Pidä koodi omana tietonasi ja säilytä se varmassa tallessa erillään pelilaitteesta.

**PUK (Personal Unblocking Key)- ja PUK2-koodeja (8 numeroa)** tarvitaan lukittuneen PIN-koodin tai PIN2-koodin muuttamiseen. Jos SIM-kortin mukana ei tule koodeja, pyydä ne siltä operaattorilta, jonka SIM-kortti pelilaitteessa on.

**PIN-koodin kysely** - Kun tämä toiminto on päällä, koodi pyydetään aina, kun kytket pelilaitteen päälle. Kaikki SIM-kortit eivät salli PIN-koodin kyselyn poistamista käytöstä.

**PIN-koodi / PIN2-koodi / Suojakoodi** - Voit muuttaa suojakoodin, PIN-koodin ja PIN2-koodin. Näissä koodeissa voi olla vain numeroita **0 – 9**.

Huomaa, ettei hätänumeroita muistuttavia tunnuslukuja saa käyttää. Näin vältetään tahattomat hätäpuhelut.

**Automaatt. lukitus** - Voit määrittää ajanjakson, jonka jälkeen pelilaite lukittuu automaattisesti ja sitä voi käyttää vain, jos annetaan oikea suojakoodi. Näppäile aika minuutteina tai ota automaattinen lukitus pois käytöstä valitsemalla **Ei käytössä**.

- Voit avata pelilaitteen lukituksen näppäilemällä suojakoodin.




**Huom!** Kun laite on lukittu, puheluja voi silti ehkä soittaa laitteeseen ohjelmoituun viralliseen hätänumeroon. Kun offline-profiili on käytössä ja haluat soittaa hätäpuhelun, saatat joutua antamaan avauskoodin ja muuttamaan laitteeseen käyttöön soitto-profiilin. Tämä tehdään ennen minkä tahansa puhelun, myös hätäpuhelun, soittamista.

**Lukitse, jos eri SIM** - Voit asettaa pelilaitteen pyytämään suojakoodia, kun tuntematon uusi SIM-kortti asetetaan pelilaitteeseen. Pelilaite ylläpitää luetteloa SIM-korteista, jotka tunnistetaan omistajan korteiksi.

**Sallit. nrot** - Voit rajoittaa lähtevät puhelut valittuihin puhelinnumeroihin, jos SIM-kortti tukee tätä toimintoa. Tämän toiminnon käyttämiseen tarvitaan PIN2-koodi. Kun tämä toiminto on käytössä, voit soittaa vain puhelinnumeroihin, jotka ovat sallittujen numeroiden luettelossa tai jotka alkavat samoilla numeroilla kuin luettelossa oleva puhelinnumero.




**Huom!** Kun puheluja rajoittavat turvatoiminnot (kuten puhelunesto, rajattu käyttäjäryhmä ja sallitut numerot) ovat käytössä, puhelut laitteeseen ohjelmoituun viralliseen hätänumeroon voivat silti olla mahdollisia.

**Saat esiin sallittujen numeroiden luettelon** painamalla  -näppäintä ja valitsemalla **Työkalut** → **Sallit. nrot**. Voit lisätä uusia numeroita sallittujen numeroiden luetteloon valitsemalla **Valinnat** → **Lisää uusi nimi** tai **Lisää osoitekirjasta**.

**Rajattu käytt.ryhmä** (verkkopalvelu) - Kun haluat määrittää ne henkilöt, joille sinä voit soittaa ja jotka voivat soittaa sinulle, valitse **Oletusryhmä**, jos haluat aktivoida verkko-operaattorin kanssa sovitun ryhmän, **Käytössä**, jos haluat käyttää toista ryhmää (sinun täytyy tietää ryhmän hakemistonumero), tai **Ei käytössä**.

**SIM-palv. vahvistus** (verkkopalvelu) - Voit asettaa pelilaitteen näyttämään vahvistusviestit SIM-kortilla olevaa palvelua käyttäessäsi.



**Vihje!** Voit lukita pelilaitteen käsin painamalla  -näppäintä. Kommentoluettelo avautuu. Valitse **Lukitse laite**.

Sallittujen numeroiden näkymän vaihtoehdot:  
**Avaa, Soita, Lisää uusi nimi, Muokkaa, Poista, Lisää osoitekirjaan, Lisää osoitekirjasta, Etsi, Valitse/Poista val., Ohjeet ja Poistu.**


**Sanasto:**

Digitaalisten varmenteiden avulla tarkistetaan XHTML- tai WML-sivujen ja asennettavien ohjelmien alkuperä. Niihin voi kuitenkin luottaa vain, jos varmenteen alkuperä tiedetään luotettavaksi.

Varmenteiden hallinnan päänäkömän vaihtoehdot:  
**Varmennetiedot, Poista, Luottamusasetukset, Valitse/Poista val., Ohjeet ja Poistu.**

## Varment. hallinta

Digitaaliset varmenteet eivät takaa turvallisuutta, vaan niiden avulla tarkistetaan ohjelmien alkuperä.

Varmenteiden hallinnan päänäkömässä on lueteltu pelilaitteeseen tallennetut myöntäjän varmenteet. Painamalla  -näppäintä saat esiin luettelon henkilökohtaisista varmenteista, jos niitä on.

Digitaalisia varmenteita tulee käyttää, jos haluat muodostaa yhteyden verkkopankkiin tai johonkin muuhun sivustoon tai etäpalvelimeen silloin, kun toimintaan liittyy luottamuksellisten tietojen siirtämistä, tai haluat vähentää virusten ja muiden ilkeävaltaisten ohjelmien vaaraa ja varmistaa ohjelmien aitouden niitä ladattaessa ja asennettaessa.



**Tärkeää:** Huomaa, että vaikka varmenteiden käyttö pienentää etäyhteyksiin ja ohjelmien asentamiseen liittyviä riskejä huomattavasti, niitä on käytettävä oikein, jotta ne parantaisivat turvallisuutta. Varmenteen olemassaolo ei sellaisenaan anna mitään suojaa; varmenteiden hallintasovelluksessa on oltava oikeita, aitoja ja luotettavia varmenteita, jotta turvallisuus paranisi. Varmenteet ovat voimassa vain rajoitetun ajan. Jos varmenteella on merkintä Varmenne ei ole enää voimassa tai Varmenne ei vielä voimassa, vaikka sen pitäisi olla voimassa, tarkista, että laitteen päivämäärä ja kellonaika ovat oikeat.

### Varmennetietojen tarkasteleminen – aitouden tarkistaminen

Voit olla varma WAP-yhdyskäytävän tai palvelimen aitoudesta vain, kun yhdyskäytävän tai palvelimen varmenteen allekirjoitus ja voimassaoloaika on tarkistettu.

Saat ilmoituksen pelilaitteen näyttöön, jos palvelin tai yhdyskäytävä ei ole aito tai pelilaitteessasi ei ole oikeaa varmennetta.

Voit tarkistaa varmennetiedot selaamalla varmenteen kohdalle ja valitsemalla **Valinnat** → **Varmennetiedot**. Kun avaat varmennetiedot, Varmenteiden hallinta -sovellus tarkistaa varmenteen voimassaolon ja näyttöön voi tulla jokin seuraavista ilmoituksista:

- **Varmenne ei ole luotettu** – Et ole määrittänyt mitään sovellusta käyttämään varmennetta. Katso seuraavaa kohtaa '[Myöntäjän varmenteen luottamusasetusten muuttaminen](#)'.
- **Varmenne ei ole enää voimassa** – Valitun varmenteen voimassaoloaika on päättynyt.
- **Varmenne ei vielä voimassa** – Valitun varmenteen voimassaoloaika ei ole vielä alkanut.
- **Varmenne vioittunut** – Varmennetta ei voi käyttää. Ota yhteys varmenteen myöntäjään.

### Myöntäjän varmenteen luottamusasetusten muuttaminen



**Tärkeää:** Varmista ennen varmenneasetusten muuttamista, että voit todella luottaa varmenteen omistajaan ja että varmenne todella kuuluu listalla näkyvälle omistajalle.

Selaa myöntäjän varmenteen kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Luottamusasetukset**. Varmenteen mukaan näyttöön tulee luettelo sovelluksista, jotka voivat käyttää valittua varmennetta. Esimerkiksi: **Web:Kyllä** – Varmenne pystyy varmentamaan sivustoja. **Sovellusten hallinta: Kyllä** – Varmenne pystyy varmentamaan uusien ohjelmien alkuperän. **Internet: Kyllä** – Varmenne pystyy varmentamaan sähköposti- ja kuvapalvelimia.



### Puhelunesto (verkkopalvelu)


Puhelunestotoiminnon avulla voit rajoittaa puhelujen soittamista ja vastaanottamista pelilaitteella. Tätä toimintoa varten tarvitset puhelunestosalasanan, jonka saat palveluntarjoajalta.


- Selaa jonkin puhelunestovaihtoehdon kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Ota käyttöön**, jos haluat verkon asettavan puheluneston päälle, **Poista**, jos haluat asettaa valitun puheluneston pois päältä, tai **Tarkista tila**, jos haluat tarkistaa, onko puhelunesto päällä vai ei.
- Voit poistaa kaikki puhelunestot valitsemalla **Valinnat**→ **Poista puhelunestot**.
- Valitse **Valinnat**→ **Estosalasan. vaihto**, jos haluat vaihtaa puhelunestosalasanan.

**Sanasto:**

Yhteiskäyttösopimus – kahden tai useamman verkkopalveluntarjoajan välinen sopimus, joka mahdollistaa sen, että yhden palveluntarjoajan palvelujen käyttäjät voivat käyttää toisten palveluntarjoajien palveluja.

**Valmiustilassa näkyvät symbolit:**

 – kuuloke on kytkettynä.

 – induktiosilmukka on kytkettynä.



**Huom!** Kun puhelunesto on valittuna, puhelut tiettyihin virallisiin hätänumeroihin voivat silti olla mahdollisia.



**Huom!** Puhelunesto ja soitonsiirto eivät voi olla käytössä samanaikaisesti.

Katso '[Soitonsiirto \(verkkopalvelu\)](#)', s. 29 tai Sallitut numerot, s. 43.

Huomaa, että puhelunesto vaikuttaa kaikkiin puheluihin, myös datapuheluihin.



## Verkko

**Operaattorin valinta** – Valitse **Automaattinen**, jos haluat asettaa pelilaitteen etsimään ja valitsemaan jonkin käytettävissä olevista verkoista, tai **Manuaalinen**, jos haluat valita verkon käsin verkkoluettelosta. Jos yhteys käsin valittuun verkkoon katoaa, pelilaitteesta kuuluu virheestä kertova äänimerkki ja pelilaitte pyytää sinua valitsemaan verkon uudelleen. Valitulla verkolla täytyy olla yhteiskäyttösopimus oman verkko-operaattorisi kanssa eli sen operaattorin kanssa, jonka SIM-kortti on pelilaitteessasi.

**Solun tunniste** – Valitsemalla **Näkyv**-asetuksen voit asettaa pelilaitteen ilmoittamaan, kun sitä käytetään matkapuhelinverkossa, joka perustuu MCN-mikrosoluverkkotekniikkaan.



## Lisälaiteasetukset

**Käytettävä lisälaite** – Valitse käytettävä lisävaruste.

**Kuuloke/ Induktiosilmukka/ Tekstipuhelin/ Handsfree** – Valitse **Oletusprofiili**, jos haluat valita profiilin, joka tulee käyttöön aina, kun kytket jonkin tietyn lisävarusteen pelilaitteeseen. Katso '[Profiilit](#)', s. 73. Valitse **Automaattinen vast.**, jos haluat asettaa pelilaitteen vastaamaan automaattisesti saapuvaan puhelun viiden sekunnin kuluttua. Jos Soittotapa-toiminon asetus on **Piippaus tai Äänetön**, automaattinen vastaus ei voi olla käytössä.



# Osoitekirja (puhelinluettelo)

Voit lisätä oman soittoäänien, äänitunnisteen tai pikkukuvan osoitekorttiin. Voit myös luoda yhteysryhmiä, jolloin voit lähettää tekstiviestejä tai sähköpostia usealle vastaanottajalle samanaikaisesti. Voit lisätä vastaanotettuja yhteystietoja (käyntikortteja) Osoitekirjaan. Katso 'Tunnusten, äänien, käyntikorttien, kalenterimerkintöjen ja asetusten vastaanottaminen', s. 61.





**Huom!** Yhteystietoja voi lähettää vain yhteensopiviin laitteisiin tai vastaanottaa niistä.



**Vihje!** Voit siirtää yhteystietoja monista erilaisista Nokian puhelimista pelilaitteeseen PC Suite Nokia N-Gage QD: lle -ohjelmaan sisältyvän Tietojen tuonti -sovelluksen avulla. Ohjeet löytyvät PC Suite -ohjelman ohjetoiminnosta.


## Nimien ja numeroiden tallentaminen – osoitekorttien luominen ja muokkaaminen



- 1 Paina  -näppäintä ja valitse **Osoitekirja** ja sitten **Valinnat**→ **Lisää uusi nimi**.
  - 2 Täydennä haluamasi kentät ja paina **Valmis**-näppäintä.
- **Kun haluat muokata osoitekorttia**, selaa Osoitekirjassa osoitekortin kohdalle ja paina  -näppäintä. Pääset muuttamaan kortin tietoja valitsemalla **Valinnat**→ **Muokkaa**.
  - **Kun haluat poistaa osoitekortin**, selaa Osoitekirjassa osoitekortin kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Poista**.

Osoitekirjan vaihtoehdot:  
**Avaa, Soita, Luo viesti,**  
**Lisää uusi nimi,**  
**Muokkaa, Poista,**  
**Monista, Lisää ryhmään,**  
**Kuuluu ryhmään,**  
**Valitse/Poista val.,**  
**Lähetä, Osoitekirjan**  
**tiedot, Ohjeet ja Poistu.**


Vaihtoehdot osoitekorttia  
muokattaessa: **Lisää**  
**pikkukuva / Poista**  
**pikkukuva, Lisää tietoja,**  
**Poista tieto, Muuta**  
**otsikkoa, Ohjeet ja**  
**Poistu.**

**Vihje!** Lisätietoja kuvien tallentamisesta on kohdassa 'Kuvien käsittely', s. 51.

 **Vihje!** Kun haluat lähettää yhteystietoja, selaa lähetettävän kortin kohdalle Osoitekirjassa. Valitse **Valinnat**→**Lähetä**→**Tekstiviesti**, **Sähköposti** (valittavissa vain, jos oikeat sähköpostiasetukset ovat käytössä) tai **Bluetooth**. Lisätietoja on luvussa 'Viestit' ja kohdassa 'Tiedon lähettäminen Bluetooth-yhteyden kautta', s. 93.


- Kun haluat lisätä pikkukuvan osoitekorttiin, avaa osoitekortti, valitse ensin **Valinnat**→**Muokkaa** ja sitten **Valinnat**→**Lisää pikkukuva**. Pikkukuva näkyy silloin, kun henkilö soittaa sinulle.
- Kun haluat lisätä kuvan osoitekorttiin, avaa osoitekortti ja avaa sitten kuvanäkymä () painamalla -näppäintä. Voit lisätä kuvan valitsemalla **Valinnat**→**Lisää kuva**.

## Yhteystietojen kopioiminen SIM-kortin ja laitteen muistin välillä

- Voit kopioida nimiä ja numeroita SIM-kortilta pelilaitteeseen painamalla  -näppäintä ja valitsemalla **Työkalut**→**SIM-hak**.. Valitse ensin kopioitavat nimet ja sitten **Valinnat**→**Kopioi osoitekirjaan**.
- Jos haluat kopioida puhelimen, faksin tai hakulaitteen numeron Osoitekirjasta SIM-kortille, siirry Osoitekirjaan ja avaa osoitekortti. Siirry numeron kohdalle ja valitse **Valinnat**→**Kopioi SIM-hakem**.

## Soittoäänien liittäminen osoitekorttiin tai yhteysryhmään

Kun saat puhelun henkilöltä tai ryhmän jäseneltä, pelilaitte soittaa valitun soittoäänien (jos soittajan puhelinnumero lähetetään puhelun mukana ja pelilaitteesi tunnistaa sen).

- 1 Avaa osoitekortti painamalla -näppäintä tai siirry Ryhmät-luetteloon ja valitse yhteysryhmä.
  - 2 Valitse **Valinnat**→**Soittoääni**. Soittoääniluettelo avautuu.
  - 3 Selaa sen soittoäänien kohdalle, jota haluat käyttää henkilön tai ryhmän yhteydessä, ja paina **Valitse**-näppäintä.
- Jos haluat poistaa soittoäänien, valitse **Oletussoittoääni** soittoääniluettelosta.





**Huom!** Yksittäisen henkilön osalta pelilaite käyttää viimeksi määritettyä soittoaäntä. Jos siis vaihdat ensin ryhmän soittoaänen ja sitten jonkin kyseiseen ryhmään kuuluvan henkilön soittoaänen, puhelin käyttää henkilön soittoaäntä.

## Äänivalinta

Voit soittaa puhelun sanomalla osoitekorttiin lisätyn äänitunnisteiden avulla. Äänitunnisteiden avulla voit käyttää mitä tahansa sanoja.

Huomaa ennen äänitunnisteiden käyttöä seuraavat seikat:

- Äänitunnisteet eivät ole kielikohtaisia. Ne ovat puhujakohtaisia.
- Nimi täytyy sanoa täsmälleen samalla tavalla kuin sitä äänitettäessä.
- Äänitunnisteet ovat herkkiä taustamelulle. Äänitä äänitunnisteet ja käytä niitä hiljaisessa ympäristössä.
- Hyvin lyhyet nimet eivät kelpaa. Käytä pitkiä nimiä ja vältä samankaltaisten nimien antamista eri numeroille.



**Huom!** Äänitunnisteiden käyttö voi olla vaikeaa meluisassa ympäristössä tai hätätilanteessa, joten pelkästään äänivalintaan ei tule luottaa missään oloissa.

## Äänitunnisteen liittäminen puhelinnumeroon

Osoitekorttia kohti voi olla vain yksi äänitunniste. Äänitunnisteen voi liittää enintään 25 puhelinnumeroon.

- 1 Avaa Osoitekirjassa osoitekortti, johon haluat liittää äänitunnisteen.
- 2 Selaa sen numeron kohdalle, johon haluat liittää äänitunnisteen, ja valitse **Valinnat** → **Lisää äänitunniste**.
- 3 Äänitä äänitunniste painamalla **Aloita**-näppäintä. Sano merkkiäänen jälkeen selkeällä äänellä sanat, jotka haluat äänittää äänitunnisteeksi. Odota, kunnes pelilaite toistaa äänitetyn tunnisteiden ja tallentaa sen. Osoitekortissa näkyy numeron vieressä ☎-symboli, joka osoittaa, että siihen on liitetty äänitunniste.



**Vihje!** Pikavalinta on nopea tapa soittaa usein käytettäviin puhelinnumeroihin. Pikavalinnanäppäimiä voi määrittää 8 puhelinnumerolle. Katso Puhelinnumeroon soittaminen pikavalinnalla, s. 27.



**Esimerkki:**  
Äänitunnisteena voidaan käyttää henkilön nimeä (esimerkiksi Juhan kännykkä).



**Vihje!** Saat esiin määrittämiesi äänitunnisteiden luettelon valitsemalla Osoitekirjassa **Valinnat** → **Osoitekirjan tiedot** → **Äänitunnisteet**.


 **Vihje!** Jos haluat kuunnella, vaihtaa tai poistaa äänitunnisteen, avaa osoitekortti ja selaa sellaisen numeron kohdalle, jolla on äänitunniste (merkitty ☎-symbolilla). Valitse **Valinnat** → **Äänitunnisteet**. Valitse sitten **Kuuntele**, **Vaihda** tai **Poista**.



Kuva 10  
Yhteysryhmän  
luominen.

## Soittaminen äänitunnisteen avulla



Äänitunniste täytyy sanoa täsmälleen samalla tavalla kuin sitä äänitettäessä.

- 1 Pidä -näppäintä alaspainettuna valmiustilassa. Puhelimesta kuuluu lyhyt merkkiääni, ja näyttöön tulee teksti *Sano nimi*.
- 2 Kun soitat puhelun sanomalla äänitunnisteen, kaiutin on käytössä. Pidä pelilaitetta jonkin matkan päässä ja sano äänitunniste selvästi.
- 3 Pelilaitte toistaa alkuperäisen äänitunnisteen, näyttää nimen ja numeron ja soittaa tunnustetun äänitunnisteen numeroon.
- Jos pelilaitte toistaa väärän äänitunnisteen tai haluat yrittää äänivalintaa uudelleen, paina **Uudelleen**-näppäintä.



**Huom!** Äänivalintaa ei voi käyttää, kun datapuhelu tai GPRS-yhteys on aktiivisena.

## Yhteysryhmien luominen

- 1 Avaa Ryhmät-luettelo painamalla -näppäintä Osoitekirjassa.
- 2 Valitse **Valinnat** → **Uusi ryhmä**.
- 3 Kirjoita ryhmän nimi tai käytä oletusnimeä **Ryhmä** ja paina **OK**-näppäintä.
- 4 Avaa ryhmä ja valitse **Valinnat** → **Lisää nimiä**.
- 5 Selaa henkilön kohdalle ja valitse henkilö painamalla -näppäintä. Jos haluat lisätä useita jäseniä kerralla, toista tämä vaihe kaikkien lisättävien henkilöiden osalta.
- 6 Lisää henkilö(t) ryhmään painamalla **OK**-näppäintä.

## Jäsenten poistaminen ryhmästä

- 1 Avaa Ryhmät-luettelossa ryhmä, jota haluat muokata.
- 2 Selaa henkilön kohdalle ja valitse **Valinnat** → **Poista ryhmästä**.
- 3 Poista henkilö ryhmästä painamalla **Kyllä**-näppäintä.

# Kuvien käsittely



## Kuvat – kuvien katseleminen

Kuvia voi tallentaa Tilannekuva-sovelluksesta, tai niitä voidaan lähettää sinulle multimedia- tai kuvaviestissä, sähköpostin liitetiedostona tai Bluetooth-yhteyden kautta. Kun olet saanut kuvan Saapuneet-kansioon, se on tallennettava laitteen muistiin tai muistikortille. Voit tallentaa sinulle kuvaviesteissä lähetettyjä kuvia kuvaviestikansioon.

- 1 Paina -näppäintä ja valitse **Ekstrat** → **Kuvat**. Siirry muistikielekkeestä toiseen painamalla - tai -näppäintä. Selaa kuvia painamalla näppäimiä ja .
- 2 Avaa kuva painamalla -näppäintä. Kun kuva on avattu, kuvan nimi ja kansiossa olevien kuvien määrä näkyy näytön yläreunassa.

### Oikovalinnat

- Kierto: - vastapäivään, - myötäpäivään.
- Selaus: - ylös, - alas, - vasemmalle, - oikealle.
- Zoomaus: - lähennä, - loitonna. Palaa normaaliin näkymään pitämällä -näppäintä alaspainettuna.
- Näkymä: - siirtyminen koko näytön ja normaalin näkymän välillä.



**Vihje!** Kuvia voi lähettää erilaisten viestipalvelujen kautta yhteensopiviin laitteisiin.



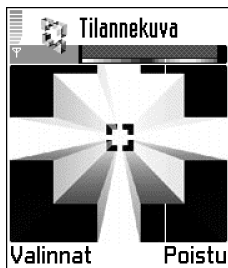
## Tilannekuva

Voit ottaa kuvia pelilaitteen näytöltä. Tilannekuva-sovellusta ajetaan taustalla, ja se ottaa tilannekuvan näytön sisällöstä, kun painat määritettyä näppäinyhdistelmää.

Kuvat-sovelluksen vaihtoehdot: **Avaa, Lähetä, Kuvanlähetyks, Poista, Siirrä kansioon, Uusi kansio, Valitse/Poista val., Muuta nimeä, Näytä tiedot, Lisää Siirry-linkki, Päivitä pikkukuvat, Ohjeet ja Poistu.**



*Kuva 11 Kuvat-sovelluksen päänäköymä.*



Kuva 12 Tilannekuva.

Huomaa, että peli- tai muistikortin asettaminen laitteeseen sulkee kaikki laitteessa avoinna olevat sovellukset. Jos haluat ottaa tilannekuvan pelistä, aseta ensin pelikortti laitteeseen ja avaa sitten Tilannekuva-sovellus.

- 1 Paina -näppäintä ja valitse **Ekstras**→ **Tilannekuva**.
- 2 Valitse **Valinnat**→ **Pidä aktiivisena**. Sovellus häviää näytöstä. Tilannekuva-sovellus pysyy aktiivisena. Se ei vaikuta muihin sovelluksiin, joita haluat käyttää. Voit ottaa tilannekuvia näytön sisällöstä milloin tahansa (esimerkiksi pelatessasi peliä).
- 3 Ota tilannekuva näytöstä painamalla + . Tilannekuvat tallentuvat automaattisesti **Kuvat**-sovellukseen.



**Huom!** Jos muisti on vähissä, pelilaite voi sulkea joitakin sovelluksia. Pelilaite tallentaa mahdolliset tallentamattomat tiedot ennen sovelluksen sulkemista.

## Tilannekuva-asetusten muuttaminen

Valitse **Valinnat**→ **Asetukset**. Voit muuttaa seuraavia asetuksia:

- **Ota tilannekuva** - Valitse näppäinyhdistelmä, jolla tilannekuvia otetaan.
- **Kansion nimi, Tilannekuvan nimi, Tilannekuvan laatu**.
- **Käytä oletusnimeä** - Valitse **Kyllä**, jos haluat tallentaa kuvan nimellä, jonka annoit **Tilannekuvan nimi** -kenttään. Valitse **Ei**, jos haluat antaa jokaiselle kuvalle yksilöllisen nimen (**Tilannekuvan nimi** -kenttään antamasi nimi näkyy oletuksena).



## Videon toisto

Voit toistaa laitteen muistiin tai muistikortille tallennettuja videoleikkeitä painamalla



-näppäintä ja valitsemalla **Ekstras**→ **Videon t.**

Videon toisto -sovellus tukee tiedostoja, joiden tarkennin on .3gp tai .nim. Huomaa, ettei sovellus välttämättä tue kaikkia tiedostomuotojen muunnelmia.

- **Kun haluat toistaa videoleikkeen**, selaa sen kohdalle ja paina ✓-näppäintä tai valitse **Valinnat**→ **Avaa**.
- **Kun haluat lähettää videoleikkeen**, selaa lähetettävän videoleikkeen kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Lähetä**→ **Multimedia**, **Sähköposti** tai **Bluetooth**. Valitse vastaanottaja. Videoleike siirtyy Lähtevät-kansioon odottamaan lähetystä. Koska multimediaviestin enimmäiskoko on 95 kt, tallennetun videoleikkeen pituus voi olla enintään 95 kt, mikä tavallisesti on sama kuin noin 15 sekuntia.
- Voit kytkeä äänen päälle tai pois päältä, säätää näytön kontrastia tai määrittää, että videoleikkeiden toisto alkaa automaattisesti uudelleen, kun on päästy leikkeen loppuun, valitsemalla **Valinnat**→ **Asetukset**.

Päänäkymän vaihtoehdot:

**Avaa, Poista, Muokkaa**  
**nimeä, Lähetä, Lisää**  
**Siirry-linkki, Siirrä**  
**muistikortille/Siirrä puh.**  
**muistiin, Asetukset ja**  
**Poistu.**


## Videoleikkeen vastaanottaminen viestissä




- Kun saat laitteen tukemassa muodossa olevan videoleikkeen multimediaviestissä, valitse **Viestit** ja avaa multimediaviest. Voit katsoa viestiä tekstinä ja toistaa videon tai tallentaa sen valitsemalla **Valinnat**→ **Objektit**.
- Kun saat laitteen tukemassa muodossa olevan videoleikkeen sähköpostin liitetiedostona, avaa viesti ja valitse **Valinnat**→ **Liitetiedostot**, jos haluat toistaa tai tallentaa videon.



# Viestit

Viestit-sovelluksen  
päänäkymän vaihtoehdot:  
**Luo viesti**, **Muodosta  
yhteys** (näky, jos olet  
määrittänyt postilaatikon  
asetukset) / **Katkaise  
yhteys** (näky, jos  
postilaatikkoon on  
aktiivinen yhteys), **SIM-  
kortin viestit**, **Tiedotteet**,  
**Palvelukäskey**, **Asetukset**,  
**Ohjeet** ja **Poistu**.

 **Vihje!** Voit järjestää  
viestisi lisäämällä uusia  
kansioita **Omat kansiot**.

 **Vihje!** Kun olet  
avannut jonkin  
oletuskansioista, voit  
siirtyä kansiota toiseen  
painamalla  - tai  -  
näppäintä.

Viestit-sovelluksessa voit luoda, lähettää, vastaanottaa, katsoa, muokata ja järjestää tekstiviestejä, multimediaviestejä, sähköpostiviestejä ja dataa sisältäviä erikoistekstiviestejä. Voit myös vastaanottaa viestejä ja dataa Bluetooth-yhteyden kautta, vastaanottaa Web-palveluviestejä ja tiedotteita sekä lähettää palvelukäskeyä.



**Huom!** Näitä toimintoja voidaan käyttää vain, jos verkko-operaattori tai palveluntarjoaja tukee niitä. Näitä viestejä voi vastaanottaa ja katsoa vain sellaisilla laitteilla, joissa on yhteensopivat kuvaviesti-, multimediaviesti- tai sähköpostiominaisuudet. Jotkin verkot voivat antaa vastaanottavalle laitteelle linkin Web-sivulle, jotta multimediaviestejä voisi katsoa.

Kun avaat Viestit-sovelluksen, saat esiin **Luo viesti** -toiminnon ja kansioluettelon:



**Saapuneet** - sisältää saapuneet viestit sähköpostia ja tiedotteita lukuun ottamatta. Sähköpostiviestit tallennetaan **Postilaatikko**-kansioon.



**Omat kansiot** - voit järjestää viestisi kansioihin.



**Postilaatikko** - Kun avaat tämän kansion, voit joko muodostaa yhteyden etäpostilaatikoosi ja hakea sieltä uudet sähköpostiviestit tai katsoa aiemmin haettuja sähköpostiviestejä offline-tilassa. Katso 'Sähköpostiasetukset', s. 69.




**Luonnokset** - lähettämättömät viestiluonnokset tallennetaan tähän kansioon.



**Lähetetyt** - viimeiset 20 lähetettyä viestiä tallentuvat tähän kansioon lukuun ottamatta Bluetooth-yhteyden kautta lähetettyjä viestejä. Jos haluat muuttaa tallennettavien viestien määrää, katso 'Muut-kansion asetukset', s. 72.

















**Lähtevät** - tämä on lähettämistä odottavien viestien tilapäinen tallennuspaikka.





 **Välitystiedot** - voit pyytää verkkoa lähettämään sinulle lähettämiesi teksti- ja multimediaviestien välitystiedot (verkkopalvelu). Sähköpostiosoitteeseen lähetetystä multimediaviestistä ei ehkä voi saada välitystietoraporttia.



## Tekstin kirjoittaminen

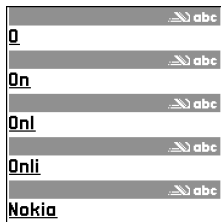
### Perinteinen tekstinsyöttö

 -symboli näkyy näytön oikeassa yläkulmassa, kun kirjoitat tekstiä perinteistä tekstinsyöttöä käyttäen.

- Paina numeronäppäintä ( - ) toistuvasti, kunnes haluamasi merkki tulee näyttöön. Huomaa, että numeronäppäimellä voi tuottaa useampia merkkejä kuin näppäimeen on merkitty.
- Kun haluat lisätä numeron, pidä numeronäppäintä alaspainettuna.
- Kun haluat vaihtaa kirjaimista numeroihin tai päinvastoin, pidä  -näppäintä alaspainettuna.
- Jos seuraava kirjain löytyy samasta näppäimestä kuin nykyinen kirjain, odota, kunnes kohdistin tulee näkyviin, (tai katkaise viivejakso painamalla  -näppäintä) ja kirjoita kirjain.
- Jos teet virheen, poista merkki painamalla  -näppäintä. Voit poistaa useita merkkejä pitämällä  -näppäintä alaspainettuna.
- Tavallisimmat välimerkit löytyvät  -näppäimestä. Paina  -näppäintä toistuvasti, kunnes haluamasi välimerkki tulee näyttöön. Painamalla  -näppäintä voit avata väli- ja erikoismerkkien luettelon. Voit siirtyä luettelossa  -näppäimen avulla ja valita merkin painamalla **Valitse**-näppäintä.
- Välilyönnin saat  -näppäimellä. Voit siirtää kohdistimen seuraavalle riville painamalla  -näppäintä kolme kertaa.
- Voit vaihtaa eri kirjainkokojen välillä (**Abc**, **abc** ja **ABC**) painamalla  -näppäintä.

**Symbolit:**  ja  osoittavat valitun kirjainkoon.  tarkoittaa sitä, että sanan ensimmäinen kirjain on iso ja kaikki muut pieniä.  tarkoittaa numerotilaa.





 **Vihje!** Voit ottaa ennustavan tekstinsyötön käyttöön tai poistaa sen käytöstä painamalla  -näppäintä kaksi kertaa nopeasti kirjoittaessasi tekstiä.








Kuva 13  
Merkkejä vastaavan sanan haku on käynnissä. Odota, kunnes olet kirjoittanut koko sanan, ja tarkista tulos vasta sitten.





## Ennustava tekstinsyöttö – Sanakirja

Voit kirjoittaa minkä merkin tahansa yhdellä näppäinpainalluksella. Ennustava tekstinsyöttö perustuu sisäiseen sanakirjaan, johon voi myös lisätä uusia sanoja. Kun sanakirja tulee täyteen, viimeksi lisätty sana korvaa vanhimman sanan.



- 1 Jos haluat käyttää ennustavaa tekstinsyöttöä, paina  -näppäintä ja valitse **Sanakirja käyttöön**. Tämä ottaa käyttöön ennustavan tekstinsyötön pelilaitteen kaikissa muokkauksissa.  -symboli näkyy näytön oikeassa yläkulmassa, kun kirjoitat tekstiä ennustavaa tekstinsyöttöä käyttäen.
- 2 Kirjoita haluamasi sana painamalla näppäimiä  -  . Paina vain kerran näppäintä, johon haluamasi kirjain on merkitty. Jos esimerkiksi haluat kirjoittaa sanan Nokia, kun englanninkielinen sanakirja on valittu,

paina näppäintä  (N),  (O),  (K),  (I) ja  (A).



Kuten kuvasta 13 näkyy, sanaehdotus muuttuu jokaisen näppäinpainalluksen jälkeen.










- 3 Kun olet kirjoittanut sanan ja se on oikea, vahvista se painamalla  -näppäintä tai lisäämällä välilyönti painamalla  -näppäintä.
  - Jos sana ei ole oikea, toimi seuraavasti: Paina  -näppäintä toistuvasti, jolloin saat sanakirjan löytämät sanavaihtoehdot esiin yksitellen. Voit myös painaa  -näppäintä ja valita **Sanakirja** → **Sanavaihtoehdot**.
  - Jos sanan jäljessä näkyy kysymysmerkki (?), haluamaasi sanaa ei ole sanakirjassa. Jos haluat lisätä sanan sanakirjaan, paina **Kirjoita**, kirjoita sana (enintään 32 kirjainta) käyttäen perinteistä tekstinsyöttöä ja paina **OK**-näppäintä. Sana lisätään sanakirjaan. Kun sanakirja tulee täyteen, uusi sana korvaa vanhimman sanakirjaan lisätyn sanan.
- 4 Ala kirjoittaa seuraavaa sanaa.

### Ennustavan tekstinsyötön käyttämistä koskevia vihjeitä



- Voit poistaa merkin painamalla  -näppäintä. Voit poistaa useita merkkejä pitämällä  -näppäintä alaspainettuna.




Voit vaihtaa eri kirjainkokojen välillä (**Abc, abc ja ABC**) painamalla -näppäintä. Huomaa, että jos painat -näppäintä nopeasti kaksi kertaa, ennustava tekstinsyöttö poistuu käytöstä.


- Kun haluat lisätä numeron kirjaintilassa, pidä haluamaasi numeronäppäintä alaspainettuna. Kun haluat vaihtaa kirjaimista numeroihin tai päinvastoin, pidä -näppäintä alaspainettuna.
- Tavallisimmat välimerkit löytyvät -näppäimestä. Paina -näppäintä ja sen jälkeen -näppäintä toistuvasti, kunnes haluamasi välimerkki tulee näyttöön.
- Painamalla -näppäintä voit avata väli- ja erikoismerkkien luettelon. Voit siirtyä luettelossa -näppäimen avulla ja valita merkin painamalla **Valitse**-näppäintä.
- Paina -näppäintä toistuvasti, jolloin saat sanakirjan löytämät sanavaihtoehdot esiin yksitellen.
- Paina -näppäintä, valitse **Sanakirja** ja paina -näppäintä. Valitse sitten jokin seuraavista vaihtoehdoista:
  - **Sanavaihtoehdot**, jos haluat katsoa näppäinpainalluksiasi vastaavien sanojen luetteloa.
  - **Lisää sana**, jos haluat lisätä sanan (enintään 32 kirjainta) sanakirjaan käyttäen perinteistä tekstinsyöttöä. Kun sanakirja tulee täyteen, uusi sana korvaa vanhimman sanakirjaan lisätyn sanan.
  - **Muokkaa sanaa**, jos haluat muokata sanaa käyttäen perinteistä tekstinsyöttöä. Toiminto on käytettävissä vain, kun sana on aktiivinen (alleviivattu).



## Yhdyssanojen kirjoittaminen


Kirjoita yhdyssanan ensimmäinen osa ja vahvista se painamalla -näppäintä. Kirjoita yhdyssanan loppuosa ja hyväksy se lisäämällä välilyönti. Tee tämä painamalla -näppäintä.



## Ennustavan tekstinsyötön poistaminen käytöstä

- Poista ennustava tekstinsyöttö käytöstä pelilaitteen kaikissa muokkaustiloissa painamalla -näppäintä ja valitsemalla **Sanakirja**→ **Ei käytössä**.












 **Vihje!** Ennustava tekstinsyöttö yrittää arvata, mikä tavallinen välimerkki (.,?!') tarvitaan. Välimerkkien järjestys ja käyttö määräytyy sanakirjan kielen mukaan.

 **Vihje!** Kun painat -näppäintä, pääset valitsemaan seuraavista vaihtoehdoista (muokkaus-tilan ja tilanteen mukaan): **Sanakirja** (ennustava tekstinsyöttö), **Kirjaimet** (perinteinen tekstinsyöttö), **Numerot**, **Leikkaa** (jos on valittu tekstiä), **Kopioi** (jos on valittu tekstiä), **Liitä** (kun tekstiä on ensin leikattu tai kopioitu), **Lisää numero**, **Lisää merkki** ja **Tekstinsyöttökieli**: (vaihtaa tekstinsyöttö-kielen pelilaitteen kaikissa muokkaustiloissa).

 **Vihje!** Voit aloittaa viestin luomisen mistä tahansa sovelluksesta, jossa on **Lähetä**-vaihtoehto. Valitse ensin viestiin lisättävä tiedosto (kuva, teksti) ja sitten **Valinnat**→**Lähetä**.

 **Vihje!** Selaa henkilön kohdalle ja valitse henkilö painamalla  -näppäintä. Voit valita useita vastaanottajia kerralla.

## Tekstin kopioiminen leikepöydälle



- 1 Valitse kiriaimia ja sanoja pitämällä  -näppäintä alaspainettuna. Paina samalla  - tai  -näppäintä. Valittu tekstialue näkyy korostettuna.
- 2 Kun haluat lopettaa valitsemisen, lopeta  -näppäimen painaminen.
- 3 Kopioi teksti leikepöydälle pitämällä edelleen  -näppäintä alaspainettuna ja painamalla **Kopioi**-näppäintä.
- 4 Lisää teksti dokumenttiin pitämällä  -näppäintä alaspainettuna ja painamalla **Liitä**-näppäintä. Vaihtoehtoisesti voit painaa  -näppäintä kerran ja valita **Liitä**.
  - Voit valita tekstirivejä pitämällä  -näppäintä alaspainettuna. Paina samalla  - tai  -näppäintä.
  - Jos haluat poistaa valitun tekstin dokumentista, paina  -näppäintä.


## Viestien kirjoittaminen ja lähettäminen

Multimediaviestin ulkoasu voi vaihdella vastaanottavan laitteen mukaan.

Tekijänoikeussuoja voi estää joidenkin kuvien, soittoäänien ja muun sisällön kopioimisen, muuttamisen, siirtämisen tai edelleenlähettämisen.

Huomaa, että voit luoda multimediaviestin tai kirjoittaa sähköpostiviestin vasta, kun oikeat yhteysasetukset ovat käytössä. Katso 'Sähköpostia varten tarvittavat asetukset', s. 60, ja 'Multimediaviestejä varten tarvittavat asetukset', s. 60.

- 1 Valitse **Luo viesti**. Viestivaihtoehtojen luettelo avautuu.
  - Valitse **Luo viesti: Tekstiviesti**, jos haluat luoda tekstiviestin.
  - Valitse **Luo viesti: Multimediaviest**, jos haluat lähettää multimediaviestin (MMS-viestin).
  - Valitse **Luo viesti: Sähköpostiviesti**, jos haluat lähettää sähköpostia. Jos et ole määrittänyt sähköpostitiliäsi, sinua pyydetään tekemään se nyt.
- 2 Valitse vastaanottaja(t) Osoitekirjasta painamalla  -näppäintä tai kirjoita vastaanottajan puhelinnumero tai sähköpostiosoite.  -näppäimen painaminen lisää puolipisteen (;), joka erottaa vastaanottajat toisistaan.


3 Siirry viestikenttään painamalla -näppäintä.

4 Kirjoita viesti.

- Kun haluat lisätä kuvan tekstiviestiin, valitse **Valinnat**→ **Lisää**→ **Piirroskuva**.




**Huom!** Laite tukee 160 merkkiä pidempien tekstiviestien lähetystä. Jos viestissä on yli 160 merkkiä, se lähetetään kahden tai useamman viestin sarjana, ja viestin lähettäminen voi maksaa enemmän. Navigointipalkissa näkyy viestin pituuden osoitin, joka laskee merkkejä 160:stä taaksepäin. Esimerkiksi 10 (2) tarkoittaa, että voit lisätä vielä 10 merkkiä kahtena viestinä lähetettävään tekstiin. Huomaa, että jotkin merkit voivat viedä enemmän tilaa kuin toiset.

- Kun haluat lisätä mediaobjektin multimediaviestiin, valitse **Valinnat**→ **Lisää**→ **Kuva**, **Äänite**, **Videoleike** tai **Viestipohja**. Kun ääni on lisätty, navigointipalkissa näkyy -symboli. Multimediaviesti voi sisältää vain yhden kuvan ja yhden äänitteen.



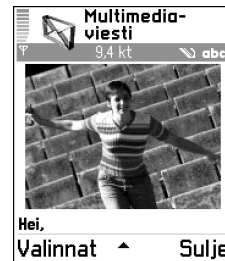
**Vihje!** Oletusasetus on **Kuvan koko: Suuri** (verkkokohtainen). Kun lähetät multimediaviestiä sähköpostiosoitteeseen tai suurien kuvien vastaanottoa tukevaan laitteeseen, käytä suurempaa kuvakokoa. Jos et ole varma, tukeeko vastaanottava laite tai verkko suurten tiedostojen lähetystä, on suositeltavaa käyttää pientä kuvakokoa ja äänitettä, jonka pituus on enintään 15 sekuntia. Muuta asetusta valitsemalla **Valinnat**→ **Lähetysvalinnat**→ **Kuvan koko**, kun olet luomassa multimediaviestiä.

Jos valitset **Lisää**→ **Uusi äänite**, Äänitys-sovellus avautuu ja voit äänittää uuden äänen. Kun painat **OK**-näppäintä, uusi ääni tallentuu automaattisesti ja siitä lisätään kopio viestiin. Valitse **Valinnat**→ **Näytä viesti**, jos haluat nähdä, miltä multimediaviesti näyttää.

- Kun haluat lisätä liitetiedoston sähköpostiviestiin, valitse **Valinnat**→ **Lisää**→ **Kuva**, **Äänite**, **Videoleike** tai **Kommentti**. Sähköpostin liitetiedostojen merkinä näkyy -symboli navigointipalkissa.

5 Kun haluat lähettää viestin, valitse **Valinnat**→ **Lähetä** tai paina -näppäintä.

Viestien muokkaustilan vaihtoehdot: **Lähetä**, **Lisää vastaanottaja**, **Lisää, Liitetiedostot** (sähköposti), **Näytä viesti** (MMS), **Objektit** (MMS), **Poista objekti** (MMS), **Poista, Viestin tiedot**, **Lähetysvalinnat**, **Ohjeet** ja **Poistu**.



Kuva 14  
Multimediaviestin  
luominen.



**Huom!** Sähköpostiviestit sijoitetaan automaattisesti Lähtevät-kansioon ennen lähettämistä. Jos lähettäminen ei onnistu, sähköpostiviesti jää Lähtevät-kansioon ja sen tilana on **Lähetys epäonnistunut**.



**Vihje!** Voit tilata WAP-, MMS-, sähköposti- ja Internet-yhteysosoiteasetukset pelilaitteeseen osoitteesta <http://support.n-gage.com>. Linkit eriknelisiin kansallisiin N-Gage-websivustoihin ovat osoitteessa <http://www.n-gage.com/select.html>.



**Vihje!** Jos haluat lähettää liitetiedostoina muita tiedostoja kuin ääniä ja kommentteja, avaa asianomainen sovellus ja valitse vaihtoehto **Lähetä** → **Sähköposti**, jos se on käytettävissä.

## Multimediaviestejä varten tarvittavat asetukset

Voit saada asetukset tekstiviestissä verkko-operaattorilta tai palveluntarjoajalta. Katso 'Tunnusten, äänien, käyntikorttien, kalenterimerkintöjen ja asetusten vastaanottaminen', s. 61.

Pyydä verkko-operaattorilta tai palveluntarjoajalta lisätietoja datapalvelujen saatavuudesta ja tilaamisesta. Noudata palveluntarjoajan antamia ohjeita.

### Asetusten syöttäminen käsin:

- 1 Valitse **Työkalut** → **Asetukset** → **Yhteys** → **Yhteysosoitteet** ja määritä multimediayhteysosoitteen asetukset. Katso 'Yhteysasetukset', s. 37.
- 2 Valitse **Viestit** → **Valinnat** → **Asetukset** → **Multimediaviesti**. Avaa **Käytett. yhteysosoite** ja valitse yhteysosoite, jonka loit käytettäväksi ensisijaisena yhteytenä. Katso myös 'Multimediaviestien asetukset', s. 68.

## Sähköpostia varten tarvittavat asetukset

Ennen kuin voit lähettää, vastaanottaa ja hakea sähköpostiviestejä, vastata niihin ja lähettää niitä edelleen, sinun on tehtävä seuraavat asiat:

- Määritä Internet-yhteysosoitteen asetukset oikein. Katso 'Yhteysasetukset', s. 37.
- Määritä sähköpostiasetukset oikein. Katso 'Sähköpostiasetukset', s. 69. Sinulla on oltava erillinen sähköpostitili. Noudata etäpostilaatikko- ja Internet-palveluntarjoajan antamia ohjeita.



## Saapuneet-kansio - viestien vastaanottaminen

Kun saat viestin, -symboli ja teksti **1 uusi viesti** näkyvät valmiustilassa. Avaa viesti painamalla **Näytä**-näppäintä. Voit avata Saapuneet-kansiossa olevan viestin selaamalla sen kohdalle ja painamalla -näppäintä.

## Multimediaobjektien vastaanottaminen



**Tärkeää:** Multimediaiviestin objekteissa voi olla viruksia, tai ne voivat olla muulla tavoin haitallisia laitteelle tai tietokoneelle. Avaa liitetiedostoja vain, jos olet varma lähettäjän luotettavuudesta.

Kun avaat multimediaiviestin (), voit samanaikaisesti katsoa kuvaa, lukea viestiä ja kuunnella ääntä kaiuttimen kautta (symboli näkyy, jos viestissä on ääntä). Jos viestissä on ääntä, voit lisätä tai vähentää äänenvoimakkuutta painamalla - tai -näppäintä. Jos haluat mykistää äänen, paina **Lopeta**-näppäintä. Voit kuunnella äänen uudelleen valitsemalla **Valinnat**→ **Kuuntele äänite**.

Jos haluat nähdä, millaisia objekteja multimediaiviestiin sisältyy, avaa viesti ja valitse **Valinnat**→ **Objektit**. Voit tallentaa multimediaobjekteja sisältävän tiedoston pelilaitteeseesi tai lähettää sen esimerkiksi Bluetooth-yhteyden kautta toiseen yhteensopivaan laitteeseen.

Tekijänoikeussuoja voi estää joidenkin kuvien, soittoäänien ja muun sisällön kopioimisen, muuttamisen, siirtämisen tai edelleenlähettämisen.

## Tunnusten, äänien, käyntikorttien, kalenterimerkintöjen ja asetusten vastaanottaminen

Pelilaite voi vastaanottaa monenlaisia dataa sisältäviä tekstiviestejä () , joita kutsutaan myös OTA-viesteiksi.

### Saapuneet-kansion symbolit:


Kun Saapuneet-kansiossa on lukemattomia viestejä, symboliksi vaihtuu .  
 lukematon tekstiviesti,  
 lukematon multimediaiviesti ja  
 vastaanotettu Bluetooth-data.

---

Objektinäköymän vaihtoehdot: **Avaa**, **Tallenna**, **Lähetä**, **Ohjeet** ja **Poistu**.



**Vihje!** Jos saat vCard-tiedoston, johon on liitetty kuva, myös kuva tallentuu Osoitekirjaan.

- **Kuvaviesti** - Jos haluat tallentaa kuvan **Ekstrat**→ **Kuvat**→ **Kuvaviestit** -kansioon myöhempää käyttöä varten, valitse **Valinnat**→ **Tall. piirroskuva**.
- **Käyntikortti** - Jos haluat tallentaa yhteystiedot, valitse **Valinnat**→ **Tall. käyntikortti**.  
 **Huom!** Jos mukana on varmenteita tai äänitiedostoja, ne eivät tallennu.
- **Soittoääni** - Jos haluat tallentaa soittoäänien Sävellys-sovellukseen, valitse **Valinnat**→ **Tallenna**.
- **Verkon tunnus** - Jos haluat, että tunnus näkyy valmiustilassa verkko-operaattorin oman tunnisteiden sijasta, valitse **Valinnat**→ **Tallenna**.
- **Kalenterimerkintä** - Jos haluat tallentaa merkinnän, valitse **Valinnat**→ **Tallenna kalenteriin**.
- **Web-viesti** - Jos haluat tallentaa kirjanmerkin Web-sovelluksen Kirjanmerkit-luetteloon, valitse **Valinnat**→ **Tall. kirj.merkkeihin**. Jos viestissä on sekä yhteysosoitteiden asetuksia että kirjanmerkkejä, tallenna tiedot valitsemalla **Valinnat**→ **Tallenna kaikki**.
- **Sähköpostiilmoitus** - Kertoo, miten monta uutta sähköpostiviestiä on etäposti-laatikossasi. Laajennettu ilmoitus voi sisältää lisätietoja.
- Lisäksi voit vastaanottaa tekstiviestipalvelun numeron, vastaajan numeron, profiiliasetuksia etäsynkronointia varten, Web-sovelluksen, multimediaviestien tai sähköpostin yhteysosoiteasetuksia, yhteysosoitteen kirjauskomentosarjan asetuksia tai sähköpostiasetuksia.

## Palveluviestien vastaanottaminen

Palveluviestit (📧) ovat ilmoituksia esimerkiksi uutisotsikoista, ja ne voivat sisältää tekstiä tai linkin. Pyydä palveluntarjoajalta lisätietoja palvelun saatavuudesta ja tilaamisesta.



## Omat kansiot

Omissa kansioissa voit järjestää viestisi kansioihin, luoda uusia kansioita, muuttaa kansioiden nimiä ja poistaa kansioita. Valitse **Valinnat**→ **Siirrä kansioon, Uusi kansio** tai **Muuta kansion nimi**.



**Vihje!**  
Viestipohjakansiossa olevien tekstien avulla välttytään kirjoittamasta usein lähetettäviä viestejä uudelleen.



## Postilaatikko

Jos valitset **Postilaatikko**-sovelluksen etkä ole määrittänyt sähköpostitiliäsi, sinua pyydetään tekemään se nyt. Katso '[Sähköpostia varten tarvittavat asetukset](#)', s. 60. Kun luot uuden postilaatikon, sille antamasi nimi korvaa nimen **Postilaatikko** Viestit-sovelluksen päänäkyymässä. Postilaatikoita voi olla enintään kuusi.

### Postilaatikon avaaminen

Kun avaat postilaatikon, voit valita, haluatko katsoa aiemmin haettuja sähköpostiviestejä ja sähköpostiviestien otsikoita offline-tilassa vai muodostaa yhteyden sähköpostipalvelimeen.

Kun selaat postilaatikon kohdalle ja painat -näppäintä, pelilaite esittää kysymyksen **Muodostetaanko yhteys postilaatikkoon?**

- Valitse **Kyllä**, jos haluat muodostaa yhteyden postilaatikkoon ja hakea uudet sähköpostiviestien otsikot tai viestit. Katsellessasi viestejä online-tilassa olet jatkuvasti yhteydessä etäpostilaatikkoon datapuhelun tai GPRS-yhteyden kautta. Katso myös '[Tärkeimmät symbolit valmiustilassa](#)', s. 21 ja '[Yhteysasetukset](#)', s. 37.
- Valitse **Ei**, jos haluat katsoa aiemmin haettuja sähköpostiviestejä offline-tilassa. Katseltaessa sähköpostiviestejä offline-tilassa pelilaite ei ole yhteydessä etäpostilaatikkoon.

### Sähköpostiviestien hakeminen postilaatikosta

- Jos olet offline-tilassa, aloita yhteyden muodostaminen etäpostilaatikkoon valitsemalla **Valinnat** → **Muodosta yhteys**.



**Tärkeää:** Sähköpostiviesteissä voi olla viruksia, tai ne voivat olla muulla tavoin haitallisia laitteelle tai tietokoneelle. Avaa liitetiedostoja vain, jos olet varma lähettäjän luotettavuudesta.




*Kuva 15*


*Postilaatikko ja sen eri tilasymbolit.*





**Vihje!** Voit määrittää yhteysosoitteen ja postilaatikon asetukset yhteensopivassa tietokoneessa olevan PC Suite Nokia N-Gage QD:lle -ohjelman avulla. Katso myyntipakkaukseen kuuluvaa CD-ROM-levyä.

### Sähköpostin tilasymbolit:

 uusi sähköpostiviesti (offline- tai online-tilassa), jonka sisältöä ei ole haettu pelilaitteeseen (nuoli ulospäin).

 uusi sähköpostiviesti, jonka sisältö on haettu pelilaitteeseen (nuoli sisäänpäin).

 sähköpostiviesti on luettu.


 sellaisen sähköpostiviestin otsikko, joka on luettu ja jonka sisältö on poistettu pelilaitteesta.


1 Kun yhteys etäpostilaatikkoon on auki, valitse **Valinnat**→ **Hae sähköposti**→

- **Uudet** - voit hakea kaikki uudet sähköpostiviestit pelilaitteeseen.
- **Valitut** - voit hakea vain merkityt sähköpostiviestit.
- **Kaikki** - voit hakea kaikki viestit postilaatikosta.

Jos haluat peruuttaa haun, paina **Peruuta**-näppäintä.

2 Kun olet hakenut sähköpostiviestit, voit jatkaa niiden katselua online-tilassa. Voit myös valita **Valinnat**→ **Katkaise yhteys**, jos haluat sulkea yhteyden ja katsoa viestejä offline-tilassa.

3 Avaa sähköpostiviesti painamalla -näppäintä. Jos viestiä ei ole haettu (nuolisymboli osoittaa ulospäin) ja olet offline-tilassa, sinulta kysytään, haluatko hakea viestin postilaatikosta.

- Kun haluat katsoa sähköpostin liitetiedostoja, avaa viesti, jolla on liitetiedoston symboli , ja valitse **Valinnat**→ **Liitetiedostot**. Jos liitetiedostolla on himmeä symboli, sitä ei ole haettu pelilaitteeseen. Valitse **Valinnat**→ **Hae**. Liitetiedostonäkymässä voit hakea, avata tai tallentaa liitetiedostoja. Voit myös lähettää liitetiedostoja Bluetooth-yhteyden kautta.



**Vihje!** Jos postilaatikoksi käyttäät IMAP4-yhteykskäytäntöä, voit valita, haetaanko vain sähköpostiviestien otsikot, vain viestit vai viestit ja liitetiedostot. POP3-yhteykskäytäntöä käytettäessä vaihtoehtoina ovat vain sähköpostiviestien otsikot tai viestit ja liitetiedostot. Katso '**Sähköpostiasetukset**', s. 69.

## Sähköpostiviestien poistaminen

- Kun haluat poistaa sähköpostiviestin sisällön pelilaitteesta poistamatta sitä etäpostilaatikosta, valitse **Valinnat**→ **Poista**→ **Vain laitteesta**.



**Huom!** Pelilaitteesta näkyvät etäpostilaatikon sisältämien viestien otsikot. Joten vaikka poistat viestin sisällön pelilaitteesta, sähköpostiviestin otsikko jää pelilaitteeseen. Jos haluat poistaa myös otsikon, poista ensin sähköpostiviesti etäpostilaatikosta ja muodosta sitten uudelleen yhteys pelilaitteesta etäpostilaatikkoon tilan päivittämiseksi.



- Kun haluat poistaa sähköpostiviestin sekä pelilaitteesta että etäpostilaatikosta, valitse **Valinnat**→ **Poista**→ **Laitteesta ja palv.**



**Huom!** Jos olet offline-tilassa, viesti poistetaan ensin pelilaitteesta. Kun seuraavan kerran muodostetaan yhteys etäpostilaatikkoon, se poistetaan automaattisesti etäpostilaatikosta. Käytettäessä POP3-yhteyshälytystä poistettaviksi merkityt viestit poistetaan vasta, kun olet katkaissut yhteyden etäpostilaatikkoon.

- Jos et haluakaan poistaa sähköpostiviestiä pelilaitteesta ja palvelimesta, selaa seuraavan yhteyden aikana poistettavaksi merkityn viestin (☐) kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Palauta**.

## Yhteyden katkaiseminen postilaatikkoon

Kun olet online-tilassa, katkaise datapuhelu- tai GPRS-yhteys etäpostilaatikkoon valitsemalla **Valinnat**→ **Katkaise yhteys**. Katso myös 'Tärkeimmät symbolit valmiustilassa', s. 21.

## Sähköpostiviestien katselu offline-tilassa

Kun avaat **Postilaatikko**-sovelluksen seuraavan kerran ja haluat katsoa ja lukea sähköpostiviestejä offline-tilassa, vastaa **Ei kysymykseen Muodostetaanko yhteys postilaatikkoon?** Voit lukea aiemmin haettuja sähköpostiviestien otsikoita ja/tai haettuja sähköpostiviestejä. Voit myös kirjoittaa uusia viestejä, vastata viesteihin tai lähettää viestejä edelleen. Viestit lähetetään, kun seuraavan kerran muodostat yhteyden postilaatikkoon.



## Lähtevät – lähettämistä odottavat viestit

Viestien tila Lähtevät-kansiossa: **Lähetetään**, **Odottaa /Jonossa**, **Uudelleenlähetys** (aika) – Pelilaite yrittää lähettää viestin uudelleen ennalta määritetyn ajan jälkeen. Paina **Lähetä**–näppäintä, jos haluat aloittaa lähettämisen uudelleen heti. **Lykätty** – Voit asettaa



**Vihje!** Jos haluat kopioida sähköpostiviestin etäpostilaatikosta johonkin omaan kansioon, valitse **Valinnat**→ **Kopioi kansioon**. Valitse kansio luettelosta ja paina **OK**–näppäintä.



**Esimerkki:** Viestit sijoitetaan Lähtevät-kansioon esimerkiksi silloin, kun pelilaite ei ole verkon peittoalueella. Voit myös ajoittaa sähköpostiviestit lähetettäväksi silloin, kun seuraavan kerran muodostat yhteyden etäpostilaatikkoon.

dokumentteja pitoon, kun ne ovat Lähtevät-kansiossa. Selaa lähetettävänä olevan viestin kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Lykkää lähetystä**. **Lähetys epäonnistunut** - On saavutettu lähetysyritysten enimmäismäärä. Lähtettäminen on epäonnistunut. Jos yritit lähettää tekstiviestiä, avaa viesti ja tarkista, että lähetyksvalinnat ovat oikeat.


## SIM-kortilla olevien viestien katseleminen

Voit katsoa SIM-kortilla olevia viestejä vasta, kun olet kopioinut ne pelilaitteessa olevaan kansioon.

- 1 Kun olet Viestit-sovelluksen päänäköymässä, valitse **Valinnat**→ **SIM-kortin viestit**.
- 2 Valitse viestit valitsemalla **Valinnat**→ **Valitse/Poista val.**→ **Valitse** tai **Valitse kaikki**.
- 3 Valitse **Valinnat**→ **Kopioi**. Esiin tulee kansioluettelo.
- 4 Valitse kansio ja paina **OK**-näppäintä. Siirry kansioon katsomaan viestejä.



## Tiedotteet (verkkopalvelu)

Voit ehkä vastaanottaa palveluntarjoajalta erilaisia aiheita koskevia tiedotteita (esimerkiksi sää- ja liikennetietoja). Tietoa eri aiheista ja niiden numeroista saat palveluntarjoajaltasi. Kun olet Viestit-sovelluksen päänäköymässä, valitse **Valinnat**→ **Tiedotteet**. Päänäköymässä näkyy aiheen tila, numero ja nimi sekä symboli () , joka kertoo, onko aihe asetettu seurantaan.



**Huom!** GPRS-yhteys saattaa estää solun tiedotteiden vastaanoton. Pyydä verkko-operaattorilta oikeat GPRS-asetukset. Katso ["Yhteysasetukset"](#), s. 37.



## Palvelukäsky - muokkaaminen

Valitse **Viestit**→ **Valinnat**→ **Palvelukäsky**. Näppäile palvelupyyntöjä (niin sanottuja USSD-komentoja) ja lähetä ne palveluntarjoajillesi. Käytä palvelupyyntöjä esimerkiksi silloin, kun haluat ottaa jonkin verkkopalvelun käyttöön.

Tiedotesovelluksen vaihtoehdot: **Avaa, Tilaa / Poista tilaus, Pikatiedotus / Poista pikatiedotus, Aihe, Asetukset, Ohjeet ja Poistu.**





# Viestien asetukset

## Tekstiviestiasetukset

Valitse **Viestit** → **Valinnat** → **Asetukset** → **Tekstiviesti**.

- **Viestikeskukset** - Tässä on lueteltu kaikki määritetyt tekstiviestikeskukset. Katso 'Uuden tekstiviestikeskuksen lisääminen', s. 67.
- **Käytett. viestikeskus** - Valitse viestikeskus, jota käytetään tekstiviestien lähettämiseen.
- **Välitystiedot** (verkkopalvelu) - Voit pyytää verkkoa lähettämään sinulle viestiesi välitystiedot. Jos arvoksi asetetaan **Ei**, vain tila **Lähetetty** näkyy lokissa. Katso s. 29.
- **Viesti voimassa** - Jos viestin vastaanottajaa ei tavoiteta viestin voimassaoloaikana, viesti poistetaan tekstiviestikeskuksesta. Huomaa, että verkon on tuettava tätä ominaisuutta. **Enimmäisajan**-asetus tarkoittaa verkon sallimaa enimmäisaikaa.
- **Viestin lähetysmuoto** - Muuta tätä asetusta vain silloin, kun olet varma siitä, että viestikeskus pystyy muuntamaan tekstiviestejä näihin muihin muotoihin. Ota yhteys verkko-operaattoriin.
- **Ensisijainen yhteys** - Tekstiviestejä voi lähettää tavallisen GSM-verkon kautta tai GPRS-yhteyden kautta, jos verkko tukee sitä. Katso 'GPRS', s. 41.
- **Sama keskus vastatt.** (verkkopalvelu) - Valitse **Kyllä**, jos haluat, että vastausviesti lähetetään käyttäen samaa tekstiviestikeskuksen numeroa.

## Uuden tekstiviestikeskuksen lisääminen

- 1 Avaa **Viestikeskukset** ja valitse **Valinnat** → **Uusi viestikeskus**.
- 2 Paina  -näppäintä, kirjoita viestikeskuksen nimi ja paina **OK**-näppäintä.
- 3 Paina  -näppäintä, paina  -näppäintä ja kirjoita tekstiviestikeskuksen numero. Saat tämän numeron palveluntarjoajaltasi.
- 4 Paina **OK**-näppäintä.
- 5 Ota uudet asetukset käyttöön palaamalla takaisin asetusnäkyymään. Selaa kohtaan **Käytett. viestikeskus**, paina  -näppäintä ja valitse uusi viestikeskus.

Vaihtoehdot  
muokattaessa  
tekstiviestikeskuksen  
asetuksia: **Uusi  
viestikeskus, Muokkaa,  
Poista, Ohjeet ja Poistu.**

**Esimerkki:**

Jos ensisijainen yhteys käyttää GPRS-yhteyttä, haluat ehkä asettaa toissijaisen yhteyden käyttämään GSM-datapuhelua. Näin pystyt lähettämään ja vastaanottamaan multimediaviestejä, vaikka et olisikaan GPRS-yhteyttä tukevan verkon alueella. Ota yhteys verkko-operaattoriin tai palveluntarjoajaan. Katso 'Tietoja datayhteyksistä ja yhteysosoitteista', s. 37.

## Multimediaviestien asetukset

Valitse **Viestit**→**Valinnat**→**Asetukset**→**Multimediaviestit**.

- **Käytett. yhteysosoite (Määritettävä)** - Valitse yhteysosoite, jota käytetään ensisijaisena yhteytenä multimediaviestikeskuksen kanssa. Katso 'Multimediaviestejä varten tarvittavat asetukset', s. 60.



**Huom!** Jos saat multimediaviestien asetukset tekstiviestissä ja tallennat ne, vastaanotettuja asetuksia käytetään automaattisesti ensisijaisen yhteyden asetuksina. Katso 'Tunnusten, äänien, käyntikorttien, kalenterimerkintöjen ja asetusten vastaanottaminen', s. 61.

- **Toissijainen yhteys** - Valitse yhteysosoite, jota käytetään toissijaisena yhteytenä multimediaviestikeskuksen kanssa.



**Huom!** Sekä **Käytett. yhteysosoite**- että **Toissijainen yhteys** -asetuksilla täytyy olla sama **Aloitussivu**-asetus, joka osoittaa samaan multimediaviestikeskukseen. Vain datayhteys on eri.

- **Multimedian vast.otto**

Multimediaviestipalvelun oletusasetuksena on tavallisesti, että se on käytössä.



**Huom!** Multimediaviestien lähettäminen ja vastaanottaminen kotiverkon ulkopuolella voi maksaa enemmän. Jos on valittu asetus **Vain kotiverkossa** tai **Aina käytössä**, pelilaitte voi soittaa aktiivisen datapuhelun tai muodostaa GPRS-yhteyden tietämättäsi.

Valitse **Vain kotiverkossa**, jos haluat vastaanottaa multimediaviestejä vain kotiverkossa. Kun olet kotiverkkosi ulkopuolella, multimediaviestien vastaanotto on pois päältä. Valitse **Aina käytössä**, jos haluat vastaanottaa multimediaviestejä aina. Valitse **Ei käytössä**, jos et halua ollenkaan vastaanottaa multimediaviestejä tai mainoksia.

- **Viestin saapuessa** - Valitse:

**Hae viesti heti** - jos haluat pelilaitteen hakevan multimediaviestit heti. Jos on viestejä, joiden tilana on Lykätty, myös ne haetaan.

**Lykkää hakua** - jos haluat multimediaviestikeskuksen tallentavan viestin haettavaksi myöhemmin. Jos haluat hakea viestin myöhemmin, valitse asetuksen **Viestin saapuessa** arvoksi **Hae viesti heti**.

**Hylkää viesti** - jos haluat hylätä multimediaviestejä. Multimediaviestikeskus poistaa viestit.

- **Salli nimett. viestit** - Valitse **Ei**, jos haluat hylätä tuntemattomalta lähettäjältä tulevat viestit.
- **Mainosten vast.otto** - Määritä, haluatko vastaanottaa multimediaviestimainoksia vai et.
- **Välitystiedot** (verkkopalvelu) - Aseta arvoksi **Kyllä**, jos haluat lähetetyn viestin tilan näkyvän lokissa.



**Huom!** Sähköpostiosoitteeseen lähetetystä multimediaviestistä ei ehkä voi saada välitystietoraporttia.

- **Estä välitystiet. läh.** - Valitse **Kyllä**, jos et halua pelilaitteesi lähettävän vastaanotettujen multimediaviestien välitystietoja.
- **Viesti voimassa** - Jos viestin vastaanottajaa ei tavoiteta viestin voimassaoloaikana, viesti poistetaan multimediaviestikeskuksesta. Huomaa, että verkon on tuettava tätä ominaisuutta. **Enimmäisajan**-asetus tarkoittaa verkon sallimaa enimmäisaikaa.
- **Kuvan koko** - Määritä kuvan koko multimediaviestissä. Vaihtoehdot ovat **Pieni** (enintään 160 x 120 pikseliä) ja **Suuri** (enintään 640 x 480 pikseliä).
- **Oletusäänentoisto** - Valitse **Kaiutin** tai **Puhelin** sen mukaan, haluatko multimediaviestissä olevien äänien kuuluvan kaiuttimen vai kuulokkeen kautta. Katso Kaiutin, s. 25.

## Sähköpostiasetukset

Valitse **Viestit**→ **Valinnat**→ **Asetukset**→ **Sähköpostiviesti** ja valitse:

**Käytett. postilaatikko**, kun haluat valita sähköpostin lähettämisessä käytettävän postilaatikon.

Vaihtoehdot  
muokattaessa  
postilaatikon asetuksia:  
**Muokkaa, Uusi  
postilaatikko, Poista,  
Ohjeet ja Poistu.**

**Postilaatikot**, kun haluat avata määritettyjen postilaatikoiden luettelon. Jos postilaatikoita ei ole määritetty, sinua pyydetään määrittämään postilaatikko. Valitse postilaatikko ja muuta seuraavia asetuksia:

- **Postilaatikon nimi** – Anna postilaatikon kuvaava nimi.
- **Käytett. yhteysosoite (Määritettävä)** – Voit valita postilaatikon yhteydessä käytettävän Internet-yhteysosoitteen. Katso [Yhteysasetukset](#), s. 37.
- **Oma sähköpostios.** (Määritettävä) – Kirjoita palveluntarjoajalta saamasi sähköpostiosoite. Viesteihisi tulevat vastaukset lähetetään tähän osoitteeseen.
- **Lähetävä palvelin: (Määritettävä)** – Kirjoita sähköpostin lähetettävän tietokoneen IP-osoite tai palvelimen nimi.
- **Lähetä viesti** – Määritä, miten sähköposti lähetetään pelilaitteesta.  
**Heti** – Laite alkaa muodostaa yhteyttä postilaatikkoon, kun olet valinnut **Lähetä-** vaihtoehdon. **Seur. yht. aikana** – Sähköposti lähetetään, kun seuraavan kerran muodostat yhteyden etäpostilaatikkoon.
- **Kopio omaan osoitt.** – Valitse **Kyllä**, jos haluat tallentaa kopion sähköpostiviestistä etäpostilaatikkoosi ja **Oma sähköpostios.** –kenttään määritettyyn osoitteeseen.
- **Lisää allekirjoitus** – Valitse **Kyllä**, jos haluat lisätä allekirjoituksen sähköpostiviesteihisi ja alkaa kirjoittaa tai muokata allekirjoituksen tekstiä.
- **Käyttäjänimi:** – Kirjoita palveluntarjoajalta saamasi käyttäjätunnus.
- **Salasana:** – Kirjoita salasanasasi. Jos jätät tämän kentän tyhjäksi, sinua pyydetään antamaan salasana, kun yrität muodostaa yhteyden etäpostilaatikkoon.
- **Vast.ottava palvelin: (Määritettävä)** – Sähköpostin vastaanottavan tietokoneen IP-osoite tai palvelimen nimi.
- **Postilaatikon tyyppi:** – Tämä asetus määrittää etäpostilaatikkopalvelun tarjoajan suositteleman sähköpostiyhteyskäytännön. Vaihtoehdot ovat **POP3** ja **IMAP4**. Tämän asetuksen voi valita vain kerran, eikä sitä voi muuttaa, jos olet tallentanut postilaatikon asetukset tai poistunut niistä. Käytettäessä POP3-yhteyskäytäntöä sähköpostiviestit eivät päivity automaattisesti online-tilassa. Viimeisimmät sähköpostiviestit saa esiin katkaisemalla yhteyden ja muodostamalla uuden yhteyden postilaatikkoon.

- **Suojaus** – Käytetään POP3-, IMAP4- ja SMTP-yhteyskäytäntöjen kanssa suojaamaan yhteys etäpostilaatikkoon.
- **APOP-todentaminen** (ei näy, jos IMAP4 on valittu **Postilaatikon tyyppi**: -kenttään.) – Käytetään POP3-yhteyskäytännön kanssa salaamaan salasanojen lähetyksen sähköpostipalvelimelle.
- **Hae liitetiedosto** (ei näy, jos sähköpostiyhteyskäytäntö on POP3) – Voit valita, haetaanko sähköpostiviestit liitetiedostoineen vai ilman niitä.
- **Haettavat otsikot** – Voit rajoittaa pelilaitteeseen haettavien sähköpostiviestien otsikoiden määrää. Vaihtoehdot ovat **Kaikki** ja **Määritä** (voi käyttää vain IMAP4-yhteyskäytännön kanssa).

## Palveluviestiasetukset

Valitse **Viestit**→**Valinnat**→**Asetukset**→**Palveluviesti**. Valitse, haluatko ottaa vastaan palveluviestejä vai et. **Käytä todennusta** – Valitse, haluatko vastaanottaa palveluviestejä vain hyväksytyistä lähteistä.

## Tiedotteiden asetukset (verkkopalvelu)

Tarkista palveluntarjoajalta, mitkä ovat saatavilla olevat aiheet ja niiden numerot. Valitse sitten **Viestit**→**Valinnat**→**Asetukset**→**Tiedotteet** ja muuta asetuksia.

- **Vastaanotto** – Käytössä tai Ei käytössä.
- **Kieli** – Kun valitset **Kaikki**, saat tiedotteita kaikilla tuetuilla kielillä. Kun valitset **Valittu**, voit valita, minkäkielisiä tiedotteita haluat saada. Jos et löydä haluamaasi kieltä, valitse **Muu**.
- **Aiheiden tunnistus** – Jos saat viestin, joka ei kuulu mihinkään olemassa olevaan aiheeseen, voit tallentaa aiheen numeron automaattisesti valitsemalla **Aiheiden tunnistus**→**Käytössä**. Aiheen numero tallentuu aiheluetteloon ja näkyy ilman nimeä. Valitse **Ei käytössä**, jos et halua tallentaa uusia aiheen numeroita automaattisesti.

## Muut-kansion asetukset


Valitse ensin **Viestit** ja sitten **Valinnat**→ **Asetukset**→ **Muut**.

- **Tallenna lähetetyt** - Valitse, haluatko tallentaa kopion jokaisesta lähettämästäsi teksti-, multimedia- tai sähköpostiviestistä Lähetetyt-kansioon.
- **Tallennett. viestejä** - Määritä, miten monta lähetettyä viestiä Lähetetyt-kansioon mahtuu. Oletusraja on 20 viestiä. Kun raja saavutetaan, vanhin viesti poistetaan.






# Profiilit

Voit määrittää äänet sopiviksi erilaisia tilanteita, käyttöympäristöjä tai soittajaryhmiä varten painamalla  ja valitsemalla **Työkalut**→ **Profiilit**. Valittu profiili näkyy näytön yläreunassa valmiustilassa. Jos Yleinen-profiili on käytössä, vain päivämäärä näkyy.

## Profiilin vaihtaminen

- 1 Paina  ja valitse **Työkalut**→ **Profiilit**. Profiililuettelo avautuu.
- 2 Selaa haluamasi profiilin kohdalle profiililuettelossa ja valitse **Valinnat**→ **Ota käyttöön**.

**N-Gage-profiili** - tätä profiilia käyttämällä voit pelata pelejä ilman, että näyttöön tulee ilmoituksia saapuvista puheluista, tekstiviestien toimittamisesta tai MMS-viestien vastaanotosta tai toimittamisesta. Huomaa, että N-Gage-profiilia käytettäessä MIDI-soittoäänä ei voi valita soittoaäneksi eikä viestin merkkiääneksi.



**Huom!** Kun puhelu saapuu, puhelimesta kuuluu soittoaäni, jos näin on määritetty profiiliasetuksissa.

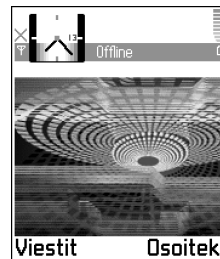
**Offline-profiili** - käyttämällä tätä profiilia voit käyttää pelilaitetta muodostamatta yhteyttä langattomaan GSM-verkkoon.



**Varoitus:** Kun offline-profiili on käytössä, et voi soittaa (tai vastaanottaa) puheluja (et myöskään hätäpuheluja) tai käyttää muita toimintoja, jotka edellyttävät yhteyttä verkkoon. Puheluja voi soittaa vasta, kun ensin otetaan käyttöön puhelintoiminto vaihtamalla profiilia. Jos laite on lukittu, on annettava avauskoodi, ennen kuin puhelintoiminnon voi ottaa käyttöön ja hätäpuheluja voi soittaa.




**Varoitus:** Offline-profiilia voi käyttää vasta, kun laitteeseen on kytketty virta. Älä kytke laitteeseen virtaa silloin, kun langattoman laitteen käyttö on kielletty tai se voi aiheuttaa häiriöitä tai vaaratilanteen.



Kuva 16  
Offline-profiili on käytössä.



### Oikovalinta:

Voit vaihtaa profiilin painamalla  -näppäintä valmiustilassa. Selaa sen profiilin kohdalle, jonka haluat ottaa käyttöön, ja paina OK.



**Vihje!** Kun selaat soittoääniluetteloa, voit pysähtyä äänen kohdalle ja kuunnella sen, ennen kuin teet valintasi. Voit lopettaa äänen kuuntelun painamalla mitä tahansa näppäintä.





**Vihje!** Soittoääniä voi muuttaa kahdessa paikassa: Profiileissa tai Osoitekirjassa. Katso '[Soittoäänen liittäminen osoitekorttiin tai yhteysryhmään](#)', s. 48.

Kun Offline-profiili otetaan käyttöön, pelilaite käynnistyy uudelleen ja GSM-yhteys kytkeytyy päältä, kuten kentän voimakkuuden symbolista  $\times$  näkyy. Katso kuva 16. Kaikki langattoman GSM-puhelimen signaalit laitteeseen ja laitteesta on estetty.

**Voit lopettaa Offline-profiilin käytön** valitsemalla jonkin toisen profiilin ja sitten **Valinnat**→ **Ota käyttöön**. Paina **Kyllä**. Pelilaite käynnistyy uudelleen ja langattomat GSM-yhteydet tulevat jälleen käyttöön (jos kentän voimakkuus on riittävä). Jos Bluetooth-toiminto kytkeytyi päältä Offline-profiilin käyttöönoton seurauksena, ota se uudelleen käyttöön manuaalisesti. Katso '[Bluetooth-asetukset](#)', s. 93.







## Profiilien muokkaaminen

- 1 Kun haluat muokata profiilia, selaa haluamasi profiilin kohdalle profiililuettelossa ja valitse **Valinnat**→ **Muokkaa**. Profiiliasetusluettelo avautuu.
- 2 Selaa muutettavan asetuksen kohdalle ja paina , jolloin avautuu valintaluettelo:
  - **Soittoääni** – Aseta äänipuhelujen soittoääni valitsemalla soittoääni luettelosta. Muistikortille tallennettujen soittoäänien nimien kohdalla on -kuvake.
  - **Soittotapa** – Kun valitaan **Voimistuva**, soittoäänen voimakkuus alkaa tasolta yksi ja nousee taso kerrallaan asetetulle äänenvoimakkuuden tasolle.
  - **Soiton voimakkuus** – Voit asettaa soittoäänen ja viestin merkkiäänen voimakkuuden.
  - **Viestin merkkiääni** – Voit asettaa viestien merkkiäänen.
  - **Värinähälytys** – Voit asettaa pelilaitteen värisemään äänipuhelun tai viestin saapuessa.
  - **Näppäinäänet** – Voit asettaa näppäinäänen voimakkuuden.
  - **Varoitusäänet** – Pelilaitteesta kuuluu merkkiääni esimerkiksi silloin, kun akusta on loppumassa virta.
  - **Hälyttävät puhelut** – – Voit asettaa pelilaitteen soimaan vain, jos saat puhelun tiettyihin yhteysryhmiin kuuluvasta puhelinnumerosta. Valittujen ryhmien ulkopuolisista numeroista tulevat puhelut hälyttävät äänettömästi. Vaihtoehdot ovat **Kaikki puhelut** / (yhteysryhmäluettelo, jos olet luonut ryhmä). Katso '[Yhteysryhmien luominen](#)', s. 50.
  - **Profiilin nimi** – Voit nimetä uudelleen profiilin. Yleinen-, N-Gage- ja Offline-profiilien nimeä ei voi muuttaa.






# Kalenteri ja Tehtävät-sovellus


## Kalenterimerkintöjen luominen

- 1 Paina  ja valitse **Kalenteri**.
- 2 Valitse **Valinnat** → **Uusi merkintä** ja valitse:
  - **Kokous** muistuttamaan tapaamisesta, jolla on tietty päivämäärä ja kellonaika.
  - **Muistiinpano**, jos haluat kirjoittaa päivää koskevan yleisen merkinnän.
  - **Merkkipäivä** muistuttamaan syntymäpäivistä tai muista erityisistä päivistä.  
Merkkipäivämerkinnät toistuvat joka vuosi.
- 3 Täydennä kentät. Voit siirtyä kentästä toiseen  -näppäimellä.  
**Hälytys** - Valitse **Kyllä** ja paina  -näppäintä, jolloin voit täyttää **Hälytysaika**- ja **Hälytyspäivä**-kentät. Hälytyksen merkinä päivänäkymässä näkyy symboli .  
**Kalenterihälytyksen lopettaminen** - Voit lopettaa kalenterihälytyksen painamalla **Lopeta**. Jos painat jotakin muuta näppäintä, hälytys siirtyy torkkutilaan.  
**Toista** - Voit muuttaa merkinnän toistuvaksi painamalla  -näppäintä ( näkyy päivänäkymässä).  
**Toisto päättyy** - Voit asettaa toistuvan merkinnän päättymispäivän.  
**Synkronointi** - **Yksityinen** - vain sinä voit synkronoinnin jälkeen nähdä kalenterimerkinnän, mutta muut, joilla on oikeus katsoa kalenteria, eivät näe sitä.  
**Julkinen** - kalenterimerkinnän näkevät muut, joilla on oikeus katsoa kalenteriasi.  
**Ei synkronointia** - kalenterimerkintää ei kopioida tietokoneeseen synkronoitaessa. Voit siirtää kalenteri- ja tehtävätietoja monista erilaisista Nokian puhelimista pelilaitteeseen tai synkronoida kalenterin tietokoneen kanssa PC Suite Nokia N-Gage QD:lle -ohjelman avulla. Katso lisätietoja PC Suite -ohjelman ohjeitoiminnosta.



**Oikovalinta:** Paina mitä tahansa näppäintä ( - ) missä tahansa kalenterinäytössä. Kokousmerkintä avautuu, ja kirjoittamasi merkit lisätään **Aihe**-kenttään.

 **Vihje!** Jos olet muokkaamassa tai poistamassa toistuvaa merkin­tää, valitse, mihin merkin­toihin muutos vaikuttaa: **Kaikki esiintymät** - kaikki toistuvat merkin­nät poistetaan / **Vain tämä merkin­tä** - vain käsiteltävä merkin­tä poistetaan. Esimerkiksi viikoittainen oppituntisi on peruutettu. Olet asettanut kalenterin muistuttamaan sinua joka viikko. Valitse **Vain tämä merkin­tä**, ja kalenteri muistuttaa sinua jälleen ensi viikolla.

 **Vihje!** Valitsemalla **Valinnat**→ **Asetukset** pääset muuttamaan näkymää, joka tulee esiin kalenteria avattaessa, tai viikon alkamispäivää. Jos haluat saada viikon numerot näkyviin, valitse Maanantai viikon alkamispäiväksi.

#### 4 Tallenna merkin­tä painamalla **Valmis**.



**Vihje!** Kalenterimerkin­tojä voi lähettää yhteensopivaan puhelimeen. Lisätietoja on luvussa 'Viestit' ja kohdassa 'Tiedon lähettäminen Bluetooth-yhteyden kautta', s. 93.

## Kalenterinäkymät

Toukokuu						
20.05.2004						
Ma	Ti	Ke	To	Pe	La	Su
18	26	27	28	29	30	1 2
19	3	4	5	6	7	8 9
20	10	11	12	13	14	15 16
21	17	18	19	20	21	22 23
22	24	25	26	27	28	29 30
23	31	1	2	3	4	5
Valinnat			Takaisin			

Viikko 20						
12.05.2004						
Ma	Ti	Ke	To	Pe	La	Su
8:00						
9:00						
10:00						
11:00						
12:00						
13:00						
Valinnat			Takaisin			





Torstai						
13.05.2004						
Varaa liput Na...						
8:00						
9:00						
10:00						
11:00						
12:00						
13:00						
14:00						
Valinnat			Poistu			


Kuukausinäkymässä niiden päivämäärien oikeassa alakulmassa on pieni kolmio, joilla on kalenterimerkin­tojä. Muistiinpanot ja merkkipäivät on sijoitettu ennen kello 8:aa.

- Jos haluat siirtyä johonkin tiettyyn päivämäärään, valitse **Valinnat**→ **Etsi päivä**. Kirjoita päivämäärä ja paina **OK**.
- Symbolit** päivä- ja viikonäkymissä: - Kokous, - Muistiinpano ja - Merkkipäivä.
- Voit siirtyä kuluvan päivän kohdalle painamalla -näppäintä.

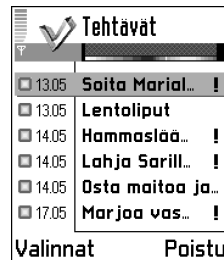


## Tehtävät – Tehtävälista

- 1 Paina -näppäintä ja valitse **Ekstra**→ **Tehtävät**.
- 2 Ala kirjoittaa tehtävää **Aihe**-kenttään painamalla mitä tahansa näppäintä.
  - Jos haluat asettaa tehtävälle määräpäivän, selaa **Määräpäivä**-kenttään ja kirjoita päivämäärä.
  - Jos haluat asettaa tehtävän prioriteetin, selaa **Prioriteetti**-kenttään ja paina . Prioriteetin symbolit ovat  **Tärkeä**,  **Ei kiireellinen** ja ei symbolia **Normaali**.
- 3 Tallenna tehtävä painamalla **Valmis**.

Jos haluat merkitä tehtävän tehdyksi, selaa sen kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Tehtävä valmis** .

Jos haluat palauttaa tehtävän, valitse **Valinnat**→ **Tehtävä kesken** .



Kuva 17  
Tehtävälistalla olevia  
tehtäviä.

# Ekstrat



## Laskin

Voit tehdä yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolaskutoimituksia, kun painat -näppäintä ja valitset **Ekstrat**→**Laskin**.



**Huom!** Tämän laskimen tarkkuus on rajallinen, ja se on suunniteltu yksinkertaisiin laskutoimituksiin.

- Voit tallentaa luvun muistiin valitsemalla . Tallennetun luvun merkinä näkyy **M**. Voit hakea luvun valitsemalla . Voit poistaa luvun muistista valitsemalla **Valinnat**→**Muisti**→**Poista**.

Laskimen vaihtoehdot:  
**Edellinen tulos, Muisti,  
Tyhjennä, Ohjeet ja  
Poistu.**










## Sävellys

Jos haluat luoda omia soittoääniä, paina -näppäintä ja valitse **Ekstrat**→**Sävellys**. Huomaa, ettei valmiiksi asennettua soittoääntä voi muokata.
















- 1 Avaa muokkaustila ja aloita säveltäminen valitsemalla **Valinnat**→**Uusi soittoääni**. Voit lisätä nuotteja ja taukoja näppäimillä (katso seuraavaa taulukkoa) tai valitsemalla **Valinnat**→**Lisää merkki**. Nuotin oletuskesto on 1/4.
  - Voit kuunnella soittoääntä valitsemalla **Valinnat**→**Kuuntele**. Voit säätää äänenvoimakkuutta valitsemalla **Valinnat**→**Äänenvoimakkuus**, ennen kuin alat kuunnella ääntä.
  - Voit säätää tempoa valitsemalla **Valinnat**→**Tempo**. Jos haluat lisätä tempoa vähitellen, paina . Jos haluat vähentää sitä, paina . Tempo mitataan lyönteinä minuutissa.

Sävellys-sovelluksen  
päänäkömman vaihtoehdot:  
**Avaa, Uusi soittoääni,  
Poista, Valitse/Poista val.,  
Muuta nimeä, Monista,  
Ohjeet ja Poistu.**

- Voit käyttää erilaisia soittotyylejä valitsemalla ensin vähintään kaksi nuottia ja sitten **Valinnat**→ **Tyyli**→ **Legato**, jolloin siirtyminen nuotista toiseen soitetaan pehmeästi ja ilman katkoa, tai valitsemalla vähintään yhden nuotin ja sitten **Staccato**, jolloin nuotit soitetaan erikseen lyhyinä, terävinä äävinä. Jos haluat poistaa tyyliä, valitse **Luonnollinen**.
- Voit valita useita nuotteja tai taukoja kerralla pitämällä  -näppäintä alaspainettuna ja pitämällä samanaikaisesti  tai  alaspainettuna.
- Jos haluat siirtää nuottia tai nuotteja puoli sävelaskelta ylös- tai alaspäin, selaa nuotin kohdalle ja paina  tai .
- Esimerkiksi Cis-nuotin saat pitämällä  -näppäintä alaspainettuna ja painamalla  -näppäintä.

## 2 Tallenna soittoääni painamalla **Takaisin**.

Vaihtoehdot  
sävellettäessä: **Kuuntele**,  
**Lisää merkki, Tyyli**,  
**Tempo**,  
**Äänenvoimakkuus**,  
**Ohjeet ja Poistu**.

Näppäin	Nuotti	Näppäin ja toiminto
	c	 <i>Lyhentää valittujen nuottien/taukojen kestoa portaittain.</i>
	d	 <i>Pidentää valittujen nuottien/taukojen kestoa portaittain.</i>
	e	 <i>Lisää tauon.</i>
	f	<i>Painamalla  -näppäintä voit avata nuotti- ja taukoluettelon.</i>
	g	 <i>Vaihtaa oktaavia. Kaikki valitut nuotit tai tauot siirtyvät seuraavaan oktaaviin.</i>
	a	 <i>Poistaa valitut nuotit.</i>
	b	<i>Jos näppäimiä  -  painetaan pitkään, saadaan pidennetty (pisteellinen) nuotti tai tauko tai voidaan lyhentää pidennettyä nuottia.</i>

Muuntimen vaihtoehdot:  
**Valitse yksikkö / Muuta rahayksikköä,**  
**Muunnostyyppi,**  
**Valuuttakurssit, Ohjeet ja Poistu.**



#### Vihje!

Jos haluat muuttaa muuntojärjestyksen, kirjoita arvo toiseen **Määrä**-kenttään. Tulos näkyy ensimmäisessä **Määrä**-kentässä.



## Muunnin – Mittojen muuntaminen

Voit muuntaa mittoja, kuten **Pituus**-mitan yksiköstä (**Jaardi**) toiseksi (**Metri**), kun painat -näppäintä ja valitset **Ekstrat**→ **Muunnin**.



**Huom!** Muuntimen tarkkuus on rajallinen, ja pyöristysvirheitä voi esiintyä.

- 1 Selaa **Tyyppi**-kentän kohdalle ja avaa mittaluettelo painamalla . Selaa sen mitan kohdalle, jota haluat käyttää, ja paina **OK**.
- 2 Selaa ensimmäisen **Yksikkö**-kentän kohdalle ja paina -näppäintä. Valitse yksikkö, **josta** haluat muuntaa, ja paina **OK**. Selaa seuraavaan **Yksikkö**-kenttään ja valitse yksikkö, **johon** haluat muuntaa.
- 3 Selaa ensimmäisen **Määrä**-kentän kohdalle ja kirjoita muunnettava arvo. Muunnettu arvo vaihtuu automaattisesti toiseen **Määrä**-kenttään.  
 Paina -näppäintä, jos haluat lisätä desimaalipilkun, ja paina -näppäintä, jos haluat lisätä symbolin + tai - (lämpötila) tai **E** (eksponentti).

## Perusvaluutan ja valuuttakurssien asettaminen

Ennen valuuttamuunnosten tekemistä on valittava perusvaluutta ja lisättävä valuuttakurssit. Perusvaluutan kurssi on aina 1. Muiden valuuttojen vaihtokurssit määräytyvät perusvaluutan mukaan.

- 1 Valitse mittatyyppi **Valuutta** ja valitse sitten **Valinnat**→ **Valuuttakurssit**. Valuuttaluettelo avautuu, ja nykyinen perusvaluutta näkyy ylimmäisenä.
- 2 Jos haluat vaihtaa perusvaluutan, selaa valuutan kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **As. perusvaluutaksi**.



**Huom!** Kun perusvaluutta vaihdetaan, on annettava uudet valuuttakurssit, koska kaikki aiemmin asetetut kurssit nollautuvat.



- 3 Lisää valuuttakurssit. Selaa valuutan kohdalle ja anna uusi kurssi (eli se, miten monta valuutan yksikköä vastaa yhtä valitsemasi perusvaluutan yksikköä).
- 4 Kun olet lisännyt kaikki tarvittavat valuuttakurssit, voit tehdä valuuttamuunnokset.



## Muistikirja

Paina -näppäintä ja valitse **Ekstrat** → **Muistikirja**. Voit linkittää kommentteja Suosikit-sovellukseen ja lähettää niitä muihin yhteensopiviin laitteisiin. Vastaanotetut pelkkää tekstiä sisältävät (TXT-muotoiset) tiedostot voi tallentaa Muistikirja-sovellukseen.

- Aloita kirjoittaminen painamalla jotain näppäimistä - . Voit poistaa kirjaimia painamalla -näppäintä. Tallenna painamalla **Valmis**.



## Kello

Paina -näppäintä ja valitse **Ekstrat** → **Kello**. Jos haluat vaihtaa kellonajan ja päivämäärän, valitse **Valinnat** → **Asetukset** Kello-sovelluksessa. Jos haluat vaihtaa valmiustilassa näkyvän kellon, selaa alaspäin **Päivämäärä ja kellonaika** -asetuksissa ja valitse **Kellon tyyppi** → **Analoginen** tai **Digitaalinen**.

## Hälytyksen asettaminen

- 1 Voit asettaa uuden hälytyksen valitsemalla **Valinnat** → **Aseta hälytys**.
  - 2 Anna hälytyksen kellonaika ja paina **OK**. Kun hälytys on asetettu, näytössä näkyy -symboli.
- Jos haluat poistaa hälytyksen, siirry Kello-sovellukseen ja valitse **Valinnat** → **Poista hälytys**.






**Vihje!** Voit muuttaa valuutan nimen siirtymällä valuuttakurssinäkymään, selaamalla valuutan kohdalle ja valitsemalla **Valinnat** → **Nimeä valuutta**.

---

Kellon vaihtoehdot: **Aseta hälytys**, **Muuta hälytystä**, **Poista hälytys**, **Asetukset**, **Ohjeet** ja **Poistu**.

Äänitys-sovelluksen vaihtoehdot: **Avaa**, **Äänitä**, **Poista**, **Siirrä** puh. muistiin / **Siirrä** muistikortille, **Valitse**/ **Poista** val., **Muuta** nimeä, **Lähetä**, **Lisää** **Siirry**-linkki, **Asetukset**, **Ohjeet** ja **Poistu**.

#### Oletuslinkit:

-  **Kalenteri**
-  **Saapuneet**-kansio
-  **Muistikirja**


### Hälytyksen kytkeminen päältä

- Voit kytkeä hälytyksen päältä painamalla **Lopeta**.
- Kun hälytysääni kuuluu, paina mitä tahansa näppäintä tai valitse **Torkku**, jolloin hälytys keskeytyy viideksi minuutiksi, minkä jälkeen se jatkuu. Voit tehdä näin enintään viisi kertaa.








Jos laite on pois päältä määritettynä hälytysaikana, laitteeseen kytkeytyy virta ja se aloittaa hälytysäänen soittamisen. Jos painat **Lopeta**-näppäintä, laite kysyy, haluatko aktivoida laitteen puheluja varten. Voit sulkea laitteen painamalla **Ei**-näppäintä tai soittaa ja vastaanottaa puheluja painamalla **Kyllä**-näppäintä. Älä paina **Kyllä**-näppäintä, kun matkapuhelimen käyttö voi aiheuttaa häiriöitä tai vaaratilanteen.



## Äänitys


Paina  -näppäintä ja valitse **Ekstrat** → **Äänitys**. Voit äänittää puhelinkeskusteluja ja äänimuistioita ja kuunnella omia äänityksiä. Puhelinkeskustelua äänitettäessä molemmat osapuolet kuulevat äänimerkin viiden sekunnin välein äänityksen aikana.

Äänitys-sovellusta ei voi käyttää, kun datapuhelu tai GPRS-yhteys on aktiivisena.

- Valitse **Valinnat** → **Äänitä** tai **Avaa**. Selaa toiminnon kohdalle ja valitse se painamalla . Valitse  (äänitys),  (tauko),  (lopetus),  (pikakelaus eteenpäin),  (pikakelaus taaksepäin) tai  (avatun äänitiedoston kuuntelu).



## Siirry

Voit tallentaa linkkejä esimerkiksi suosikkikuviisi, kommentteihin ja kirjanmerkkeihin, kun painat  -näppäintä ja valitset **Ekstrat** → **Siirry**.

## Linkkien lisääminen

Linkkejä voi lisätä vain yksittäisistä sovelluksista, kuten **Kuvat**-sovelluksesta. Tätä mahdollisuutta ei ole kaikissa sovelluksissa.

- 1 Avaa sovellus.
- 2 Valitse kohde, johon haluat lisätä linkin.
- 3 Valitse **Valinnat** → **Lisää Siirry-linkki**.




**Huom!** Suosikit-sovelluksessa oleva linkki päivittyy automaattisesti, jos siirrät kohteen, johon linkki osoittaa, esimerkiksi kansioista toiseen.

Suosikit-sovelluksen vaihtoehdot: **Avaa, Muuta linkin nimeä, Linkin tunnus, Poista linkki, Siirrä, Luettelo / Ruudukko, Ohjeet ja Poistu.**



# Web

Eri palveluntarjoajat ylläpitävät erityisesti langattomia laitteita varten suunniteltuja sivuja. Pääset näille sivuille painamalla  -näppäintä ja valitsemalla **Web**. Nämä sivut käyttävät WML (Wireless Markup Language)- tai XHTML (Extensible Hypertext Markup Language) -kieliä. Laitteessa ei voi katsella HTML (Hypertext Markup Language) -kieltä käyttäviä sivuja.

Tarkista palvelujen saatavuus ja hinnat verkko-operaattorilta ja/tai palveluntarjoajalta. Palveluntarjoajilta saat myös palvelujen käyttöä koskevia ohjeita.

## Webin käytön perusvaiheet

- Tallenna haluamasi Web-sivun käyttöön tarvittavat asetukset. Lisätietoja on kohdissa 'Asetusten vastaanottaminen tekstiviestissä' ja 'Asetusten näppäileminen käsin'.
- Muodosta Web-yhteys. Katso 'Yhteyden muodostaminen', s. 85.
- Aloita sivujen selaaminen. Katso 'Selailu', s. 86.
- Katkaise Web-yhteys. Katso 'Yhteyden katkaiseminen', s. 87.

## Asetusten vastaanottaminen tekstiviestissä

Voit vastaanottaa Web-palveluasetuksia erityisenä tekstiviestinä Web-sivun tarjoavalta verkko-operaattorilta tai palveluntarjoajalta. Katso 'Tunnusten, äänien, käyntikorttien, kalenterimerkintöjen ja asetusten vastaanottaminen', s. 61. Lisätietoja tästä toiminnosta saat verkko-operaattorilta tai palveluntarjoajalta.



**Vihje!** Asetukset voivat olla saatavana esimerkiksi verkko-operaattorin tai palveluntarjoajan websivustossa. Tutustu myös sivustoon <http://support.n-gage.com>. Linkit erikielisiin kansallisiin N-Gage-websivustoihin ovat osoitteessa <http://www.n-gage.com/select.html>.

## Asetusten näppäileminen käsin

Noudata palveluntarjoajan antamia ohjeita.

- 1 Valitse **Työkalut** → **Asetukset** → **Yhteys** → **Yhteysosoitteet** ja määritä yhteysosoitteen asetukset. Katso 'Yhteysasetukset', s. 37.
- 2 Valitse **Web** → **Valinnat** → **Uusi kirjanmerkki**. Kirjoita kirjanmerkin nimi ja nykyiselle yhteysosoitteelle määritetyn sivun osoite.

## Kirjanmerkinäkymä



**Sanasto:** Kirjanmerkki muodostuu Internet-osoitteesta (pakollinen), kirjanmerkin nimestä, yhteysosoitteesta sekä käyttäjätunnuksesta ja salasananasta, jos Web-sivu edellyttää niitä.



**Huom!** Laitteeseen voi olla ladattu valmiiksi sellaisten sivustojen kirjanmerkkejä, jotka eivät liity Nokiaan. Nokia ei takaa näiden sivustojen luotettavuutta tai vastaa niistä eikä tue niiden käyttöä. Jos kuitenkin päätät avata tällaisia sivustoja, noudata samoja turvallisuutta koskevia varotoimia ja suhtaudu sisältöön harkiten kuten muidenkin Internet-sivustojen kanssa.



Yhteysosoitteelle määritetty aloitussivu. Jos käytät selailuun jotakin toista yhteysosoitetta, aloitussivu muuttuu sen mukaan.



Viimeksi avattu sivu. Kun yhteys laitteesta Webiin katkaistaan, viimeksi avatun sivun osoite säilyy muistissa, kunnes uusi sivu avataan seuraavan yhteyden aikana.



Mikä tahansa kirjanmerkki, josta näkyy kirjanmerkin nimi tai Internet-osoite.

## Yhteyden muodostaminen

Voit avata sivuja, kun olet tallentanut kaikki tarvittavat yhteysasetukset.


Valitse sivu tai kirjanmerkki tai kirjoita osoite ja aloita sivun lataaminen painamalla




✓-näppäintä.


Kirjanmerkinäkymän vaihtoehdot: **Avaa, Lataa, Edellinen sivu, Lähetä, Siirry Web-osoitt. / Etsi kirjanmerkki, Uusi kirjanmerkki, Muokkaa, Poista, Lue palveluviestit, Katkaise yhteys, Siirrä kansioon, Uusi kansio, Valitse/Poista val., Muuta nimeä, Tyhjennä välimuisti, Tiedot, Lisää Siirry-linkki, Asetukset, Ohjeet ja Poistu.**



**Oikovalinta:** Voit muodostaa yhteyden pitämällä -näppäintä alaspainettuna valmiustilassa.

 **Vihje!** Jos haluat lähettää kirjanmerkin, selaa sen kohdalle ja valitse **Valinnat**→**Lähetä**→**Tekstiviesti**.

## Yhteyden suojaus

Jos -suojaussymboli on näytössä yhteyden aikana, tiedonsiirtoyhteys laitteen ja Internet-yhdyskäytävän tai -palvelimen välillä on salattu.





**Huom!** Suojaussymbolin näkyminen ei tarkoita sitä, että myös yhdyskäytävän ja sisäلتpöpalvelimen (tai paikan, johon haluamasi aineisto on tallennettu) välinen tiedonsiirtoyhteys olisi turvallinen. Palveluntarjoaja suojaa yhdyskäytävän ja sisäلتpöpalvelimen välisen yhteyden.


## Selailu

Vaihtoehdot selailtaessa:

**Avaa, Näytä kuva, Valinnat, Kirjanmerkit, Aiemmat, Siirry Web-osoitt., Lue palveluviestit, Tall. kirjanmerkiksi, Lähetä kirjanmerkki, Hae uudelleen, Katkaise yhteys, Näytä kuvat, Tyhjennä välimuisti, Tallenna sivu, Etsi, Tiedot, Asetukset, Ohjeet ja Poistu.**

- Voit siirtyä selailun aikana edelliselle sivulle painamalla **Takaisin**. Jos **Takaisin**-komento ei ole käytettävissä, valitse **Valinnat**→**Aiemmat**, jolloin saat esiin aikajärjestyksessä luettelon sivuista, joilla olet käynyt selailuyhteyden aikana. Luettelo tyhjenee aina, kun yhteys suljetaan.
- Voit hakea viimeisimmän sisällön palvelimelta valitsemalla **Valinnat**→**Hae uudelleen**.
- Voit tallentaa kirjanmerkin valitsemalla **Valinnat**→**Tall. kirjanmerkiksi**.  
Voit tallentaa sivun selailun aikana valitsemalla **Valinnat**→**Tallenna sivu**. Sivuja voi tallentaa joko pelilaitteen muistiin tai muistikortille ja niitä voi selata offline-tilassa. Voit siirtyä sivuille myöhemmin painamalla -näppäintä kirjanmerkinäkymässä.
- Voit avata avoinna olevalla sivulla olevien kommentojen tai toimintojen aluettelon valitsemalla **Valinnat**→**Valinnat**.
- Voit ladata laitteeseen esimerkiksi soittoaäniä, kuvia, verkon tunnuksia ja videoleikkeitä. Ladatut kohteet tallentuvat niitä vastaaviin sovelluksiin pelilaitteessa. Esimerkiksi ladattu kuva tallentuu **Kuvat**-sovellukseen.
-  **Tärkeää:** Asenna ohjelmia vain sellaisista lähteistä, joissa on riittävä suojaus vahingollisia ohjelmia vastaan.
- Voit hakea uusia palveluviestejä puhelimeen ja katsoa niitä selailun aikana valitsemalla **Valinnat**→**Lue palveluviestit** (näkyvää vain, jos uusia viestejä on). Katso myös 'Palveluviestien vastaanottaminen', s. 62.

## Yhteyden katkaiseminen

Valitse **Valinnat** → **Katkaise yhteys** tai lopeta selaaminen ja palaa valmiustilaan pitämällä  -näppäintä alaspainettuna.


## Välimuistin tyhjentäminen

Hakemasi tiedot ja käyttämäsi palvelut tallennetaan pelilaitteen välimuistiin.


Välimuisti on muistipaikka, johon tietoja tallennetaan tilapäisesti. Jos olet käyttänyt tai yrittänyt käyttää salasanoja vaativia luottamuksellisia tietoja, tyhjennä välimuisti jokaisen käyttökerran jälkeen. Käyttämäsi tiedot tai palvelut tallentuvat välimuistiin. Kun haluat tyhjentää välimuistin, valitse **Valinnat** → **Tyhjennä välimuisti**.

## Web-asetukset

Valitse **Valinnat** → **Asetukset**:

- **Oletusyhteysosoite** - Jos haluat muuttaa oletusyhteysosoitteen, avaa yhteysosoiteluettelo painamalla  -näppäintä. Katso '**Yhteysasetukset**', s. 37.
- **Näytä kuvat** - Jos valitset **Ei**, voit ladata kuvat myöhemmin selailun aikana valitsemalla **Valinnat** → **Näytä kuvat**.
- **Tekstin rivitys** - Valitse **Ei käytössä**, jos et halua kappaleen tekstin rivittyvän automaattisesti. Valitse **Käytössä**, jos haluat sen rivittyvän automaattisesti.
- **Fonttikoko** - Valitse tekstikoko.
- **Oletuskoodaus** - Varmista, että tekstissä esiintyvät merkit näkyvät oikein selainsivuilla, valitsemalla oikea kielityyppi.
- **Evästeet** - Voit sallia tai estää evästeiden vastaanottamisen ja lähettämisen.
- **Vahvista DTMF-lähet.** - Voit valita, haluatko vahvistaa lähetyksen, ennen kuin pelilaite lähettää DTMF-ääniä äänipuhelun aikana. Katso myös DTMF-äänet, s. 29.



**Vihje!** Pääset selailun aikana kirjanmerkinäkymään pitämällä  alaspainettuna. Voit palata takaisin selainnäkömään valitsemalla **Valinnat** → **Edellinen sivu**.

# Sovellukset ja Hallinta-sovellus

## Sovellusten ja ohjelmistojen asentamista koskevia huomautuksia

Pelilaitteeseen voi asentaa kahdentyyppisiä sovelluksia ja ohjelmistoja. Tyypit ovat seuraavat:

- **J2ME™-sovellukset, jotka perustuvat Java™-tekniikkaan ja joilla on tarkennin JAD tai JAR,** asennetaan **Sovellukset**-ohjelmaan. Älä lataa PersonalJava™-sovelluksia pelilaitteeseen, koska niitä ei voi asentaa. Katso '[Sovellukset \(Java™\)](#)', s. 89.
- **Muut sovellukset ja ohjelmistot,** jotka on tarkoitettu erityisesti N-Gage-pelilaitteelle tai jotka sopivat Symbian-käyttöjärjestelmään, asennetaan **Hallinta**-sovellukseen. Asennustiedostojen tarkennin on .SIS. Katso '[Hallinta-sovellus - ohjelmistojen asentaminen ja poistaminen](#)', s. 90.

Asennustiedostoja voi siirtää pelilaitteeseen yhteensopivasta tietokoneesta, ladata siihen selailun aikana tai lähettää siihen multimediasivustissa, sähköpostin liitetiedostona tai Bluetooth-yhteyden kautta. Jos käytät PC Suite Nokia N-Gage QD:lle -ohjelmaa tiedoston siirtämiseen, aseta tiedosto pelilaitteen **Asennus- ja Java-tiedostojen kansioon (C:\nokia\installs)** tai muistikortille. Jos käytät Microsoft Windowsin Resurssienhallintaa tiedoston siirtämiseen, aseta tiedosto muistikortille (paikallislevylle).




**Tärkeää:** Asenna sovelluksia vain sellaisista lähteistä, jotka tarjoavat riittävän suojausten vahingollisia ohjelmia vastaan.

Asennuksen aikana pelilaite näyttää asennuksen edistymistä koskevaa tietoa. Jos asennetaan sovellus, jossa ei ole digitaalista allekirjoitusta tai varmennetta, pelilaitteessa näkyy varoitus. Jatka asennusta vain, jos olet varma sovelluksen alkuperästä ja sisällöstä.



### Esimerkki:

Jos olet saanut asennustiedoston sähköpostin liitetiedostona, siirry postilaatikkoon, avaa sähköpostiviesti, avaa liitetiedostonäkymä, selaa asennustiedoston kohdalle ja aloita asennus painamalla -näppäintä.





# Sovellukset (Java™)

## Sovelluksen asentaminen

- 1 Paina -näppäintä ja valitse **Ekstrat**→ **Sovell..** Avaa **Haetut**-näkö, joka sisältää pelilaitteen **c:\nokia\installs**-kansioon tallennettujen Java-asennustiedostojen luettelon, painamalla -näppäintä.
- 2 Selaa asennustiedoston kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Asenna**.
- 3 Kun pelilaite kysyy, haluatko asentaa tai päivittää sovelluksen, jatka asennusta painamalla **Kyllä**.  
Asennusta varten tarvitaan .JAR-tiedosto. Jos se puuttuu, pelilaite voi pyytää lataamaan sen laitteeseen. Jos Sovellukset-ohjelmaa varten ei ole määritetty yhteysosoitetta, sinua pyydetään valitsemaan yhteysosoite. JAR-tiedostoa ladatessasi sinua voidaan pyytää antamaan käyttäjätunnus ja salasana palvelimelle pääsyä varten. Saat ne sovelluksen toimittajalta tai valmistajalta.
- 4 Pelilaite ilmoittaa, kun asennus on päättynyt.

## Sovellukset-päänäkymä

- Voit käynnistää sovelluksen selaamalla sen kohdalle ja painamalla -näppäintä.
- Voit poistaa sovelluksen asennuksen selaamalla sovelluksen kohdalle ja valitsemalla **Valinnat**→ **Poista**.
- Jos haluat muodostaa verkkoyhteyden ja tarkistaa, onko sovelluksesta saatavana päivitys, selaa sovelluksen kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Päivitä**.
- Jos haluat muodostaa verkkoyhteyden ja katsoa sovellusta koskevia lisätietoja, selaa sovelluksen kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Siirry URL-osoitt.**, jos se on käytettävissä.
- Jos haluat nähdä tietoja, kuten sovelluksen tyyppiä, versionumeron ja toimittajan tai valmistajan, selaa sovelluksen kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Näytä tiedot**.

---

**Haetut**-näköymän vaihtoehdot: **Asenna**, **Poista**, **Näytä tiedot**, **Asetukset**, **Ohjeet** ja **Poistu**.



**Vihje!** Selailun aikana voit ladata asennustiedoston ja asentaa sen sulkematta yhteyttä.

---

Sovellukset-päänäkymän vaihtoehdot: **Avaa**, **Poista**, **Päivitä**, **Siirry URL-osoitt.**, **Näytä tiedot**, **Asetukset**, **Ohjeet** ja **Poistu**.

## Sovellusten asetukset

Voit määrittää oletusyhteysosoitteen sovellusten ja sovelluskomponenttien lataamista varten siirtymällä **Haetut**-näkymään ja valitsemalla **Valinnat**→**Asetukset**→**Oletusyhteysosoite**.


Jotkin Java-sovellukset saattavat edellyttää, että verkkoyhteys muodostetaan johonkin tiettyyn yhteysosoitteeseen lisätietojen tai -komponenttien lataamista varten. Selaa Sovellukset-päänäkymässä sovelluksen kohdalle ja valitse **Valinnat**→**Asetukset**→**Asetukset** ja valitse sitten:



- **Yhteysosoite** sovelluksen käyttämän yhteysosoitteen valitsemista varten. Katso 'Yhteysosoitteet', s. 38.
- **Verkkoyhteys** - vaihtoehdot ovat:
  - **Sallittu** - Yhteydet ovat sallittuja sovellukselle, eikä yhteyden muodostamisesta ilmoiteta.
  - **Kysy ensin** - Sinulta kysytään, ennen kuin sovellus muodostaa yhteyden.
  - **Ei sallittu** - Yhteydet eivät ole sallittuja sovellukselle.

Hallinta-sovelluksen  
päänäkymän vaihtoehdot:  
**Näytä tiedot, Näytä  
varmenne, Asenna,  
Poista, Näytä loki, Lähetä  
loki, Muistitiedot, Ohjeet  
ja Poistu.**



## Hallinta-sovellus - ohjelmistojen asentaminen ja poistaminen

Paina -näppäintä ja valitse **Työkalut**→**Hallinta**, jolloin esiin tulee seuraavien luettelo:

- Sovellukset ja ohjelmistot, joita voi asentaa (ei symboleja).
- Asennetut sovellukset ja ohjelmistot, joita voi poistaa (merkitty -symbolilla).
- Sovellukset ja ohjelmistot, joiden asennus on peruutettu tai keskeytetty (merkitty -symbolilla). Näitä sovelluksia ei voi käyttää. Ne pitää joko poistaa tai yrittää asentaa uudelleen.

## Ohjelmien asentaminen



**Tärkeää:** Asenna sovelluksia vain sellaisista lähteistä, jotka tarjoavat riittävän suojauksen vahingollisia ohjelmia vastaan.

Jos asennat tiedoston, joka sisältää päivityksen tai korjauksen jo olemassa olevaan sovellukseen, voit palauttaa alkuperäisen sovelluksen vain, jos sinulla on alkuperäinen asennustiedosto tai täydellinen varmuuskopio poistetusta ohjelmapaketista. Jos haluat palauttaa alkuperäisen sovelluksen, poista ensin sovellus ja asenna se sitten uudelleen alkuperäisestä asennustiedostosta tai varmuuskopiosta.

- 1 Avaa Hallinta-sovellus, selaa asennuspaketin kohdalle ja valitse:
  - **Valinnat**→ **Näytä tiedot**, jolloin saat esiin sovellusta koskevia tietoja, kuten sovelluksen tyyppin, versionumeron ja toimittajan tai valmistajan.
  - **Valinnat**→ **Näytä varmenne**, jolloin saat esiin sovelluksen varmennetta koskevat tiedot. Katso "Varmen. hallinta", s. 44.
- 2 Käynnistä asennus valitsemalla **Valinnat**→ **Asenna**.
- 3 Kun pelilaite kysyy, haluatko asentaa tai päivittää sovelluksen tai ohjelmiston, jatka asennusta painamalla **Kyllä**.  
Jos pelilaite näyttää suojausvaroituksen ja jatkat asennusta, voit valita, haluatko nähdä ohjelmapaketin tiedot ja varmenteen.  
Asennuksen aikana voit valita asennuskielen ja asennettavat ohjelmapaketin osat.
- 4 Pelilaite ilmoittaa, kun asennus on päättynyt.

## Ohjelmien poistaminen

Selaa ohjelmapaketin kohdalle ja valitse **Valinnat**→ **Poista**. Vahvista painamalla **Kyllä**.

Jos poistat ohjelman, voit asentaa sen uudelleen vain, jos sinulla on alkuperäinen ohjelmapaketti tai täydellinen varmuuskopio poistetusta ohjelmapaketista. Jos ohjelmapaketti poistetaan, kyseisellä ohjelmalla luotuja dokumentteja ei ehkä voi enää avata.



**Huom!** Jos jokin toinen ohjelmapaketti on riippuvainen poistetusta ohjelmapaketista, toinen ohjelmapaketti voi lakata toimimasta. Yksityiskohtaisia tietoja on asennetun ohjelmapaketin dokumentaatiossa.



**Vihje!** Valitsemalla **Valinnat**→ **Näytä loki** näet, mitä ohjelmapaketteja on asennettu tai poistettu ja milloin.



**Vihje!** Voit lähettää asennuslokin asiakastukeen, jotta siellä nähtäisiin, mitä ohjelmia on asennettu tai poistettu, valitsemalla **Valinnat**→ **Lähetä loki**→ **Tekstiviesti, Multimedia, Bluetooth** tai **Sähköposti** (valittavissa vain, jos oikeat sähköposti-asetukset ovat käytössä).

# Yhteydet muihin laitteisiin




## Bluetooth-yhteys

Bluetooth-yhteyden avulla voidaan langattomasti pelata pelejä, lähettää kuvia ja tekstejä tai muodostaa langaton yhteys muihin yhteensopiviin Bluetooth-laitteisiin, kuten tietokoneisiin. Koska Bluetooth-laitteet ovat yhteydessä toisiinsa radioaaltojen avulla, pelilaitteen ja toisen Bluetooth-laitteen ei tarvitse olla näköyhteyden päässä toisistaan. Riittää, että laitteet ovat enintään 10 metrin päässä toisistaan. Yhteyteen voivat vaikuttaa laitteiden välissä olevat esteet, kuten seinät, ja muut elektroniset laitteet.

Tämä laite on Bluetooth-määritys 1.1 -yhteensopiva ja tukee seuraavia profiileja: Generic Access Profile, Service Discovery Profile, Serial Port Profile, Dial-up Networking Profile, Fax Profile, Headset Profile, Handsfree Profile, Generic Object Exchange Profile, Object Push Profile ja File Transfer Profile. Käytä Nokian hyväksymiä lisävarusteita tämän mallin kanssa muiden Bluetooth-tekniikkaa tukevien laitteiden välisen yhteentoimivuuden varmistamiseksi. Tarkista muiden laitteiden valmistajilta, ovatko niiden laitteet yhteensopivia tämän laitteen kanssa.

Bluetooth-tekniikan käyttöä voidaan rajoittaa joissakin paikoissa. Tarkista asia paikallisilta viranomaisilta tai palveluntarjoajalta.

Bluetooth-tekniikkaa hyödyntävät toiminnot tai tällaisten toimintojen suorittaminen taustalla toisten toimintojen käytön aikana lisäävät akkuvirran tarvetta ja lyhentävät akun käyttöikää.

Paina  -näppäintä ja valitse **Työkalut** → **Bluetooth**. Sinua pyydetään antamaan laitteelle Bluetooth-nimi.

## Bluetooth-asetukset

- **Bluetooth – Käytössä/Ei käytössä**
- **Laitteen näkyvyys: Näkyy kaikille** – toiset Bluetooth-laitteet voivat tunnistaa pelilaitteesi tai **Piilotettu** – toiset laitteet eivät voi tunnistaa pelilaitettasi.
- **Oma laitteen nimi** – Määritä Bluetooth-nimi pelilaitteelle.



**Huom!** Kun olet ottanut Bluetooth-toiminnon käyttöön ja muuttanut **Laitteen näkyvyys** -asetuksen arvoksi **Näkyy kaikille**, muut Bluetooth-laitteiden käyttäjät näkevät pelilaitteesi ja tämän nimen.

## Tiedon lähettäminen Bluetooth-yhteyden kautta

Vain yksi Bluetooth-yhteys voi olla käytössä kerrallaan.

- 1 Avaa sovellus, johon lähetettävä kohde on tallennettu. Jos haluat lähettää esimerkiksi kuvan toiseen yhteensopivaan laitteeseen, avaa Kuvat-sovellus.
- 2 Valitse kohde, esimerkiksi kuva, ja sitten **Valinnat** → **Lähetä** → **Bluetooth**.
- 3 Pelilaitte alkaa etsiä laitteita sallitun säteen sisäältä. Sallitun säteen sisällä olevat Bluetooth-laitteet alkavat ilmestyä näyttöön yksitellen. Näet laitteen symbolin, laitteen Bluetooth-nimen, laitetyypin tai lempinimen.



**Vihje!** Jos olet etsinyt Bluetooth-laitteita aiemmin, edellisellä kerralla löytyneiden laitteiden luettelo näkyy ensin. Voit aloittaa uuden haun valitsemalla **Lisää laitteita**. Jos katkaiset pelilaitteesta virran, luettelo tyhjenee.

- Voit keskeyttää haun painamalla **Lopeta**. Senhetkinen laiteluettelo jää näkyviin, ja voit alkaa muodostaa yhteyttä johonkin jo löytyneeseen laitteeseen.
- 4 Selaa sen laitteen kohdalle, johon haluat muodostaa yhteyden, ja paina **Valitse**.
  - 5 **Pariliitos (jos toinen laite ei edellytä liitosta, katso 6)**



**Sanasto:** Pariliitos tarkoittaa todentamista. Bluetooth-laitteiden käyttäjien tulee sopia yhdessä salasanaa ja käyttää samaa salasanaa molemmissa laitteissa pariliitoksen luomiseksi. Laitteissa, joissa ei ole käyttöliittymää, on tehtaalla valmiiksi asetettu salasana.

**Erilaisten Bluetooth-laitteiden symbolit:**



Tietokone



Puhelin



Muu laite



Tuntematon



**Vihje!** Laitteita etsittäessä jotkin Bluetooth-laitteet voivat näyttää vain ainutkertaiset Bluetooth-osoitteet (laiteosoitteet). Saat selville pelilaitteesi ainutkertaisen Bluetooth-osoitteen antamalla valmiustilassa koodin **\*#2820#**.



**Vihje!** Voit lähettää tekstiä Bluetooth-yhteyden kautta (tekstiviestin sijasta) siirtymällä Muistikirja-sovellukseen, kirjoittamalla tekstin ja valitsemalla **Valinnat**→**Lähetä**→**Bluetooth**.



**Vihje!** Kun haluat antaa lempinimen (aliaksen), selaa laitteen kohdalle ja valitse **Valinnat**→**Anna lempinimi** laiteparinäkyvässä. Tämä nimi auttaa sinua tunnistamaan tietyn laitteen laitehaun aikana tai laitteen pyytäessä yhteyden muodostamista.

- Jos toinen laite edellyttää pariliitoksen luomista ennen tiedon siirtämistä, kuuluu äänimerkki ja sinua pyydetään antamaan salasana.
- Luo oma salasanasi (1 - 16 merkkiä pitkä, numeerinen) ja sovi toisen Bluetooth-laitteen omistajan kanssa saman salasanan käytöstä. Salasanaa käytetään vain kerran.
- Pariliitoksen luomisen jälkeen laite tallentuu laiteparinäkymään.

## 6 Kun yhteys on muodostettu, näyttöön tulee ilmoitus **Tietoja lähetetään**.

Jos lähetys epäonnistuu, viesti tai tiedot poistetaan. Bluetooth-yhteyden kautta lähetetyt viestit eivät tallennu Viestit-sovelluksen Luonnokset-kansioon.

### Bluetooth-yhteyden tilan tarkistaminen

- Kun -symboli näkyy valmiustilassa, Bluetooth on käytössä.
- Kun -symboli vilkkuu, pelilaitte yrittää muodostaa yhteyttä toiseen laitteeseen.
- Kun -symboli näkyy yhtäjaksoisesti, Bluetooth-yhteys on käytössä.

## Pariliitoksen luominen


Pariksi liitetyt laitteet on helpompi tunnistaa. Niiden merkinä on -symboli laitehaussa. Avaa laitepariluettelo ( ) painamalla Bluetooth-päänäkyvässä.

- **Pariliitoksen luominen laitteeseen:** Valitse **Valinnat**→**Uusi laitepari**. Pelilaitte aloittaa laitehaun. Selaa laitteen kohdalle ja paina **Valitse**. Vaihda salasanoja toisen laitteen kanssa. Katso vaihetta 5 (Pariliitos), s. 93.
- **Pariliitoksen peruuttaminen:** Selaa laitteen kohdalle ja valitse **Valinnat**→**Poista**. Jos haluat peruuttaa kaikki pariliitokset, valitse **Valinnat**→**Poista kaikki**.





**Vihje!** Jos olet yhteydessä laitteeseen ja poistat pariliitoksen siihen, pariliitos poistetaan heti mutta yhteys pysyy käytössä.

- **Laitteen määrittäminen luotetuksi tai ei-luotetuksi:** Selaa laitteen kohdalle ja valitse **Valinnat**→**Aseta luotetuksi** - Pelilaitteen ja tämän laitteen väliset yhteydet voidaan muodostaa tietämättäsi. Erillistä hyväksyntää tai lupaa ei tarvita. Käytä tätä asetusta omien laitteidesi (esimerkiksi tietokoneesi) kanssa tai luotettaville henkilöille kuuluvien

laitteiden kanssa. Luotettujen laitteiden viereen lisätään -symboli laiteparinäkymässä. **Aseta ei-luotetuksi** - Tältä laitteelta tulevat yhteyspyynnöt täytyy hyväksyä joka kerta erikseen.

## Tiedon vastaanottaminen Bluetooth-yhteyden kautta

Vastaanottaessasi tietoa Bluetooth-yhteyden kautta kuuluu äänimerkki ja sinulta kysytään, haluatko hyväksyä Bluetooth-viestin. Jos hyväksyt viestin, -symboli tulee näyttöön ja vastaanotettava kohde sijoitetaan Viestit-sovelluksen Saapuneet-kansioon. Bluetooth-viestit on merkitty -symbolilla. Katso '[Saapuneet-kansio - viestien vastaanottaminen](#)', s. 61.

## Bluetooth-yhteyden ottaminen pois päältä

Ota Bluetooth-yhteys pois päältä valitsemalla **Bluetooth**→ **Ei käytössä**.

## Yhteyden muodostaminen tietokoneeseen Bluetooth-yhteyden kautta

Lisätietoja PC Suite for Nokia N-Gage QD:lle -ohjelman asentamisesta, yhteyden muodostamisesta yhteensopivaan tietokoneeseen Bluetooth-yhteyden avulla sekä PC Suite for Nokia N-Gage QD:lle -ohjelman käytöstä on CD-ROM-levyn "Ohjelmisto"-osassa olevassa **PC Suite -asennusoppaassa** ja PC Suite -ohjelman **ohjeessa**.

## CD-ROM-levyn käyttö

CD-ROM-levyn pitäisi käynnistyä itsestään, kun se on asetettu yhteensopivan tietokoneen (WinXP-, Win98-, WinME-, Win98SE- tai Win2000-yhteensopiva) CD-ROM-asemaan. Jos niin ei tapahdu, toimi seuraavasti: Avaa Resurssienhallinta ja siirry CD-ROM-levyn juurihakemistoon. Avaa CD-ROM-levyn käyttöliittymä kaksoisnapsauttamalla **N-Gage QD.exe**-tiedostoa.

# Tietoa akuista

## Lataaminen ja purkaminen

Laitteeseen saa virtansa uudelleenladattavasta akusta. Uuden akun täysi suorituskyky saavutetaan vasta kahden tai kolmen täydellisen lataus- ja purkukerran jälkeen. Akku voidaan ladata ja purkaa satoja kertoja, mutta lopulta se kuluu loppuun. Kun puhe- ja valmiusajat ovat huomattavasti tavallista lyhyempiä, hanki uusi akku. Käytä vain Nokian hyväksymiä akkuja, ja lataa akku vain Nokian hyväksymillä latureilla, jotka on tarkoitettu tätä laitetta varten.

Irrota laturi seinäpistorasiasta ja laitteesta, kun laturia ei käytetä. Älä jätä akkua kytketyksi laturiin. Ylilataaminen voi lyhentää sen käyttöikää. Jos täyteen ladattua akkua ei käytetä, lataus purkautuu itsestään ajan myötä. Suuret lämpötilanvaihtelut voivat vaikuttaa akun kykyyn ladata.

Käytä akkua vain siihen tarkoitukseen, mihin se on suunniteltu. Älä koskaan käytä vahingoittunutta laturia tai akkua.

Vältä aiheuttamasta akun oikosulkuja. Oikosulku voi aiheutua jonkin metalliesineen, kuten kolikon, paperiliittimen tai kynän, suorasta kosketuksesta akun positiivisen (+) ja negatiivisen (-) liitinnän kanssa. (Navat ovat metalliliuskojen kaltaisia osia akussa.) Näin voi tapahtua esimerkiksi silloin, kun vara-akku on taskussa tai laukussa. Liitinnapojen joutuminen oikosulkuun voi vahingoittaa akkua tai oikosulun aiheuttavaa esinettä.

Akun jättäminen kuumaan tai kylmään paikkaan, esimerkiksi suljettuun autoon kesäkuumalla tai pakkasella, vähentää akun tehoa ja käyttöikää. Pyri aina pitämään akku +15 °C:n ja +25 °C:n välisessä lämpötilassa. Laitteeseen, jossa on kuuma tai kylmä akku, ei ehkä tilapäisesti toimi huolimatta siitä, että akku on täyteen ladattu. Akkujen toimintakyky on erityisen alhainen reilusti alle 0 °C:n lämpötiloissa.

Älä heitä akkuja tuleen! Hävitä akut paikallisten määräysten mukaisesti. Jos mahdollista, kierrätä ne. Akkuja ei saa heittää talousjätteen sekaan.

## HUOLTO-OHJEITA

Laitteesi on korkeatasoinen laatutuote ja sitä tulisi käsitellä huolellisesti. Seuraavat ohjeet auttavat sinua ylläpitämään takuusojasi.

- Pidä laite kuivana. Sade, kosteus ja nesteet voivat sisältää mineraaleja, jotka syövyttävät elektronisia piirejä. Jos laite kastuu, poista akku ja anna laitteen kuivua kokonaan, ennen kuin asetat akun takaisin paikalleen.
- Älä käytä tai säilytä laitetta pölyisessä tai liikkeessä paikassa. Sen liikkuvat osat ja elektroniset komponentit voivat vahingoittua.
- Älä säilytä laitetta kuumassa paikassa. Korkeat lämpötilat voivat lyhentää elektronisten laitteiden ikää, vahingoittaa akkuja ja taivuttaa tai sulattaa tiettyjä muoveja.



- Älä säilytä laitetta kylmässä paikassa. Kun laitteen lämpötila palautuu normaaliksi, sen sisälle voi muodostua kosteutta, joka saattaa vahingoittaa elektronisia piirilevyjä.
- Älä yritä avata laitetta muulla tavoin kuin tässä oppaassa annettujen ohjeiden mukaisesti.
- Älä pudota, kolhi tai ravista laitetta. Kovakourainen käsittely voi vahingoittaa sisällä olevia piirilevyjä ja hienomekaanisia osia.
- Älä käytä vahvoja kemikaaleja, liuottimia tai puhdistusaineita laitteen puhdistukseen.
- Älä maalaa laitetta. Maali voi tukkia sen liikkuvat osat ja estää sitä toimimasta kunnolla.
- Käytä vain laitteen omaa antennia tai hyväksyttyä vaihtoantennia. Hyväksymättömät antennit, muutokset tai liitännät saattavat vahingoittaa laitetta ja voivat olla radiolaitteita koskevien määräysten vastaisia.

Kaikki edellä esitetyt ohjeet koskevat laitetta, akkua, laturia ja lisälaitteita. Jos jokin laite ei toimi kunnolla, vie se lähimpään valtuutettuun huoltoliikkeeseen.

## TURVALLISUUTTA KOSKEVIA LISÄTIETOJA

### Käyttöympäristö

Muista noudattaa paikallisia määräyksiä ja katkaise virta laitteesta aina, kun laitteen käyttö on kielletty tai kun se saattaa aiheuttaa häiriöitä tai vaaratilanteen. Käytä laitetta vain sen normaaleissa käyttöasennoissa. Käytä vain lisälaitteita, jotka Nokia on hyväksynyt käytettäväksi tämän

laitteen kanssa, jotta radiosignaaleille altistuminen pysyisi annettujen suositusten rajoissa. Kun laitteeseen on kytketty virta ja kannat sitä kehon lähellä, käytä aina hyväksyttyä pidikettä tai suojalaukkuja.

### Lääketieteelliset laitteet

Mikä tahansa radiolähetinlaite, mukaan lukien matkapuhelimet, voi haitata vajaasti suojatun lääketieteellisen laitteen toimintaa. Keskustele lääkärin tai lääketieteellisen laitteen valmistajan kanssa, jos haluat varmistaa, että se on riittävän hyvin suojattu ulkoisia radiosignaaleja vastaan tai jos sinulla on muita kysymyksiä. Katkaise laitteesta virta terveydenhuoltolaitoksissa, kun kyseisen paikan säännöissä neuvotaan tekemään niin. Sairaaloissa ja terveydenhuoltolaitoksissa saatetaan käyttää laitteita, jotka ovat herkkiä ulkoisille radiosignaaleille.

**Sydämentahdistimet** Sydämentahdistimien valmistajien suositus on, että puhelin pidetään vähintään 15,3 cm:n päässä sydämentahdistimesta, jotta vältettäisiin puhelimen sydämentahdistimelle mahdollisesti aiheuttama häiriö. Nämä suositukset ovat yhdenmukaisia Wireless Technology Researchin puolueettoman tutkimuksen ja suositusten kanssa. Henkilöiden, joilla on sydämentahdistin,

- tulisi aina pitää laite yli 15,3 cm:n päässä sydämentahdistimesta, kun laitteessa on virta
- ei pitäisi kuljettaa laitetta rintataskussa
- tulisi pitää laitetta vastakkaisella korvalla sydämentahdistimeen nähden, jotta häiriöiden mahdollisuus olisi mahdollisimman pieni.

Jos on syytä epäillä, että laite häiritsee sydämentahdistinta, katkaise virta laitteesta välittömästi.

**Kuulolaitteet** Jotkin digitaaliset langattomat laitteet saattavat häiritä joitakin kuulolaitteita. Jos häiriöitä esiintyy, ota yhteys palveluntarjoajaan.

## Ajoneuvot

Radiosignaalit saattavat vaikuttaa ajoneuvojen väärin asennettuihin tai vajaasti suojattuihin elektroniisiin järjestelmiin, kuten elektroniisiin polttoaineensuihkutusjärjestelmiin, lukkiutumattomiin jarrujärjestelmiin, vakionopeusjärjestelmiin ja turvatyynyihin. Lisätietoja saat ajoneuvon tai siihen lisättyjen laitteiden valmistajalta tai sen edustajalta.

Vain valtuutettu huoltoliike saa huoltaa laitetta tai asentaa sen ajoneuvoon. Virheellinen asennus tai huolto voi olla vaarallista ja voi mitätöidä laitetta mahdollisesti koskevan takuun. Tarkista säännöllisesti, että ajoneuvosi kaikki langattomat laitteet ovat kunnolla paikallaan ja toimivat oikein. Älä säilytä tai kuljeta syttyviä nesteitä, kaasuja tai räjähdysalttiita materiaaleja samassa tilassa laitteen, sen osien tai lisävarusteiden kanssa. Jos ajoneuvossa on turvatyynyjä, muista, että ne täyttyvät voimalla. Älä aseta mitään esineitä, mukaan lukien asennettuja tai irrallisia matkpuhelinlaitteita, turvatyynyn edessä olevalle alueelle tai alueelle, jolle turvatyyny laajenee täyttyessään. Jos ajoneuvoon asennetut matkpuhelinlaitteet on asennettu väärin ja turvatyyny täyttyy, seurauksena voi olla vakavia vammoja.

Laitteen käyttö lennon aikana on kielletty. Katkaise laitteesta virta ennen ilma-alukseen nousemista. Langattomien telailaitteiden käyttö ilma-aluksessa voi vaarantaa ilma-aluksen toiminnan tai häiritä matkpuhelinverkkoa, ja se voi olla lainvastaista.

## Räjähdysalttiit alueet

Katkaise laitteesta virta, kun olet räjähdysalttiilla alueella, ja noudata kaikkia kieltomerkkejä ja ohjeita. Räjähdysalttiisiin alueisiin kuuluvat alueet, joilla ajoneuvon moottori tavallisesti kehoitetaan sammuttamaan. Tällaisilla alueilla kipinät voivat aiheuttaa räjähdysten tai tulipalon, joka voi johtaa ruumiinvammoihin tai jopa kuolemaan. Katkaise laitteesta virta esimerkiksi huoltoasemalla bensiinipumppujen lähellä. Noudata radiolaitteiden käyttöä koskevia rajoituksia polttoainevarastoissa ja -jakeluasemilla, kemiallisissa tuotantolaitoksissa ja räjäytystyömailla. Räjähdysalttiit alueet on useimmiten, mutta ei aina, merkitty selkeästi. Niihin kuuluvat veneiden kannen alustilat, kemiallisten aineiden siirto- ja varastointitilat, ajoneuvot, joissa käytetään nestekaasua (esimerkiksi propaania tai butaania), sekä alueet, joiden ilmassa on kemikaaleja tai hiukkasia, esimerkiksi pölyä tai metallijauhoa.

## Videopelien turvallisuutta koskevia tietoja

**Valonherkkyydestä johtuvat kohtaukset** Hyvin pieni osa ihmisistä voi saada kohtauksen, kun he joutuvat alttiiksi tietyille visuaalisille kuville, kuten videopeleissä mahdollisesti esiintyville välkkyville valoille tai kuville. Myös ihmisillä, joilla ei aiemmin ole esiintynyt kohtauksia tai epilepsiaa, voi olla diagnosoimaton sairaus, joka voi aiheuttaa valonherkkyydestä johtuvia epileptisiä kohtauksia videopelien kuvaa katseltaessa. Näihin kohtauksiin voi liittyä monia erilaisia oireita, kuten huimaus, muuttunut näkökyky, silmien tai kasvojen nykiminen, käsisvarsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, ajan ja paikan tajun menettäminen, sekavuus tai hetkelliset psyykkiset häiriöt. Kohtaukset voivat myös

aiheuttaa tajuttomuuden tai kouristuksia, jotka voivat johtaa vammautumiseen henkilön kaaduttua tai lyötyä itsensä lähellä oleviin esineisiin.

Jos havaitset jonkin näistä oireista, **lopetaa pelaaminen heti ja ota yhteys lääkäriin**. Aikuisten, joiden luvalla teini-ikäiset (tai lapset) pelaavat pelejä, tulee tarkkailla näitä oireita lapsissaan tai kysyä heiltä niistä, koska heillä esiintyy näitä kohtauksia aikuisia todennäköisemmin. Valonherkkyydestä johtuvien epileptisten kohtausten riskiä voi vähentää pelaamalla hyvin valaistussa huoneessa ja olemalla pelaamatta unisena tai väsyneenä. Jos sinulla tai jollakin sukulaisellasi on aiemmin esiintynyt kohtauksia tai epilepsiaa, ota yhteys lääkäriin ennen pelaamista.

**Pelaa turvallisesti** Pidä pelatessasi tauko vähintään puolen tunnin välein. Lopeta pelaaminen heti, kun alat tuntea itsesi väsyneeksi tai kun havaitset epämiellyttävän tuntemuksen tai kipua käsissä ja/tai käsivarsissa. Jos vaiva jatkuu, ota yhteys lääkäriin.



Värinätoiminnon käyttö voi pahentaa vammoja. Älä käytä värinätoimintoa, jos sinulla on jokin vaiva sormien, käsien, ranteiden tai käsivarsien luissa tai nivelissä.

## Hätäpuhelut



**Tärkeää:** Tämä laite käyttää kaikkien matkapuhelinten tapaan radiosignaaleja, matkapuhelinverkkoa ja yleistä puhelinverkkoa sekä käyttäjän ohjelmoimia toimintoja. Tämän vuoksi yhteyksiä ei voida taata kaikissa oloissa. Sinun ei koskaan tulisi luottaa ainoastaan langattomiin viestimiin välttämättömässä kommunikoinnissa, kuten hätätilanteissa.

## Kun soitat hätäpuhelun:

- 1 Kytke laitteeseen virta, ellei se jo ole päällä. Tarkista, että signaali on riittävän voimakas. Jotkin matkapuhelinverkot edellyttävät, että laitteessa on oikein asennettu voimassa oleva SIM-kortti.
- 2 Paina  -näppäintä niin monta kertaa kuin tarvitaan näytön tyhjentämiseen ja siihen, että laite on valmis puheluja varten.
- 3 Näppäile sen alueen virallinen hätänumero, jossa olet. Hätänumerot vaihtelevat alueittain.
- 4 Paina  -näppäintä.

Jos tietyt toiminnot ovat käytössä, voi olla, että toiminto on poistettava käytöstä, ennen kuin voit soittaa hätäpuhelun. Jos laitteessa on käytössä offline- tai lentokäyttöprofiili, puhelintoiminto on otettava käyttöön vaihtamalla profiili, ennen kuin hätäpuhelun voi soittaa. Lisätietoja saat tästä oppaasta tai palveluntarjoajaltasi.

Kun soitat hätäpuhelun, anna kaikki tarvittavat tiedot mahdollisimman tarkasti. Langaton laitteesi saattaa olla ainoa yhteydenpitoväline onnettomuuspaikalla. Älä katkaise puhelua, ennen kuin saat luvan siihen.



**VAROITUS!** Kun offline-profiili on käytössä, et voi soittaa (tai vastaanottaa) puheluja (et myöskään hätäpuheluja) tai käyttää muita toimintoja, jotka edellyttävät yhteyttä verkkoon.

## Hyväksyntätietoja (SAR)

TÄMÄ LAITE TÄYTTÄÄ KANSAINVÄLISET SUOSITUKSET, JOTKA KOSKEVAT ALTISTUMISTA RADIOAALLOILLE

Tämä langaton laite on radiolähetin ja -vastaotin. Se on suunniteltu ja valmistettu siten, ettei se ylitä kansainvälisissä suosituksissa (ICNIRP) annettuja radiosignaaleille altistumista koskevia rajoja. Nämä rajat ovat osa kattavia suosituksia, ja ne määrittävät sallitut radiosignaalitasot keskivertoväestölle. Riippumattomat tieteelliset organisaatiot ovat kehittäneet nämä suositukset arvioimalla tieteellisiä tutkimuksia määrääjain ja perusteellisesti. Suosituksiin sisältyy huomattava turvamarginaali, jonka tarkoituksena on varmistaa kaikkien ihmisten turvallisuus iästä ja terveydentilasta riippumatta.

Langattomia laitteita koskevassa altistumisstandardissa käytetään mittayksikköä, joka tunnetaan nimellä ominaisabsorptiionopeus (SAR). Kansainvälisissä suosituksissa annettu SAR-raja on 2,0 W/kg\*. SAR-testit tehdään siten, että niissä käytetään normaaleja käyttöasentoja ja laitteen suurinta hyväksyttyä lähetystehoa kaikilla testattavilla taajuuksaistoilla. Vaikka SAR-arvo mitataan suurimmalla hyväksytyllä tehotasolla, laitteen todellinen SAR-taso käyttötilanteessa voi olla paljon alle enimmäisarvon. Tämä johtuu siitä, että laite on suunniteltu toimimaan useilla tehotasoilla siten, että se käyttää vain verkkoon pääsemiseksi

tarvittavaa tehoa. Yleissääntönä voidaan todeta, että mitä lähempänä tukiasemaa ollaan, sitä alhaisempi laitteen teho tarvitaan.

Tämän laitteen suurin SAR-arvo testattessa käyttöä korvalla on 0,57 W/kg.

Tämä laite täyttää radiotaajuusaltistumista koskevat suositukset, kun sitä käytetään normaalissa käyttöasennossa korvaa vasten tai siten, että sen etäisyys kehosta on vähintään 2,2 cm. Kun käytetään suojalaukkaa, vyöpidikettä tai muuta pidikettä, se ei saa sisältää metallia ja sen tulee asettaa tuote siten, että sen etäisyys kehosta on vähintään 2,2 cm.

Datatiedostojen tai viestien siirto tällä laitteella edellyttää hyvälaatuista yhteyttä verkkoon. Joissakin tapauksissa datatiedostot tai viestit siirretään vasta, kun tällainen yhteys on käytettävissä. Varmista, että edellä esitettyjä etäisyyttä koskevia ohjeita noudatetaan, kunnes tiedonsiirto on päättynyt.

\* Yleisölle myytävien langattomien laitteiden SAR-raja on 2,0 wattia/kilogramma (W/kg) laskettuna keskimäärin kehon 10 gramman kudossmassaa kohti. Suosituksiin sisältyy huomattava turvamarginaali, joka antaa lisäsuojaa ja ottaa huomioon mahdolliset mittausvaihtelut. SAR-arvot voivat vaihdella maakohtaisten raportointivaatimusten ja verkon taajuusalueen mukaan. Muita alueita koskevia SAR-tietoja löytyy tuotetiedoista osoitteesta [www.nokia.com](http://www.nokia.com).

# Hakemisto

## A

### Asetukset

- alkuperäiset asetukset 35
- Bluetooth 93
- datayhteydet 37
- kalenteri 76
- kieli 34
- loki 32
- näyttö 35
- näytönsäästäjä 35
- pelilaitteen muokkaaminen yksilölliseksi 20
- PIN-koodi 42
- puhelunesto 45
- päivämäärä ja kellonaika 41
- soitonsiirto 29
- sovellukset (Java™) 90
- suojakoodi 42
- tunnusluvut 42
- varmenteet 44
- yhteysosoitteet 38
- äänet 73

## B

### Bluetooth

- laiteosoite 93
- laitteiden symbolit 93

- ottaminen pois päältä 95
- pariliitoksen luominen 93
- pariliitos, termin selitys 93
- pariliitospyynnöt 94
- salasana, termin selitys 93
- tehtaalla asetettu salasana 93
- yhteyden tilan symbolit 94
- yhteyspyynnöt 94

## C

CD-ROM 95

## D

- Datayhteydet symbolit 21
- DNS, Domain Name Service, termin selitys 40

## E

- Ennakolta maksetut SIM-kortit 31
- Etäpostilaatikko 63

## G

- GPRS 37
  - asetukset 41
  - datalaskuri 32
  - termin selitys 37

## H

### Hälytykset

- kalenterihälytykset 75
- hälytykset herätyskello 81

## I

- Internet-yhteysosoitteet ks. *yhteysosoitteet*
- IP-osoite, termin selitys 40
- ISDN, termin selitys 39

## J

- Java ks. *sovellukset*.

## K

- Kaiutin 25
  - kytkeminen päältä 25
  - käyttöönotto 25
- Kalenteri
  - hälytys 75
  - kalenterihälytyksen lopettaminen 75
  - merkintöjen lähettäminen 76
  - PC Suite -ohjelman käyttö 75

## Kello

- asetukset 81
- hälytys 81
- torkku 82

## Kellonaika

- asetukset 41

## Kirjanmerkki, termin selitys 85

## Kopioiminen

- teksti 58
- yhteystietojen kopiointi SIM-kortin ja laitteen muistin välillä 48

## Kuvat

- katseleminen 51
- lisääminen osoitekorttiin 48

## Kuvien katseleminen 51

## Kädet vapaana

- ks. *kaiutin*

## L

## Leikkaaminen

- teksti 58

## Lepotila

- ks. *valmiustila* 20

## Liittäminen

- teksti 58

## Linkit

- Suosikit-sovelluksessa 83

## Loki

- sisällön poistaminen 32
- suodattaminen 32

## Lyhytviestikeskus 67

## Lähetäminen

- osoitekortit, käyntikortit 48

## M

## Muisti lähes täynnä

- muistin kulutuksen tarkasteleminen 22

## Muistikortti 13, 23

- avaaminen 25
- salasana 24

## Muistutus

- ks. *kalenteri, hälytys*

## Multimediaviestit 58

- äänien kuunteleminen 61
- äänien uudelleen kuunteleminen 61

## N

## Näytön tyhjennys

- ks. *valmiustila*

## O

## Ohjeet 16, 18

## Ohjelmat

- .SIS-tiedoston siirtäminen laitteeseen 88

## Oikovalinnat

- Kuvat-sovelluksessa 51
- valmiustilassa 21

## Osoitekortit

- DTMF-äänten tallentaminen 29
- kuvien lisääminen 48
- soittoäänien poistaminen 48

## P

## PC Suite

- kalenteritiedot 75

## Pelikortti 13

## Pelit

- monta pelaajaa 15
- N-Gage-profiili 73
- offline-profiili 73
- pelin aloittaminen 15
- pelitietojen hallinta 15
- pelitietojen poistaminen 16

## Pikavalinta 27

## Pikkukuvat

- osoitekortissa 48

## PIN-koodi 42

## Postilaatikko 63

## Puhelut

- asetukset 36
- hintaraja 31
- kesto 30
- siirtäminen edelleen 29
- soitetut puhelut 30
- soitonsiirron asetukset 29
- ulkomaanpuhelut 26
- vastatut 30

## Puhelutiedot

ks. *loki*

## Päivämäärä

asetukset 41

## S

Sallitut numerot 43

Siirtyminen sovelluksesta toiseen 19

## SIM-kortti

nimet ja numerot 33

nimien ja numeroiden

kopioiminen 48

viestit 66

viestit SIM-kortilla 33

SIS-tiedosto 88

SMS-keskus 67

## Soittoäänet

asetukset 73

oman soittoäänien liittäminen 48

vastaanottaminen tekstiviestissä

62

Sovellukset, Java 88, 89

Suojakoodi 42

Symbolit ja kuvakkeet valmiustilassa 21

## Sähköposti 58

avaaminen 64

etäpostilaatikko 63

hakeminen postilaatikosta 63

liitetiedostojen katseleminen 64

offline-tila 65

## T

### Tekstiviestikeskus

uuden lisääminen 67

tiedostomuodot

SIS-tiedosto 88

Tiedotepalvelun viestit 66

Tiedotteet

ks. *tiedotepalvelun viestit* 66

Tietokone

yhteyden muodostaminen 95

Tietokoneyhteydet 95

Torkku

herätyskello 82

kalenterihälytys 75

Tunnusluvut 42

## U

USSD-komennot 66

## V

Valikko

uudelleenjärjestäminen 20

Valmiustila 20

Varmenteet 44

Vastaaja 26

puhelujen siirto vastaajaan 29

Videonauhuri 52

Viestit

multimediaviestit 58

sähköpostin kirjoittaminen 58

Välimuisti 87

## W

Web

yhteysosoitteet, ks. *yhteysosoitteet*

## Y

Yhteyden symbolit

Bluetooth 94

GPRS 21

GSM-datapuhelu 21

Yhteysasetukset 37

Yhteysosoitteet 37

asetukset 38

lisäasetukset 40

## Ä

Äänenvoimakkuuden säätäminen 25

kaiutin 25

puhelun aikana 26

Äänet

asetukset 73

oman soittoäänien poistaminen 48

soittoäänien ykistäminen 28

äänien nauhoittaminen 82

Äänitunnisteet 49

liittäminen 49

soittaminen 50

Äänitunnisteiden äänittäminen 49

Äänivalinta 49

Ääniviestit 26